

NEU

**100% KAUFBERATUNG FÜR
PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE**

VIDEO
GAMES
aktuell

NOVEMBER
2003

VIDEO GAMES aktuell

nur **1€**

**YOU DON'T
KNOW
JACK 4**

Das verrückte
Ratespiel im Test!

**HANDHELD, HANDY & MP3
NOKIA N-GAGE**
Der GameBoy-Herausforderer im Detail

DER HERR DER RINGE
DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS
BRANDHEISS: DAS ACTION-HIGHLIGHT DES JAHRES!

PC PS X G



**TONY
HAWK'S
UNDERGROUND**
SKATEBOARD-REVOLUTION



**STAR WARS
JEDI KNIGHT 3 -
JEDI ACADEMY**



**JAK 2:
RENEGADE**
JAK IST ERWACHSEN!



**HOME-
WORLD 2**
SCI-FI-STRATEGIE IM ALL

TIPPS & TRICKS: JAK 2: RENEGADE, ZOE 2,
FREEDOM FIGHTERS, JEDI ACADEMY UND VIELE MEHR...

€ 1,00
Österreich € 1,10
Schweiz sfr 2,00
Belgien € 1,10
Luxemburg € 1,10
Spanien € 1,30



It's in the game.™



BALLBESITZ MACHT NUR 1% DES SPIELS AUS. KONTROLLIERE AUCH DIE RESTLICHEN 99%.

100% FUSSBALL – FIFA FOOTBALL 2004 MIT OFF THE BALL™ CONTROL.



Spotlight Off The Ball™-Vision: Kontrolliere jeden Spieler auf dem Feld. Nicht nur den, der am Ball ist. Spiele Pässe in den freien Raum und simuliere parallel dazu die Bewegung der Mitspieler. Wähle den Spieler, der sich besonders vorausschauend bewegt hat, und spiele den perfekten Pass, der die gegnerische Mannschaft auseinander reißt.



Spotlight Off The Ball™-Lauf: Was du ohne Ball machst, ist ebenso wichtig wie das, was mit ihm passiert. Probiere die Bewegung, erkenne den freien Raum und ziehe Verteidiger aus ihren Positionen. Damit du, wenn der Ball zu dir kommt, richtig stehst und den Gegner in Verlegenheit bringen kannst.



Spotlight Off The Ball™-Annahme: Dringe in den freien Raum ein und verteidige ihn. Kämpfe um jeden Zentimeter Rasen und gehe das Risiko ein, alles bis aufs Haar zu verlieren. Dann um die beste Position für die Ballannahme einzunehmen, mußt du stark sein. Und du mußt brillant sein, um ihn zu versenken.



AB NOVEMBER 2003.



PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE

PC CD-ROM

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS und das EA SPORTS-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Offizielles FIFA Lizenzprodukt. © 1977 FIFA. Hergestellt unter Lizenz von Electronic Arts Inc. Spielernamen und -darstellungen werden unter Lizenz der International Federation of Professional Footballers ("FIFPro"), Nationalmannschaften, Vereine und/oder Ligen verwendet. Alle Rechte vorbehalten. Alle gesponserten Produkte, Firmennamen, Markennamen und Logos sind Eigentum der jeweiligen Besitzer. EA SPORTS™ ist eine Electronic Arts™-Marke. TM, ® and the NINTENDO GAMECUBE LOGO are trademarks of NINTENDO. © 2003 Nintendo. TM, ® and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.



JEDEN MONAT NEU!

107.862 verkaufte Exemplare – das bleibt nicht ohne Folgen! Damit zählt das VGA schon kurz nach seiner Taufe zu den meistverkauften Videospilmagazinen! Dafür möchten wir uns ganz, ganz herzlich bei Ihnen, unseren Lesern, bedanken. Wir können das Heft nun weitaus früher als geplant auf monatliche Erscheinungsweise umstellen. Alle vier Wochen ein neues VGA, das heißt noch aktuellere Berichte und

noch schneller Infos über die neuesten Trends und Spiele. Und das selbstverständlich weiterhin zum konkurrenzlos günstigen Preis von nur 1 Euro.

Um das Heft auch weiterhin so gestalten zu können, wie Sie sich das wünschen, sind wir dringend auf Ihre Rückmeldungen angewiesen! Schreiben Sie uns einfach, was Sie anders haben wollen, was Sie vermissen oder was Sie überflüssig finden. Wir freuen uns auf viele Anregungen!

Und jetzt wünsche ich Ihnen nur noch eines: viel Spaß beim Schmökern!

» Damit wir Videogames Aktuell auch weiterhin verbessern können, brauchen wir Ihre Hilfe. Senden Sie Verbesserungsvorschläge und Kritik bitte an:

Videogames Aktuell • Stichwort: "Noch besser werden"
Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg
Oder per E-Mail an: kontakt@vga-net.de <<



Tobias Schweikl
TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

TITELTHEMA

RINGGEISTER



Das gab's bisher:



PS2
Xbox
GameCube
PC

Und das gibt's jetzt:

NEU!



Gleich das Abo bestellen unter Tel. 0 18 05 90 90 88

Top-Games:
Immer up to date
über PS2, Xbox,
GameCube und PC!

Harte Tests:
Die aktuellen Games
im übersichtlichen
Bewertungssystem!

News & Facts:
Brandheiße Infos
zu den Games
der Zukunft!

Top-Games • Top-Tests • Top-News!

**Jetzt
kaufen!**

VIDEO GAMES

aktuell

AUSGABE NOVEMBER '03

06 SPEZIAL

- 06 Der Herr der Ringe:
Die Rückkehr des Königs
Was Sie über das Spiel zum neuen "Der Herr der Ringe"-Film wissen sollten
- 12 Mission Impossible:
Operation Surma
- 14 Tony Hawk's Underground
- 24 Pokémon Rubin & Saphir –
Pokédex Teil 2
- 28 Nokia N-Gage
Was kann das neue Spiele-Handy?
- 32 Sony Network-Entertainment
Wissenswertes zum PS2-Online-Dienst

16 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt? News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 16 PS2-Ticker
- 18 PC-Ticker
- 20 Xbox-Ticker
- 22 GameCube-Ticker
- 23 GBA-Tests
- 26 Handy-Ecke
- 30 Hardware-News
Die wichtigsten Grafikkarten, Vergleich und Übersicht

34 SERVICE

- Listen, Termine, Wertungen:
Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil.
- 34 Pressespiegel
- 34 Charts
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control.
- 36 Most Wanted
- 38 Erscheinungstermine
- 46 Das VGA-Gewinnspiel
- 68 Testübersicht
- 68 Topspiele

03 RUBRIKEN

- 03 Editorial
- 04 Inhalt
- 82 Im nächsten Heft
- 82 Impressum

47 TEST

- 47 Testcenter
So wertet die Videogames Aktuell
- 48 Jedi Knight: Jedi Academy  
- 50 Warhammer 40.000:
Fire Warrior  
- 52 Homeworld 2  
- 54 Conflict: Desert Storm 2   
- 56 Jak 2: Renegade  
- 58 Buffy im Bann der Dämonen –
Chaos Bleeds   
- 60 Disney's Extreme
Skate Adventure   
- 61 You don't know Jack 4  
- 62 Club Football  
- 62 ESPN NHL Hockey 2004  
- 64 Splashdown 2:
Rides gone wild  
- 64 Freestyle Metal X   
- 65 Freaky Flyers  

65 BUDGET-TEST

- 65 Dragon Ball Z Budokai  
- 66 Hitman 2: Silent Assassin   
- 66 Metal Gear Solid 2  
- 67 Pro Evolution Soccer 2  
- 67 Außerdem getestet – die Kurztests

74 TIPPS & TRICKS

- 74 Inhalt
- 74 Aktuelle Cheats
Unendlich Leben, alle Waffen, freie Level-
anwahl: Die coolsten Tipps für aktuelle Spiele
- 76 Freedom Fighters –
Multiplayer-Tipps   
- 78 Zone of the Enders:
The 2nd Runner  
- 78 Conflict:
Desert Storm 2   
- 79 Jedi Knight:
Jedi Academy  
- 80 Jak 2: Renegade  
- 81 Pro Evolution Soccer 2  

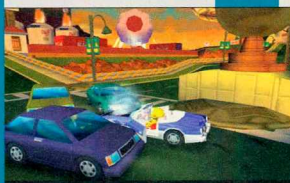
SPEZIAL 06



HERR DER RINGE: RÜCKKEHR DES KÖNIGS

▲ SEITE 06: Großes Spezial über das Spiel und den Film.

NEWS 16



THE SIMPSONS: HIT AND RUN

▲ SEITE 16: Fetzen Sie mit der gelben Familie durch Springfield.



GTA DOUBLE PACK

▲ SEITE 20: "GTA 3" und "GTA Vice City" kommen nun auch für die Xbox.



F-ZERO GX

▲ SEITE 22: Blitzschneller Future-Racer mit Loopings und Schrauben.



PARAWORLD

▲ SEITE 19: Opulenter Strategie-Titel mit prähistorischem Setting.



VIDEO GAMES

aktuell

TOP News Tests Tipps

1€
nur

TEST

56

Viele PS2-Besitzer verbinden gute Erinnerungen mit dem Jump'n'Run "Jak & Daxter". Seitdem sah kein anderes Comic-Abenteuer vergleichbar brillant aus und ließ sich so gut spielen wie dieser Geniestreich der "Crash Bandicoot"-Erfinder Naughty Dog. ...Weiter auf **SEITE 56**



JAK 2: RENEGADE

TIPPS & TRICKS

79

Bei diesem Spiel können Sie jederzeit und so oft Sie wollen den Spielstand sichern. Nutzen Sie diese Möglichkeit regelmäßig. Oft erwarten Sie nämlich haarige Sprung-Passagen, bei denen bereits ein falscher Schritt zum Game-Over führt. ...Weiter auf **SEITE 79**



JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY

SERVICE

34

VGA AKTUELLE TERMINE		VGA BESTENLISTE	

AKTUELLE TERMINE

BESTENLISTE

▲ **SEITE 38:** Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

▲ **SEITE 68:** Hier finden Sie die besten Spiele der vergangenen Monate.

SPIELEINDEX A-Z

Advanced Wars 2: Black Hole Rising	23
Amop 2	20
Buffy im Bann der Dämonen - Chaos Bleeds	58
Club Football	62
Conflict: Desert Storm 2	54, 78
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	6
Disney's Extreme Skate Adventure	60
Dog's Life	16
Dragon Ball Z Budokai	65
Driver 3	21
ESPN NHL Hockey 2004	62
EyeToy Groove	17
Fire Fighter F.D. 18	16
Freaky Flyers	65
Freedom Fighters	76
Freestyle Metal X	64
Full Spectrum Warrior	20
Fußballmanager 2004	19
F-Zero GX	22
Geist	22
Golden Sun: Die vergessene Epoche	23
GTA Doublepack	20
Half-Life 2	16
Hitman 2: Silent Assassin	66
Homeworld 2	52
Jak 2: Renegade	56, 80
Jedi Knight: Jedi Academy	48, 79
Karaoke Stage	16
Kingdom Hearts 2	16
Legend of Kay	22
Lords of the Realm 3	18
Mario Kart Double Dash	22
Max Payne 2	16
Medal of Honor: Pacific Assault	18
Metal Gear Solid 2	66
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	12
Mission Impossible: Operation Surma	22
Paper Mario	22
Paraworld	19
Phantom Dust	20
Pikmin 2	22
Pokémon Rubin & Sapphire	24
Pro Evolution Soccer 2	67, 81
Rogue Ops	23
Sacred	18
Secret Weapons over Normandy	17
Soldner - Secret Wars	18
Splashdown 2: Rides gone wild	64
SSX 3	22
Star Fox 2	23
The Simpsons - Hit and Run	16
TIF 2004	16
Time Crisis 3	17
Tony Hawk's Underground	14
Top Spin	20
True Crime	20
UFO Aftermath	19
Vampire 2	18
Voodoo Vince	20
Warhammer 40.000: Fire Warrior	50
XIII	21
You don't know Jack 4	61
Zone of the Enders: The 2nd Runner	78

DER HERR DER RINGE

DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS



Einen Monat vor dem
Kinostart schon
Ausschnitte sehen?
Kein Problem!



▲ **KAMPF UM GONDOR:** Der Angriff auf Minas Tirith sowie Gandalfs verzweifelte Verteidigung der Stadt bilden einer von drei Handlungssträngen im Spiel. Sie können bei den aufwändigen Schlachten sogar herumstehende Katapulte einsetzen.



▲ **KONFRONTATION:** Gandalf stellt sich einem Nazgûl und seinem geflügelten Reittier.



▲ **RINGTRÄGER:** Frodo ist unterwegs zum Schicksalsberg. Und auch Gollum hat noch eine wichtige Rolle zu spielen.

Kaum ein Thema erregt die Fantasy-Fans der ganzen Welt derzeit mehr als "Der Herr der Ringe". Von jenen Anhängern verflucht, die am liebsten alle drei Teile auf einmal sehen würden, zieht der Regisseur Peter Jackson seinen Plan knallhart durch. Seit 2001 kommt jeweils kurz vor Weihnachten ein weiterer Teil der Trilogie ins Kino und im September, also nur wenige Monate zuvor, erscheint der Teil des Vorjahres auf DVD.

SPIEL-FILM

Diesen Ablauf übernimmt auch der Spielreiese Electronic Arts mit seinen "Der Herr der Ringe"-Spielen. Genau zwischen DVD- und Kinostart erscheint am 7. November "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs". Die rasante Fantasy-Action kommt sowohl für PC als auch für PS2, Xbox und GameCube. Sogar für Nintendos Game Boy Advance wird es eine Version geben – die dürfte mit dem "normalen" Spiel außer dem Namen aber nur wenig gemeinsam haben.

Besonders großen Wert gelegt hat man bei EA auf die optimale Verbindung zwischen Film und Spiel. Deshalb sind auch in "Die Rückkehr des Königs" wieder zahlreiche Ausschnitte aus dem Kinostreifen zu sehen – einen Monat bevor dieser in den Lichtspielhäusern läuft! Das Spiel

geht keine Kompromisse ein: Penibel hat man alle Figuren und Schauplätze aus dem Film übernommen. In "Die Rückkehr des Königs" schlüpfen Sie in die Rollen der Filmhelden. Dabei warten drei verschiedene Handlungsstränge mit jeweils anderen Charakteren auf. Sie können als Gandalf helfen, Minas Tirith gegen den Ansturm des Hexenmeisters von Angmar – besser bekannt als der oberste Ringgeist – zu sichern. Oder Sie wandeln als Aragorn, Legolas oder Gimli auf den Pfaden der Toten und eilen dem bedrängten Gondor in letzter Sekunde zu Hilfe. Auch können Sie natürlich als Frodo Beutlin oder Sam Gamschie die lange Reise Richtung Mordor antreten, an deren Ende Sie den "Einen Ring" in die Schicksalsklüfte schleudern.

GRÖßER, BESSER, SCHÖNER

Die Entwickler haben damit einen der Hauptkritikpunkte an "Die Zwei Türme" ausgemerzt – den geringen Spielumfang. Mit Frodo, Sam, Gandalf, Aragorn, Gimli und Legolas sowie drei noch nicht genannten spielbaren Helden werden deren Anzahl von vier auf neun mehr als verdoppelt. Darüber hinaus hat das Spiel jetzt auch mehr Levels, die noch dazu größer sind als jene des Vorgängers. Um die Levels noch interessanter



▲ **HOBBITS:** Frodo und Sam kommen nicht ohne Kämpfe nach Mordor.



▲ **COMBOS:** Wer mit aufwändigen Tricks kämpft, bekommt mehr Erfahrung.



▲ **WANDELNDER BERG:** Die monströsen Trolle sind alleine kaum zu besiegen.



▲ **BEEINDRUCKEND:** Electronic Arts brennt im Spiel zum Film ein wahres Feuerwerk an Effekten ab – und bleibt trotzdem erfreulich nahe an der Kinovorlage. Sie fühlen sich manchmal, als wären Sie selbst auf der Leinwand dabei.



▲ **ORKS:** Die blutrünstigen Kämpfer Mordors überfallen Minas Tirith.

zu gestalten, sind alle Umgebungen „interaktiv“. Das bedeutet, dass Sie nun auf Knopfdruck Leitern erklimmen, an Seilen schwingen oder Geröll mit dem Fuß zur Seite treten. Besonders hilfreich sind auch die in der Gegend herumstehenden Katapulte. Damit beseitigen Sie eine Gegnerschar, durch die Sie sich andernfalls verlustreich hindurch schlagen müssten.

KNÜPPELN MIT KÖPFCHEN

Das Kampfsystem orientiert sich an jenem des Vorgängers. Die Spielfiguren schlagen und zaubern auf Knopfdruck und nehmen es auch mit mehreren Feinden gleichzeitig auf. Dennoch ist hier Grips gefragt. Für alle Kämpfe gibt's nämlich Erfahrungspunkte. Wer im Kampf weniger Schaden nimmt oder bessere Schlagkombinationen einsetzt, bekommt mehr davon. Damit kann er sich eher neue Spezialangriffe und Upgrades freischalten. Der flinke Sam Gamdschie beispielsweise rollt sich mit Vorliebe unter seinen Gegnern hindurch und sticht sie dann in den ungeschützten Rücken.

Besonders gespannt sind wir auf den Zweispieler-Kooperativ-Modus. Dabei treten Sie gemeinsam mit einem Freund gegen Saurons Horden an. Sie können das Spiel zusammen mit

einem Freund durchspielen – natürlich treten Feinde dabei zahlreicher auf als im Solospiel.

Die Lokalisierung wird aufwändig. Electronic Arts lässt beispielsweise alle Sprechrollen von den Original-Filmsynchronsprechern einspielen. Zusammen mit den bereits erwähnten Filmausschnitten und den detailgetreu nachgebildeten Spielfiguren entsteht eine dichte Filmatmosphäre, die Ihnen die Wartezeit bis zum 17. Dezember verkürzen sollte. Dann gibt's für echte "Der Herr der Ringe"-Fans nur noch einen Weg – den ins Kino. **TS**

DAS SPIEL

System	PS2	Xbox	GC	PC
Erscheinzeit	07.11.	07.11.	07.11.	07.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	50 Euro
Genre	Action			
Hersteller	Electronic Arts			
Entwickler	EA Games			
USK	ab 16 Jahren			
Fertig zu	90%			
Einschätzung	★★★★★			
Onlinefähig	5/5			



Der dritte Teil der Film-Trilogie kommt als Spiel. Komplett mit Ausschnitten aus dem Film und neun steuerbaren Helden inklusive Gandalf, Frodo und Aragorn. Damit lässt sich die Wartezeit auf den Film prima verkürzen.

FANHIMMEL

Die Ringsaga ist Kult – keine Frage. Das Angebot an Fanartikeln (z.B. www.elbenwald.de) ließ jedoch selbst die hart gesottenen Tolkien-Fans in der Redaktion die Elbenohren anlegen. Vergleichsweise harmlos kommt das Filmplakat "Gandalf" daher. Das Skateboard "Lurtz" sorgt schon für mehr Aufregung. Genauso wie die Computermouse, in deren Griffschale der "Eine Ring" schwimmt.

Apropos Ring – den kann man natürlich auch kaufen. Es gibt das Schmuckstück von der einfachen Edelstahl-Ausführung bis hin zur 18-karätigen Gold-Variante mit einer Gravur, die unter Schwarzlicht "glüht". Für das gute Stück muss man allerdings auch rund 630 Euro auf den Tisch blättern. Teurer wird's nur noch, wenn man sich den "Einen Ring" in Platin an den Finger stecken will – hier ist man mit 1.500 Euro dabei.

Auch die Original-Waffen sind zu haben. Egal ob Aragorns Schwert Narsil, den Bogen von Legolas oder einen Schild aus Gondor – wer die nötigen Euro auf besitzt, kriegt fast alles.

▼ **FANARTIKEL:** Poster, Skateboard, Computermouse, Schwert und Ring – es gibt fast alles!





▲ **AUFWANDIG:** Auch im dritten und letzten Teil der Saga sind Massenauftritte an der Tagesordnung.

DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS DIE DARSTELLER

ELIJAH WOOD	Frodo Beutlin
BILLY BOYD	Peregrin 'Pippin' Tuk
DOMINIC MONAGHAN	Meriadoc 'Merry' Brandybuck
SEAN ASTIN	Samwise 'Sam' Gamdschie
IAN MCKELLEN	Gandalf
IAN HOLM	Bilbo Beutlin
VIGGO MORTENSEN	Aragorn
ORLANDO BLOOM	Legolas
LIV TYLER	Arwen Abendstern
CHRISTOPHER LEE	Saruman
CATE BLANCHETT	Galadriel
JOHN RHYNS DAVIES	Gimli
BERNARD HILL	Théoden
BRAD DOURIF	Grima Schlangenzunge
MIRANDA OTTO	Eowyn
KARL URBAN	Éomer
JOHN NOBLE	Denethor
DAVID WENHAM	Faramir
ALEXANDRA ASTIN	Eleanor Gamdschie
SALA BAKER	Sauron
WY KUKI KAA	Chan-buri-Chan
LAWRENCE MAKOARE	Der Hezenkönig von Angmar
SARAH MCLEOD	Rosie Cotton
ANDY SERKIS	Collum
BRUCE SPENCE	Saurons Mund
STEPHEN ÜRE	Gorbag
HUGO WEAVING	Elrond

Gigantisches Projekt: Die Dreharbeiten zur "Der Herr der Ringe"-Trilogie haben am 11. Oktober 1999 in Neuseeland begonnen. Regisseur Peter Jackson, der bis dahin durch einige schräge Splatter-Streifen und ein paar Hollywoodproduktionen mit Achtungserfolgen auf sich aufmerksam machte, sah sich einer der wichtigsten Kinoproduktionen der letzten Jahre gegenüber. Allerdings auch einer der heikelsten – schließlich hat die Romanvorlage weltweit eine treue Fangemeinde, die jede Entscheidung der Filmemacher kritisch beäugt und mit Argusaugen darüber wacht, dass J.R.R. Tolkien Welt fehlerlos auf die Leinwand gebracht wird.

Vor allem in "Die Zwei Türme", dem zweiten der drei Teile, ging Peter Jackson einige Kompromisse zugunsten der Kintoutaglichkeit ein.

DIE RÜCKKEHR INS KINO

In "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" streben die Ereignisse ihrem Höhepunkt entgegen: Frodo, der Ringträger, und sein treuer Weggefährte Sam Gamdschie stehen auf ihrer Reise zum Schicksalsberg vor Kankras Lauer, dem einzig offenen Zugang nach Mordor. Die Durchquerung des finsternen Höhlensystems stand in der Romanvorlage am Ende des zweiten Teils. Peter Jackson entschied sich jedoch, sie an den Anfang des dritten Films zu stellen.

Gandalf, Frodo und der Rest der Gefährten sind derweil damit beschäftigt, Sauron abzulenken und seinen Angriff auf Minas Tirith aufzuhalten. Vor allem dieser Angriff auf die Hauptstadt Gondors wird Filmgeschichte schreiben. Wer in "Die Zwei Türme" bereits von der Schlacht um Helms Klamm beeindruckt war, sieht sich nun einem weitaus bombastischeren Ereignis gegenüber. Wo in Helms Klamm Sarumans Uruk-Hai-Orks gerade mal in die Zehntausende gingen, besteht Saurons Armee aus Hunderttausenden Orks, Trollen und anderen Kämpfern.

DER FILM

DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

Genre	Fantasy
Darsteller	Elijah Wood, Sean Astin, Liv Tyler
Regie	Peter Jackson
Kino-Start	17.12.2003
Fazit	Bombastisches Fantasy-Spektakel mit beeindruckenden Massenschlachten.

▼ **THRONEERBE:** Aragorn (Viggo Mortensen) wird der neue König von Gondor.

▼ **STATTHALTER DES KÖNIGS:** Denethor (John Noble) herrscht über Minas Tirith.





IM GESPRÄCH MIT JONATHAN HARRIS, SENIOR PRODUCT MANAGER

"WIR WOLLEN, DASS DER SPIELER NACHDENKEN MUSS"



▲ **SPIEL ZUM FILM:** In Electronic Arts' "Die Rückkehr des Königs" spielen Sie als Gandalf, Aragorn und Frodo die Filmhandlung nach.

▲ **IN BEDRÄNGNIS:** Aragorn (Viggo Mortensen) und Legolas (Orlando Bloom).



EINES DER GRÖSSTEN PROBLEME VON „DIE ZWEI TÜRME“ WAR DIE KURZE SPIELZEIT. HABT IHR DARAN GEARBEITET?

Jonathan Harris: Wir wollen, dass auch unerfahrene Spieler "Die Rückkehr des Königs" durchspielen, alle Levels sehen und alle Charaktere ausprobieren. Andererseits müssen erfahrene Spieler gefordert werden. Deshalb haben wir die Anzahl spielbarer Charaktere mehr als verdoppelt und mehr Levels eingebaut. Die Levels sind noch größer, interaktiv und haben mehrere Missionsziele. Es gibt außerdem drei Handlungsstränge – den Gandalf-Strang, den Aragorn/Legolas/Gimli-Strang sowie den Frodo/Sam-Strang.

▲ **IN DEN KAMPF:** Im dritten Teil steht die Entscheidungsschlacht gegen Mordor an.



IN „DIE ZWEI TÜRME“ MUSSTE MAN SCHNELL REAGIEREN, UM ERFOLGREICH ZU KÄMPFEN. HABT IHR DIE STEUERUNG ÜBERARBEITET?

Jonathan Harris: Timing ist wichtig – wildes Knopfdrücken reicht nicht aus. Wir verwenden Combo-Attacken und den "Parieren"-Knopf, um die Kämpfe interessanter zu gestalten. Wir wollen, dass der Spieler überlegen muss, welche Aktionen in den Situationen am sinnvollsten sind. Das Spiel hat ein Erfahrungspunktesystem, das Spieler belohnt, die Combos einsetzen und effektiv kämpfen. Je weniger Schläge man einsteckt, desto mehr Erfahrung sammelt man und schaltet damit schneller neue Spezialangriffe frei.

WIE SEHEN DIE SPEZIALANGRIFFE AUS?

Jonathan Harris: Die einzelnen spielbaren Charaktere haben unterschiedliche Fähigkeiten. Der Hobbit Sam beispielsweise hat Spezialangriffe, die auf seiner geringen Körpergröße basieren. So rollt er sich auf dem Boden oder über seinen Gegner hinweg, um dann von hinten anzugreifen. Außerdem haben wir einen Action-Knopf eingebaut, mittels dessen der Spieler mit der Umgebung interagieren kann – Leitern hinaufklettern, an Seilen schwingen oder auch Katapulte abfeuern.

▼ **VATER UND TOCHTER:** Elrond (Hugo Weaving) und Arwen (Liv Tyler).



WIRD „DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS“ PUZZLE-ELEMENTE AUFWEISEN?

Jonathan Harris: Ja, wir haben Puzzles eingebaut. Die drehen sich in erster Linie um die interaktive Umgebung und um den Action-Knopf. Beispielsweise muss man eine Gruppe von Feinden unter Einbeziehung der Umgebung eliminieren. Andernfalls wären die Gegner zu stark, man käme nicht durch die Horde hindurch.

WAS BIETET DER ZWESPIELER-MODUS?

Jonathan Harris: Ziel des Kooperativ-Modus' ist, dass sich zwei Freunde Seite an Seite Saurons Horden stellen. Man kann das Spiel gemeinsam durchspielen, gemeinsam die Charaktere verbessern und neue Features freischalten. Natürlich fällt das Spiel dann schwieriger aus. Man muss also schon ein wenig nachdenken. Beispielsweise sollte ein Schwertkämpfer seinem mit einem Bogen bewaffneten Freund nicht unbedingt die Pfeile vor der Nase wegschnappen.



**PC
CD**



PlayStation 2



Legacy of Kain: Defiance © 2003 Crystal Dynamics. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos. Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo, Legacy of Kain, and the related characters are trademarks of Crystal Dynamics. Crystal Dynamics is a wholly owned subsidiary of Eidos. Eidos and the Eidos logo are registered trademarks of Eidos Inc. All rights reserved.

ERSTMALS VEREINT, AUF EWIG VERDAMMT.



LEGACY OF KAIN

— D E F I A N C E —

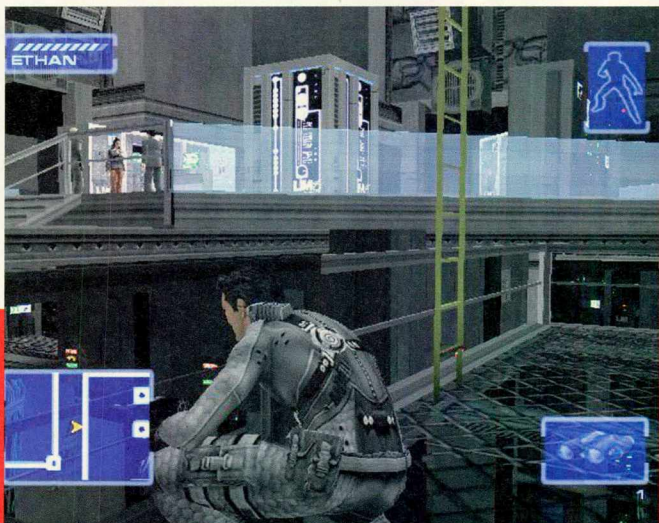
PREVIEW: WWW.LEGACYOFKAIN.COM

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

Schleichen wie Sam Fisher, töten wie Solid Snake: Der trainierte Geheimagent Ethan Hunt tritt gegen übermächtige Terroristen an.



▲ **SPRUNG IN DIE TIEFE:** Hoffentlich landet Ethan Hunt auf der Plattform und nicht direkt vor einem gegnerischen Solaten.



▲ **VERSTECKT:** So lange sich der Agent im Schatten aufhält, können ihn die Gegner nicht sehen. Die eingeblendete Anzeige rechts oben in der Ecke des Bildes zeigt dabei an, wann er sich um seine aufmerksamen Verfolger keine Gedanken zu machen braucht.



▲ **GEHACKT:** Sogar aus dieser riesigen Computer-Anlage muss das Universal-Talent unerkannt Daten stehlen.



▲ **GESCHAFFT:** Sobald das Terminal gehackt ist, öffnet sich die Tür zum Kern.



▲ **DETAILLIERT:** Die Grafik der Levels ist auf hohem Niveau – wir vermissen lediglich die schönen Lichteffekte von "Splinter Cell".

In der Welt von Sam Fisher und Solid Snake sterben Agenten keinesfalls einsam. Ganz im Gegenteil, die Schleich-Missionen der Videospiel-Helden mit prominenten Vorbildern werden immer beliebter. Nun will auch "Mission Impossible"-Star Ethan Hunt auf Xbox und PlayStation2 die Welt retten. Rechte-Inhaber Paramount hat sich für dieses Vorhaben genau den richtigen Partner ausgesucht. Schon mit "Enter the Matrix" hat Atari bewiesen, dass sie wissen, wie man eine Filmlicenz in ein Videospiel umsetzen und vor allem zu viel Geld machen kann. Wir hatten die Gelegenheit, eine frühe Version anzuspüren. Schon die einleitende Video-Sequenz verspricht kinoreife Unterhaltung:

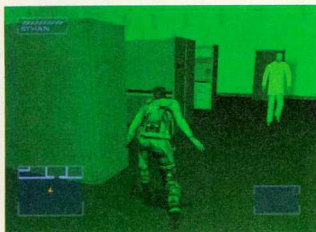
MISSGLÜCKTER ERHOLUNGSURLAUB

Bei seiner Urlaubsplanung erholt sich Spezialagent Ethan Hunt von seiner gefährlichen Arbeit als Retter der Menschheit. In "Operation Surma" fällt die Wahl seines Urlaubsziels besonders extrem aus: Ohne Sauerstoffflasche taucht er im Ozean durch das Wrack eines versunkenen Schiffes. Selbst an einem solchen Ort jedoch greift der lange Arm seiner Auftraggeber nach ihm. Uplötzlich schwimmen zwei fremde Taucher auf ihn zu und schießen ohne Vorwarnung mit

einer Harpune. Statt einer tödlichen Sprengladung steckt im Geschoss jedoch nur ein kleines Sauerstoffgerät und ein Ohrhörer mit Mini-Bildschirm. Über dieses High-End-Equipment spielt man dem erfahrenen Spion einen brisanten Auftrag zu. Und natürlich zerstört sich das Gerät nach wenigen Sekunden von selbst – was sonst?

Seine Auftraggeber haben eine der führenden Waffenfabriken des Landes im Visier. Angeblich produziert jene Firma in versteckten Laboratorien tödliche Bio-Waffen für eine organisierte Bande von Terroristen. Man verdächtigt den Chinesen Jong Hi Li der illegalen Transaktionen – dessen Aussehen ist übrigens dem Action-Darsteller Chow Yun-Fat ("The Replacement Killers", "Tiger and Dragon") nachempfunden. Enttäuschend: Beim Hauptcharakter müssen wir leider auf das Antlitz von Filmdarsteller Tom Cruise verzichten.

Schon bald nach dem Start des Spiels werden vor allem Fans von "Splinter Cell" angenehm überrascht. "Mission Impossible: Operation Surma" bedient sich nämlich großzügig bei Ubisofts Referenztitel. Ethan Hawk hatte offenbar den gleichen Lehrmeister wie Sam Fisher. Läuft er aufrecht durch ein Level, ist er leicht zu erkennen und seine Schritte hallen laut von den Wänden wider. Geht der Agent auf Knopfdruck in die



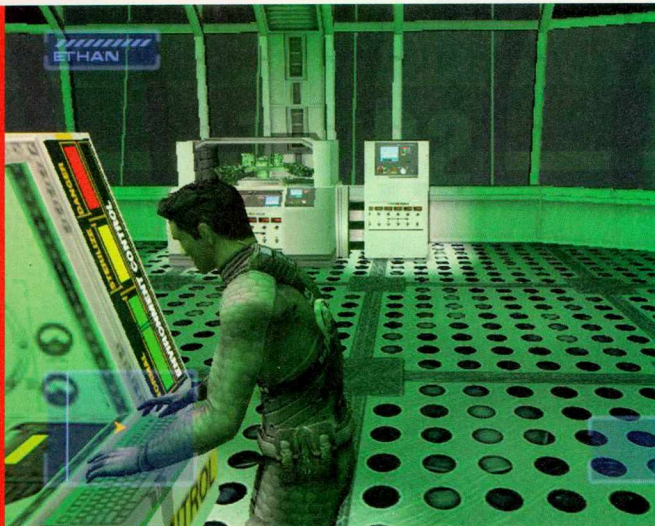
▲ **FINSTER:** Mit dem Nachtsicht-Gerät erkennt man Gegner in dunklen Räumen.



▲ **ALLES IM GRIFF:** Diesen Forscher nehmen wir von hinten in den Würgegriff.



▲ **VORSICHT KAMERA:** Auf dem Radar ist der Radius der Kamera schön zu erkennen.



▲ **GESCHICKT:** Damit sich eine Mission erfolgreich lösen lässt, sind zahlreiche Fähigkeiten nötig. Hier hackt sich Ethan zum Beispiel in ein Computer-Terminal, um sich Daten herunter zu laden. Er darf sich nur nicht von eventuell auftauchenden Wachen überraschen lassen.

Hocke, pirscht er sich sehr viel leiser von einem Missionsparameter zum nächsten. Alternativ dazu kann er sich mit dem Rücken an die Wand lehnen und sich in dunklen Ecken verstecken. Eine Helligkeits-Leiste zeigt dabei an, ab wann er für seine Gegner nicht mehr zu erkennen ist. An Seilen hängt er sich bei Bedarf übrigens auch entlang. Ist die Leine auch mit einem weiten Sprung nicht zu erreichen, packt er kurzerhand seinen Enterhaken und zieht sich mit dem langen Seil hinauf.

VIELSEITIGER HELD

Parallelen gibt es auch beim Waffeneinsatz. Sobald Ethan seine Pistole zückt, blicken Sie dem Spion direkt über die Schulter und können so jedes Ziel genau anvisieren. Den Lauf seines Ballermanns richtet er aber nicht nur auf Menschen. Mit Elektro-Geschossen schaltet der Held ebenso effektiv Überwachungskameras aus. Deren eingeschränkter Sichtradius wird auf einem eingebildeten Kartenausschnitt angezeigt – "Metal Gear Solid" lässt grüßen.

Bereits die ersten Einsätze erfordern das ganze Können des Geheimagenten. Er handelt sich über Metalldetektoren und Säurebecken hinweg, fotografiert Wissenschaftler oder legt die Hand eines niedergeschlagenen Forschers auf

einen Handflächenscanner. Sogar eine knifflige Schleich-Partie über einen automatischen Schießstand muss er überleben und unerkannt von einer dunklen Ecke zur nächsten kommen. Entdecken ihn dabei die aufmerksamen Wachen, heißt es aber nicht sofort "Mission abbrechen". Er hat so lange Zeit, den Kontrahenten niederzuschlagen, bis dieser mit seinem Funkgerät die Zentrale informiert hat. In der uns vorliegenden Version haben lediglich noch Rätsel gefehlt. Aber bis zum Erscheinen im November bleibt den Programmierern ja noch etwas Zeit, einige knifflige Knobelaufgaben einzubauen.

MH

SPEZIAL

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA			
System	PS2	Xbox	PC
Erscheint:	Nov. 03	Nov. 03	Nov. 03
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure		
Hersteller	Atari		
Entwickler	Paradigm Entert.		
USK	ab 16		
Fertig zu	80%		
Einschätzung	★★★★★ 4/5		
Onlinefähig	www.atari.de		

Sam Fisher – du bekommst Konkurrenz! Auch wenn ordentlich bei den Genre-Großen geklaut wurde. Für "Mission Impossible: Operation Surma" gilt: Besser gut geklaut als schlecht erfunden.

DER LEBENS LAUF DES ETHAN HUNT

MISSION: IMPOSSIBLE (USA 1996)



Obwohl die amerikanische TV-Serie "Mission: Impossible" (bei uns bekannt unter dem Namen "Kobra, übernehmen Sie") schon sehr viel älter ist, wird der Agent Ethan Hunt (Tom Cruise) erst im gleichnamigen Kinofilm vorgestellt. Als einziger Spion überlebt er einen missglückten Einsatz und sucht fortan nach den Hintermännern dieses Massakers.

MISSION: IMPOSSIBLE (N64, PSONE)



Hunts erster Video-Spielauftritt erzählt teilweise die Handlung des Kinofilms nach. Besonders einprägsam ist dabei die Szene im mit Laserfallen bestückten Computerraum. Aber auch die Verkleidungen mit den auswechselbaren Gesichtsmasken wurden originalgetreu umgesetzt.

MISSION IMPOSSIBLE 2 (USA 2000)



Seinen aktuellsten Leinwand-Auftrag führt Ethan Hunt (Tom Cruise) unter der Regie von Action-Altmester John Woo aus. Diesmal geht es um einen tödlichen Virus, den der durchtrainierte Elite-Agent sicherstellen muss. Haben sich die Programmierer von dieser Handlung inspirieren lassen?

MISSION IMPOSSIBLE 3



Die Hinweise auf einen dritten Teil der Agentenserie verdichten sich, die Dreharbeiten haben angeblich bereits begonnen. Das nächste Action-Feuerwerk soll 2005 in den Kinos anlaufen. Wir hoffen auf einen weiteren brillanten Auftritt von Tom Cruise alias Ethan Hunt.

TONY HAWK'S UNDERGROUND



Bisher brachte jede "Tony Hawk's"-Episode sinnvolle Neuerungen mit sich. Im fünften Teil können Sie nun sogar laufen, springen und klettern.

EIGENE ZIELE STECKEN

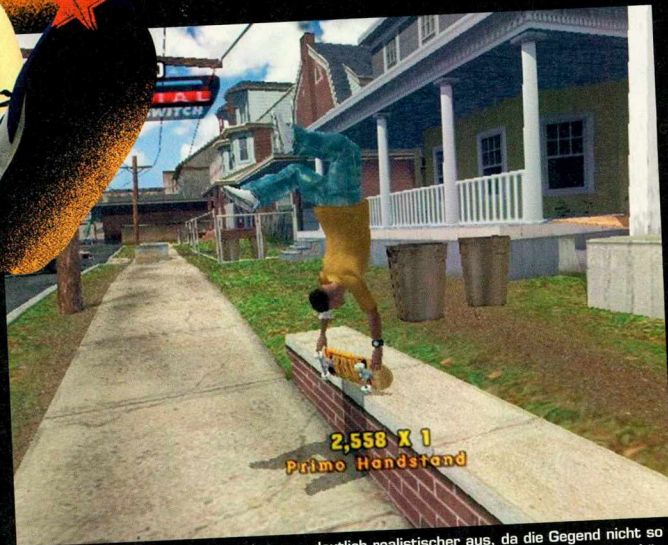
Mit dem Create-a-Goal-Modus erstellen Sie Ihre eigenen Ziele in einem der vorhandenen Levels oder in einem selbst gebauten Park. Die Bedienung ist kinderleicht, wie das folgende Beispiel zeigt:



▲ **WO GEHT'S LOS?** Zuerst bestimmen Sie den Standort des Auftraggebers (links). Anschließend platzieren Sie den Startpunkt (rechts).



▲ **BUCHSTABIER-MEISTER:** Die COMBO-Lettern können auch frei in der Luft schweben (links). Zum Schluss testen Sie die Aufgabe (r.).



▲ **AUTHENTISCH:** Die Levels sehen nun deutlich realistischer aus, da die Gegend nicht so dicht mit auffälligen Halfpipes gepflastert ist. Alle Objekte, an denen Sie Tricks machen können, fügen sich einwandfrei in das Gesamtbild des Levels ein.

Von Fortsetzung zu Fortsetzung ist die "Tony Hawk's Pro Skater"-Serie mit neuen Spiel- und Steuerungselementen erschienen – nicht zuletzt, um Fans immer wieder Kaufanreize zu bieten. Im zweiten Teil waren die Manuals und der Skaterpark-Editor neu, im dritten konnte man erstmals Reverts ausführen und online spielen, in Teil vier ließ man das Zeitlimit wegfallen und fügte als neuen Trick den Spine Transfer hinzu. Und was gibt es bei "Tony Hawk's Underground" Neues? Eine ganze Menge!

NEU: JETZT MIT HANDLUNG!

Der für die Serie typische Karriere-Modus wurde ersetzt durch einen waschechten Story-Modus, in dem Sie auf Wunsch persönlich die Hauptrolle spielen. Dazu schicken Sie ein digitales Foto von sich selbst an den Entwickler Neversoft und laden sich später das bearbeitete Bild auf Ihre PS2 (Online-Anbindung vorausgesetzt). Ihr Gesicht kleben Sie anschließend auf den Kopf eines Skater-Rohlings und verändern nun noch Größe, Hautfarbe oder Bekleidung Ihres virtuellen Ichs. Diese Funktion ist jedoch nur in der PS2-Version zu finden, Xbox- und GameCube-Spieler schauen unbefriedigt in die Röhre.

Die Spiel-Story beginnt in einem verschlafenen Nest im US-Bundesstaat New Jersey. Sie sehen Ihren individuellen Skater in seiner Bude am Skateboard herumschrauben, als draußen ein Kumpel aufgeregt an die Scheibe klopft und Ihnen mitteilt, dass Profi-Skater Chad Muska in Kürze hier aufkreuzen und Talente suchen wird. Sofort schnappen Sie sich Ihr Brett und stürmen raus auf die Straße. An der bewährten Steuerung hat sich nichts geändert. Wieder benutzen Sie eine der vier Action-Tasten zum Springen und die anderen drei für Grab-, Grind- und Flip-Tricks.

Neu ist die Möglichkeit, vom Brett abzusteigen. Drücken Sie während der Fahrt oder in einem Sprung die zwei entsprechenden Tasten klemmt sich der Skater das Board unter den Arm und geht zu Fuß weiter. Jetzt können Sie auf erhöhte Plattformen, über Zäune und auf Hausdächer klettern. Auf diese Weise finden Sie geheime Abschnitte und neue Skate-Möglichkeiten. Darüber hinaus bauen Sie einen kurzen Spaziergang in Ihre Trickcombo ein: Springen Sie mitten in einer Combo ab, startet ein Countdown. Vor Ablauf des knappen Zeitlimits müssen Sie wieder aufs Brett hüpfen und die Combo fortsetzen, ansonsten sind die Punkte futsch.



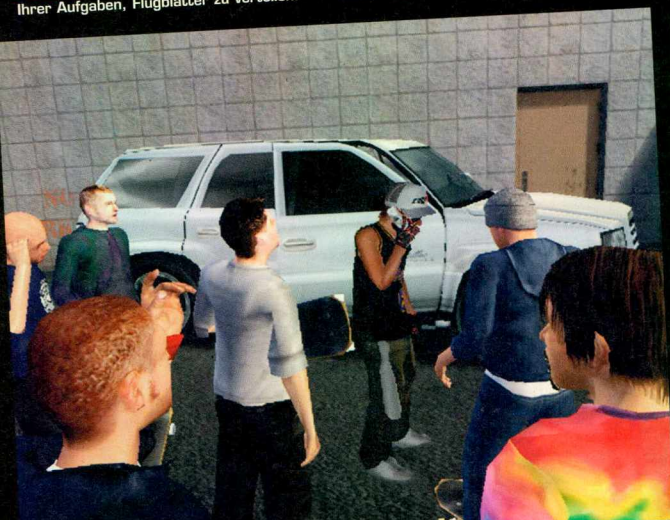
▲ **NEBENJOB:** In New Jersey ist eine Ihrer Aufgaben, Flugblätter zu verteilen.



▲ **EIGENKREATION:** Im Edit-a-Skater-Modus haben wir den Hulk nachgebaut.



▲ **DÄMMERT'S?:** Tageszeiten und Wetter ändern sich im Laufe des Spiels.



▲ **IDOL:** Verschiedene Ereignisse spinnen die Handlung weiter. Im ersten Level kommt Profi-Skater Chad Muska nach New Jersey und hält nach talentierten Skatern Ausschau. Bei seiner Ankunft scharen sich Bewunderer um ihn.



▲ **ERKUNDUNGSTOUR:** Durch die Kletter-Option finden Sie neue Skate-Spots. In Manhattan klettern Sie auf ein Gebäude...



▲ ...und toben sich an einigen Quarterpipes aus. Wenn Sie genug gesehen haben, springen Sie einfach vom Dach.

Auf Ihrem Weg durchs Heimatstädtchen treffen Sie auf mehrere Leute, die mit einem roten Stern markiert sind – zum Beispiel Ihren Kumpel von eben. Ihm sollen Sie in der Halfpipe eine kleine Combo aus Melon-Grab, Revert nach der Landung und anschließendem Manual, zeigen. Später bringen Sie im Vorbeifahren Flugblätter an Telefonmasten an, halten sich am Schwanz eines Hundes fest und lassen sich ziehen oder klettern auf Dächer, um die Einzelteile des Skateboards Ihres Freundes einzusammeln.

Neuerdings dürfen Sie sich sogar hinter das Steuer eines Wagens setzen. In einer Mission bretern Sie mit der aufgemotzten Karre des örtlichen Auto-Fanatikers einen abgesteckten Kurs entlang und unterbieten die Bestzeit. Die Steuerung des Wagens ist (noch?) sehr gewöhnungsbedürftig und für rücksichtslose Bleifüße gänzlich ungeeignet. Vor einer scharfen Kurve müssen Sie stark abbremsen und erst dann einlenken, denn mit zu viel Schwung landen Sie blitzschnell in Nachbars Garten. Machen Sie sich jetzt aber keine falschen Hoffnungen, Sie können nicht – wie bei "GTA Vice City (dt.)" – in jedes beliebige Auto einsteigen, noch immer steht das Skaten im Vordergrund.

Am Ende des ersten "New Jersey"-Kapitels tritt endlich Chad Muska auf den Plan. Mit seinem dicken weißen Geländewagen macht er mächtig Eindruck auf die Nachwuchs-Skater. Er fährt durch die Straßen der Siedlung und schaut sich an verschiedenen Spots nach fähigen Rollbrettfahrern um.

Sie müssen ihm auf den Fersen bleiben und vor seinen Augen einige besonders coole Tricks wagen. Haben Sie Chad von Ihrem Können überzeugt, lädt er Sie in seinen Skate-Shop ein und schenkt Ihnen ein neues Board. Der erste Schritt auf der Karriereleiter zum Profi ist getan.

KREATIV TÄTIG WERDEN

Die Sonderausstattung von "Tony Hawk's Underground" ist auch nicht zu verachten. Tüftler werden mit einem noch umfangreicheren Skatepark-Editor verwöhnt. Neben den gewohnten Pipes, Rails und Ramps befinden sich auch ganze Gebäude unter den neuen Bauteilen. Sowohl in den regulären als auch in Ihren selbst gebauten Parks können Sie eigene Missionsziele definieren. Nehmen wir eine "Collect SKATE"-Mission, bei der sie die fünf SKATE-Buchstaben sammeln müssen, als Beispiel: Zuerst platzieren Sie die

Person, die Ihnen die Aufgabe übermitteln wird. Danach legen Sie den Startpunkt fest und setzen die einzelnen Buchstaben an die gewünschten Stellen. Ist das erledigt, testen Sie die Aufgabe und bessern gegebenenfalls nach.

Zu guter Letzt dürfen Sie im Trickeditor eigene Kunststücken basteln. Dazu wählen Sie aus vorgegebenen Bewegungen, platzieren jede davon auf einer von mehreren Zeitleisten und stellen die Ablaufgeschwindigkeit ein. Sowohl die eigenen Tricks als auch die Parks können Sie online mit anderen Spielern tauschen.

CG

SPEZIAL

TONY HAWK'S UNDERGROUND

TONY HAWKS			
System	 PS2	 Xbox	 GC
Erscheint	13.11.	13.11.	13.11.
Preis	59 Euro	59 Euro	59 Euro
Genre	Trendsport		
Hersteller	Activision		
Entwickler	Neversoft		
USK	nicht bekannt		
Fertig zu	90%		
Einschätzung	★★★★★		
Onlinefähig	☒		
www.activision.com			

Noch mehr Möglichkeiten: Jetzt können die Skater auch laufen, springen, klettern oder Auto fahren, doch das Skaten steht weiterhin im Mittelpunkt. Wer bisher echte Neuerungen vermissen hat, wird jetzt bedient.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

KEIN METAL GEAR SOLID 4 VON HIDEO KOJIMA

"Metal Gear Solid 3: Snake Eater" ist der letzte Teil der Erfolgsserie, an dem Erfinder Hideo Kojima mitarbeitet. Kojima wird sich neuen Projekten zuwenden, wohl schon für die PlayStation3. Ein "MGS 4" mit anderem Game-Designer ist aber nicht ausgeschlossen. +++



▲ **FINALE:** Vielleicht das letzte "MGS": "Snake Eater".

HALF-LIFE 2 FÜR PS3:

Fast fotorealistische Grafik erreicht Valve mit der PC-Version von "Half-Life 2", mit Abstrichen auch auf der Xbox. Eine gleichwertige PS2-Version hält Valves Doug Lombardi für unmöglich – und hat "Half-Life 2" für die PlayStation3 angekündigt. Vor 2006 sollten Sie mit der Umsetzung nicht rechnen. +++



▲ **HIGH-END:** Zu schön für die PS2: "Half-Life 2".

60 MID. PS2 VERKAUFT

Nach eigenen Angaben hat Sony weltweit mehr als 60 Millionen PS2-Konsolen abgesetzt. 26,42 Mio. in Nordamerika, 19,44 Mio. in Asien und 14,17 Mio. in Europa. Rund 400 Millionen Spiele sollen weltweit verkauft worden sein. +++

DISNEY SAGT "JA" ZU KINGDOM HEARTS 2

Disney hat eine neuerliche Square/Disney-Coproduktion angekündigt. Auch eine TV-Serie ist in Planung. Vom ersten "Kingdom Hearts" wurden weltweit mehr als drei Millionen Stück verkauft. +++

THIS IS FOOTBALL 2004 ERST 2004

Sony hat die Fußball-Simulation auf Frühjahr 2004 verschoben. Grund: Sony London braucht mehr Zeit für den Online-Modus. +++

MAX PAYNE 2 FÜR PS2

Am 15. Oktober erscheint "Max Payne 2" für PC. Die Xbox- sowie die neu angekündigte PS2-Version des Actionkrachens sollen am 3. Dezember veröffentlicht werden. +++



▲ **SINGSANG:** Text und Tonlage werden eingeleitet.

KARAOKE STAGE

Nach EyeToy der nächste Partyknaller: In "Karaoke Stage" setzen Sie Sonys USB-Headset auf und trällern 36 Hits von Michael Jackson, Madonna und weiteren Stars. Singen Sie falsch, wird das Publikum unruhig – gelingt Ihr Auftritt, werden Sie gefeiert. Im Showtime-Modus erobern Sie TV-Shows und Konzerthallen.

NEWS			
KARAOKE STAGE			
System	PS2		
Hersteller	Sony		
Erscheint	2004	Fertig zu 50%	
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 60 €	

DOG'S LIFE



▲ **ZIEH' LEINE:** Oft kämpfen Sie gegen andere Hunde.

Sony ist auf den Hund gekommen. In "Dog's Life" sind Sie Jack, ein gut erzogener, aber auch verspielter Mischlings-Rüde. Als Jacks Hundefreundin Daisy entführt wird, startet der Kläffer in ein spannendes Abenteuer. Um Zweibeiner zur Mithilfe zu animieren, muss Jack auf einem Bauernhof Krähen verschrecken, verlorene Gegenstände suchen und andere Aufgaben erfüllen. Rennen gegen andere Hunde sowie weitere Minigames sorgen für Abwechslung.

Ein mutiges Projekt von "Elite"-Vater David Braben.

NEWS			
DOG'S LIFE			
System	PS2		
Hersteller	Sony		
Erscheint	11/03	Fertig zu 80%	
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 50 €	

THE SIMPSONS – HIT AND RUN

Erstes Topspiel zur Kult-Serie: Angelehnt an "GTA" dürfen Sie frei durch Springfield cruisen oder zu Fuß z.B. Mr. Burns' Kernkraftwerk betreten. Alle wichtigen Figuren wie Homer, Bart oder Lisa wird man im Spiel steuern können. Zu lösen ist das Geheimnis um mysteriöse Kornkreise, vermisste Leute und versteckte Kameras. Ob da vielleicht Aliens dahinter stecken...

▼ **WAS GEHT AB?** Bart macht Springfield unsicher.

NEWS			
THE SIMPSONS – HIT AND RUN			
System	PS2		
Hersteller	Vivendi Universal		
Erscheint	11/03	Fertig zu 80%	
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 50 €	



LIMITIERTE EDEL-PS2



Die neue Version der PlayStation2 mit verringerten Betriebsgeräuschen und erweiterten DVD-Funktionen (VGA berichtete) gibt's ab sofort auch in Silber. Die vorerst auf 160.000 Exemplare limitierte Edel-PS2 kostet zusammen mit zwei silbernen DualShock2-Controllern 229 Euro.

In Schwarz gibt's die "neue" PS2 zusammen mit den Platinums-Spielen "Jak & Daxter" und "Kingdom Hearts" für 230 Euro. Ebenfalls erhältlich: Ein Bundle mit Konsole, DVD-Fernbedienung und Film-DVD "Tomb Raider" (auch 230 Euro).

FIREFIGHTER F.D. 18

Einmal Feuerwehrmann sein – ein Kindertraum wird Anfang 2004 wahr. In "Firefighter F.D. 18" müssen Sie diverse Brandherde bekämpfen. Dramatik kommt durch Backdräts und explodierende Chemikalien ins Spiel, in Rettungsmissionen müssen Sie sich einen Weg durch die Flammen freispritzen. Taktisch wird das Spiel durch begrenzten Wasservorrat und regulierbaren Sprühradius.



▲ **HEISS:** Befreien Sie den Bewohner, bevor er erstickt.

NEWS			
FIREFIGHTER F.D. 18			
System	PS2		
Hersteller	Konami		
Erscheint	2004	Fertig zu 70%	
Einschätzung	○○○	Preis: ca. 60 €	





▲ **DANCE-DUO:** Einige Games von "EyeToy Groove" dürfen Sie auch zu zweit spielen.

▲ **GROOVY:** Mit Rhythmusgefühl und Akrobatik dem Highscore entgegen.

EYETOY GROOVE

Fit mit "EyeToy Groove": Die zweite Spiele-Sammlung für Sonys kultige Spaß-Kamera enthält zwölf musikalische Bewegungs-Games. Sie tanzen und swingen zu 25 lizenzierten Songs. Bei Hits von Madonna ("Music"), Jamiroquai ("Deeper Underground"), Sister Sledge ("We are Family") oder Las Ketchup ("The Ketchup Song") ist sicher für jeden Geschmack etwas dabei. Für akrobatische Verrenkungen gibt es Bonus-Punkte, mit Highscores spielen Sie neue Features frei. Toll ist für Fitness-Fans der eingebaute Kalorienzähler.



NEWS EYETOY GROOVE	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	11./03 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 40 €

TIME CRISIS 3

Mit der Lightgun auf den Fernseher ballern – was die eine verabscheut, ist für den anderen ein Riesenspaß. In "Time Crisis 3" gehen Sie alleine oder zu zweit auf Terroristenjagd. Neu im Vergleich zum Vorgänger: Sie können jederzeit aus mehreren Waffen wie MG, Schrotflinte oder Granate wählen. Auch die Grafik ist nun um einiges besser.

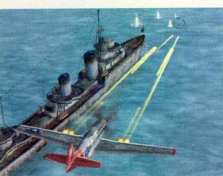


▲ **IN DECKUNG!** Eine Rakete fliegt auf Sie zu.

NEWS TIME CRISIS 3	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	11./03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

Im neuesten Spiel von Lawrence Holland ("X-Wing") schließen Sie sich im Zweiten Weltkrieg einem geheimen Pilotengeschwader an und fliegen mit noch geheimen Prototypen der Alliierten. Heiße Luftkämpfe, gezielte Bombardements und dramatische Flak-Abwehr werden durch eine spannende Story verknüpft – Action satt in sehr guter Optik.



▲ **ZIEL VORAUSS:** Ein Konvoi soll eliminiert werden.

NEWS SECRET WEAPONS OVER NORMANDY	
System	PC
Hersteller	Activision
Erscheint	11./03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

STYLING FÜR DEIN HANDY

SO GEHTS PER SMS: TIPPE DEN TEXT -VGD- UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN: 84242

Bestell-Beispiel: VGD42119 (Du bestellst PIX Nr. 42119)

ODER:

NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG:

0190 851447

BESTELLEN SCHWEIZ: 0900902322 (P. 42119)

BESTELLEN OSTERREICH: 0900545406 (P. 42119)

FARBIGE XXXL-PIX

Colored Movies

Mega-Geill für alle Handys mit Farbdisplay

42156	42157
42159	42158

POLYPHONE RINGTONES

82324 NEVER LEAVE YOU
82323 SMILE
82309 HURRA DIE SCHULE BRENT
82321 REANIMATE
82320 BURGER DANCE
82319 AICHA
82317 THE SACRAMENT
82316 AKEL F 2003
82313 FIGHTER
82312 RIGHT NOW
82120 DAS LIED VOM TAO
81182 SENDING M. DER MAUS
82149 WICKI
82305 DU BIST DAS GRÖSSTE
82305 NOTHING'S GONNA STOP
82305 ALL THE THINGS SHE SAID
82149 WER HAT AN DER UHR GEDEHNT
81181 MUPPETS
81181 HALLOWEEN
81169 GSZ
81168 TOM UND JERRY
81168 JAMES BOND THEM
81808 THE FINAL COUNTDOWN
81675 FRIENDS
81764 DAS A-TEAM
82168 SOUTH PARK
81214 MISS MARPLE
81149 ADAMS FAMILY
82241 STEIN-SONG
82272 JENNY F. T. BLOCK
81041 DEUTSCHE HYMNE
82155 CORRA LI
81164 MISS IMPOSSIBLE
82146 PPI LANGSTRUMPP
82144 LOWENZANG
82150 INSEL M. 2 BERGEN
81653 BACCARDI FEELING
82148 CAPTAIN FUTURE

RINGTONES

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST.NR.
FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST. NR.

TOP-CHARTS

2324	96782	NEVER LEAVE YOU
2323	96781	SMILE
2322	96780	HURRA DIE SCHULE BRENT
2321	96779	REANIMATE
2320	96798	BURGER DANCE
2319	96797	AICHA
2318	96796	THE SACRAMENT
2316	96794	AKEL F 2003
2315	96793	FIGHTER
2312	96790	RIGHT NOW
2309	96789	DU BIST DAS GRÖSSTE
2308	96787	NOTHING'S GONNA STOP
2307	96786	FOREVER AND FOR...
2305	96785	ALL THE THINGS SHE SAID
2302	96780	BRING ME TO LIFE
2301	96779	NO ANGEL
2300	96778	RIDE ON THE
1653	96380	BACCARDI FEELING
1030	96122	DAS LIED VOM TAO
1041	96133	DEUTSCHE HYMNE
1131	96660	LINDENSTRASSE
2155	96663	ALARM CORRA LI
9	96497	MAMA MARIA
1810	96489	VOYAGER
1809	96488	DER PATE
1808	96487	THE FINAL COUNTDOWN
1675	96402	FRIENDS
2148	96672	SOUTH PARK
2173	96677	TATORT
2174	96678	DIE KOMMISSAR
2169	96197	GSZ
2147	96656	SESAMSTRASSE
2162	96510	INSEL M. 2 BERGEN
2148	96657	CAPTAIN FUTURE
2149	96658	WICKI
1150	96659	INSEL M. 2 BERGEN
1140	96171	FLINTSTONES
1249	96179	ADAMS FAMILY
1164	96193	MISSION IMP.
1168	96196	JAMES BOND THEM
1174	96470	DAS A-TEAM
1814	96492	MISS MARPLE
1817	96495	PAULICHEN PANTHER

Colored Logo-Hits

1.99 **2.10** **2.10**

FÜR ALLE NOKIA MIT FARBDISPLAY AUSSER 3110, 3110C, 3110E, 3110F, 3110G, 3110H, 3110I, 3110J, 3110K, 3110L, 3110M, 3110N, 3110O, 3110P, 3110Q, 3110R, 3110S, 3110T, 3110U, 3110V, 3110W, 3110X, 3110Y, 3110Z, 3110AA, 3110AB, 3110AC, 3110AD, 3110AE, 3110AF, 3110AG, 3110AH, 3110AI, 3110AJ, 3110AK, 3110AL, 3110AM, 3110AN, 3110AO, 3110AP, 3110AQ, 3110AR, 3110AS, 3110AT, 3110AU, 3110AV, 3110AW, 3110AX, 3110AY, 3110AZ, 3110BA, 3110BB, 3110BC, 3110BD, 3110BE, 3110BF, 3110BG, 3110BH, 3110BI, 3110BJ, 3110BK, 3110BL, 3110BM, 3110BN, 3110BO, 3110BP, 3110BQ, 3110BR, 3110BS, 3110BT, 3110BU, 3110BV, 3110BW, 3110BX, 3110BY, 3110BZ, 3110CA, 3110CB, 3110CC, 3110CD, 3110CE, 3110CF, 3110CG, 3110CH, 3110CI, 3110CJ, 3110CK, 3110CL, 3110CM, 3110CN, 3110CO, 3110CP, 3110CQ, 3110CR, 3110CS, 3110CT, 3110CU, 3110CV, 3110CW, 3110CX, 3110CY, 3110CZ, 3110DA, 3110DB, 3110DC, 3110DD, 3110DE, 3110DF, 3110DG, 3110DH, 3110DI, 3110DJ, 3110DK, 3110DL, 3110DM, 3110DN, 3110DO, 3110DP, 3110DQ, 3110DR, 3110DS, 3110DT, 3110DU, 3110DV, 3110DW, 3110DX, 3110DY, 3110DZ, 3110EA, 3110EB, 3110EC, 3110ED, 3110EE, 3110EF, 3110EG, 3110EH, 3110EI, 3110EJ, 3110EK, 3110EL, 3110EM, 3110EN, 3110EO, 3110EP, 3110EQ, 3110ER, 3110ES, 3110ET, 3110EU, 3110EV, 3110EW, 3110EX, 3110EY, 3110EZ, 3110FA, 3110FB, 3110FC, 3110FD, 3110FE, 3110FF, 3110FG, 3110FH, 3110FI, 3110FJ, 3110FK, 3110FL, 3110FM, 3110FN, 3110FO, 3110FP, 3110FQ, 3110FR, 3110FS, 3110FT, 3110FU, 3110FV, 3110FW, 3110FX, 3110FY, 3110FZ, 3110GA, 3110GB, 3110GC, 3110GD, 3110GE, 3110GF, 3110GG, 3110GH, 3110GI, 3110GJ, 3110GK, 3110GL, 3110GM, 3110GN, 3110GO, 3110GP, 3110GQ, 3110GR, 3110GS, 3110GT, 3110GU, 3110GV, 3110GW, 3110GX, 3110GY, 3110GZ, 3110HA, 3110HB, 3110HC, 3110HD, 3110HE, 3110HF, 3110HG, 3110HH, 3110HI, 3110HJ, 3110HK, 3110HL, 3110HM, 3110HN, 3110HO, 3110HP, 3110HQ, 3110HR, 3110HS, 3110HT, 3110HU, 3110HV, 3110HW, 3110HX, 3110HY, 3110HZ, 3110IA, 3110IB, 3110IC, 3110ID, 3110IE, 3110IF, 3110IG, 3110IH, 3110II, 3110IJ, 3110IK, 3110IL, 3110IM, 3110IN, 3110IO, 3110IP, 3110IQ, 3110IR, 3110IS, 3110IT, 3110IU, 3110IV, 3110IW, 3110IX, 3110IY, 3110IZ, 3110JA, 3110JB, 3110JC, 3110JD, 3110JE, 3110JF, 3110JG, 3110JH, 3110JI, 3110JJ, 3110JK, 3110JL, 3110JM, 3110JN, 3110JO, 3110JP, 3110JQ, 3110JR, 3110JS, 3110JT, 3110JU, 3110JV, 3110JW, 3110JX, 3110JY, 3110JZ, 3110KA, 3110KB, 3110KC, 3110KD, 3110KE, 3110KF, 3110KG, 3110KH, 3110KI, 3110KJ, 3110KL, 3110KM, 3110KN, 3110KO, 3110KP, 3110KQ, 3110KR, 3110KS, 3110KT, 3110KU, 3110KV, 3110KW, 3110KX, 3110KY, 3110KZ, 3110LA, 3110LB, 3110LC, 3110LD, 3110LE, 3110LF, 3110LG, 3110LH, 3110LI, 3110LJ, 3110LK, 3110LL, 3110LM, 3110LN, 3110LO, 3110LP, 3110LQ, 3110LR, 3110LS, 3110LT, 3110LU, 3110LV, 3110LW, 3110LX, 3110LY, 3110LZ, 3110MA, 3110MB, 3110MC, 3110MD, 3110ME, 3110MF, 3110MG, 3110MH, 3110MI, 3110MJ, 3110MK, 3110ML, 3110MM, 3110MN, 3110MO, 3110MP, 3110MQ, 3110MR, 3110MS, 3110MT, 3110MU, 3110MV, 3110MW, 3110MX, 3110MY, 3110MZ, 3110NA, 3110NB, 3110NC, 3110ND, 3110NE, 3110NF, 3110NG, 3110NH, 3110NI, 3110NJ, 3110NK, 3110NL, 3110NM, 3110NN, 3110NO, 3110NP, 3110NQ, 3110NR, 3110NS, 3110NT, 3110NU, 3110NV, 3110NW, 3110NX, 3110NY, 3110NZ, 3110OA, 3110OB, 3110OC, 3110OD, 3110OE, 3110OF, 3110OG, 3110OH, 3110OI, 3110OJ, 3110OK, 3110OL, 3110OM, 3110ON, 3110OO, 3110OP, 3110OQ, 3110OR, 3110OS, 3110OT, 3110OU, 3110OV, 3110OW, 3110OX, 3110OY, 3110OZ, 3110PA, 3110PB, 3110PC, 3110PD, 3110PE, 3110PF, 3110PG, 3110PH, 3110PI, 3110PJ, 3110PK, 3110PL, 3110PM, 3110PN, 3110PO, 3110PP, 3110PQ, 3110PR, 3110PS, 3110PT, 3110PU, 3110PV, 3110PW, 3110PX, 3110PY, 3110PZ, 3110QA, 3110QB, 3110QC, 3110QD, 3110QE, 3110QF, 3110QG, 3110QH, 3110QI, 3110QJ, 3110QK, 3110QL, 3110QM, 3110QN, 3110QO, 3110QP, 3110QQ, 3110QR, 3110QS, 3110QT, 3110QU, 3110QV, 3110QW, 3110QX, 3110QY, 3110QZ, 3110RA, 3110RB, 3110RC, 3110RD, 3110RE, 3110RF, 3110RG, 3110RH, 3110RI, 3110RJ, 3110RK, 3110RL, 3110RM, 3110RN, 3110RO, 3110RP, 3110RQ, 3110RR, 3110RS, 3110RT, 3110RU, 3110RV, 3110RW, 3110RX, 3110RY, 3110RZ, 3110SA, 3110SB, 3110SC, 3110SD, 3110SE, 3110SF, 3110SG, 3110SH, 3110SI, 3110SJ, 3110SK, 3110SL, 3110SM, 3110SN, 3110SO, 3110SP, 3110SQ, 3110SR, 3110SS, 3110ST, 3110SU, 3110SV, 3110SW, 3110SX, 3110SY, 3110SZ, 3110TA, 3110TB, 3110TC, 3110TD, 3110TE, 3110TF, 3110TG, 3110TH, 3110TI, 3110TJ, 3110TK, 3110TL, 3110TM, 3110TN, 3110TO, 3110TP, 3110TQ, 3110TR, 3110TS, 3110TT, 3110TU, 3110TV, 3110TW, 3110TX, 3110TY, 3110TZ, 3110UA, 3110UB, 3110UC, 3110UD, 3110UE, 3110UF, 3110UG, 3110UH, 3110UI, 3110UJ, 3110UK, 3110UL, 3110UM, 3110UN, 3110UO, 3110UP, 3110UQ, 3110UR, 3110US, 3110UT, 3110UU, 3110UV, 3110UW, 3110UX, 3110UY, 3110UZ, 3110VA, 3110VB, 3110VC, 3110VD, 3110VE, 3110VF, 3110VG, 3110VH, 3110VI, 3110VJ, 3110VK, 3110VL, 3110VM, 3110VN, 3110VO, 3110VP, 3110VQ, 3110VR, 3110VS, 3110VT, 3110VU, 3110VV, 3110VW, 3110VX, 3110VY, 3110VZ, 3110WA, 3110WB, 3110WC, 3110WD, 3110WE, 3110WF, 3110WG, 3110WH, 3110WI, 3110WJ, 3110WK, 3110WL, 3110WM, 3110WN, 3110WO, 3110WP, 3110WQ, 3110WR, 3110WS, 3110WT, 3110WU, 3110WV, 3110WW, 3110WX, 3110WY, 3110WZ, 3110XA, 3110XB, 3110XC, 3110XD, 3110XE, 3110XF, 3110XG, 3110XH, 3110XI, 3110XJ, 3110XK, 3110XL, 3110XM, 3110XN, 3110XO, 3110XP, 3110XQ, 3110XR, 3110XS, 3110XT, 3110XU, 3110XV, 3110XW, 3110XX, 3110XY, 3110XZ, 3110YA, 3110YB, 3110YC, 3110YD, 3110YE, 3110YF, 3110YG, 3110YH, 3110YI, 3110YJ, 3110YK, 3110YL, 3110YM, 3110YN, 3110YO, 3110YP, 3110YQ, 3110YR, 3110YS, 3110YT, 3110YU, 3110YV, 3110YW, 3110YX, 3110YY, 3110YZ, 3110ZA, 3110ZB, 3110ZC, 3110ZD, 3110ZE, 3110ZF, 3110ZG, 3110ZH, 3110ZI, 3110ZJ, 3110ZK, 3110ZL, 3110ZM, 3110ZN, 3110ZO, 3110ZP, 3110ZQ, 3110ZR, 3110ZS, 3110ZT, 3110ZU, 3110ZV, 3110ZW, 3110ZX, 3110ZY, 3110ZZ

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

ADVENTURE-NACHSCHUB

Gute Nachricht für darbenende Adventure-Fans: Sowohl "Runaway 2" (Ende 2004), als auch "Syberia 2" (April 2004), sind in Arbeit. +++



▲ **SYBERIA 2:** Eines der letzten 2D-Adventures.

EIDOS SIEHT SCHWARZ

Der britische Spielehersteller Eidos verzeichnete für das Geschäftsjahr 2003 bei einem Umsatz von 151,5 Millionen Pfund einen Gewinn von 17,4 Millionen Pfund (ca. 25 Millionen Euro). Im Jahr zuvor musste Eidos noch einen Verlust von 15,3 Millionen Pfund hinnehmen. +++

DAS (T)RAUMSCHIFF

Phenomenia entwickelt für Take 2 das Spiel zum neuen Bully-Film "T)Raumschiff Surprise - Episode 1". +++

IN MEMORIAM

Einen Kriminalfilm zum Mitspielen bringt Ubisoft im Oktober mit "In Memoriam" heraus. Die Hobby-Detektive erhalten echte E-Mails und Zugang zu Internet-Seiten und sollen so in die Handlung einbezogen werden. +++

HOLIDAY WORLD

Das deutsche Entwicklerteam "Island Games" arbeitet für Take 2 an "Holiday World". In der Aufbauimulation sollen Sie auf einer Insel das beliebteste Ferienparadies etablieren. +++

FIRE WARRIOR SE

Exklusiv für die deutsche PC-Version von "Fire Warrior" entwarf der Games Workshop eine auf 8.000 Exemplare limitierte Sammlerfigur. Der Spiel-Preis ändert sich dadurch nicht. +++

HALO-BILDER

Microsoft veröffentlicht derzeit regelmäßig Screenshots von diversen "Halo"-Multiplayer-Karten. Auffällig ist die im Vergleich zur Konkurrenz nicht gerade umwerfende Grafik. +++



▲ **HALO:** Kann die PC-Version grafisch bestehen?



▲ **SCHICK:** Die 2D-Grafik glänzt mit zahlreichen Effekten.

SACRED

Großes entsteht derzeit bei Ascaron: Im Action-Rollenspiel "Sacred" erforschen Sie eine Welt gigantischen Ausmaßes. Viele Quests und Subquests sollen dem Ganzen die richtige Struktur geben. Sie haben die Wahl zwischen sechs Helden – das Abenteuer spielt sich mit jedem einzelnen etwas anders.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Ascaron
Erscheint	Winter 03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 45€

SÖLDNER – SECRET WARS



▲ **IN STELLUNG:** Der Fokus liegt auf Mehrspieler-Schlachten.

Taktik-Shooter gibt's für PCs ja eigentlich schon genug, doch auf "Söldner – Secret Wars" von Wings Simulations sind wir besonders gespannt. Im Einzelspieler-Modus wartet eine dynamische Kampagne, bevorzugt wird aber im Internet mit bis zu 128 Gleichgesinnten gekämpft. Sehr stolz sind die Entwickler auf die akkurat simulierte Welt, in der jede Entscheidung Konsequenzen nach sich zieht.

NEWS	
System	PC
Hersteller	JoWood
Erscheint	Nov. 03 Fertig zu 90%
Einschätzung	Preis: ca. 45€

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

Gleicher Krieg, anderer Schauplatz: "Pacific Assault" heißt der neue Teil von "Medal of Honor". Wiederum kämpfen Sie im Zweiten Weltkrieg diesmal allerdings nicht gegen böse Nazis, sondern gegen die Japaner. Im neuen Mehrspieler-Modus dürfen sich bis zu 32 Kontrahenten bekämpfen.

▼ **GRÜN:** Sie kämpfen die meiste Zeit im Dschungel.



NEWS	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Anfang 04 Fertig zu 60%
Einschätzung	Preis: ca. 50 €

VAMPIRE 2

Ein opulentes Rollenspiel, gespickt mit etlichen Shooter-Einlagen: "Vampire the Masquerade – Bloodlines" gehört zu den interessanteren Spielkonzepten. Und auch die düster-surrealistische Grafik gefällt auf Anhieb – kein Wunder, basiert sie doch auf Valves Source-Engine, die bei "Half-Life 2" erstmals zum Einsatz kommt.

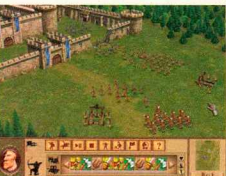


▲ **LOCH:** Diesem Monster haben wir eine verpasst.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Take 2
Erscheint	2004 Fertig zu 60%
Einschätzung	Preis: ca. 45 €

LORDS OF THE REALM 3

Nach sieben Jahren Pause geht Sierras Mittelalter-Simulation im November endlich in die dritte Runde. Als einer von sechs Adeligen streiten Sie sich im England des 12. Jahrhunderts um den verwaisten Thron. Sie bauen Burgen, bewirtschaften das Land, erheben Steuern und ziehen bei Bedarf in die Schlacht. Der Strategie-Aufbausimulations-Mix ist somit ganz klar ein Fall für Fans klassischer PC-Spielkonzepte.



▲ **ATTACKE:** Sie belagern auch gegnerische Burgen.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Vivendi
Erscheint	Winter 03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 45 €



▲ **MAJESTÄTISCH:** Speziell die großen Dino-Arten sind gewaltige Kampfmaschinen.

▲ **GEMÜTLICH:** So friedlich geht es in den Siedlungen nicht lange zu.

PARAWORLD

Von SEK Ost ("Wiggles") kommt mit "Paraworld" ein weiterer Beweis dafür, dass deutsche Entwickler zumindest in puncto Präsentation voll konkurrenzfähig sind. Im Auftrag von Sunflowers arbeiten sie derzeit fieberhaft an einem Echtzeitstrategiespiel, bei dem nicht nur die Optik absolut beeindruckend sein soll. Der Grafikhammer spielt in einer prähistorischen Fantasiewelt, in der die Menschen und rund 40 Dinosaurierarten in opulenten Echtzeitschlachten befehlen. Abwechslungsreiche Missionen und taktischer Tiefgang sollen dafür sorgen, dass es auch spielerisch passt. Ungewöhnlich: Damit die sehr wichtige Balance zwischen den vier Kriegsparteien stimmt, wird zuerst der Mehrspieler-Teil entwickelt.

NEWS			
PARAWORLD			
System		PC	
Hersteller	Sunflowers		
Erscheint	Mitze 04	Fertig zu 50%	
Einschätzung	☆☆☆	Preis: ca. 45 €	

FUSSBALL MANAGER 2004

Deutsche Wertarbeit für EA Sports: Der "Fußball Manager 2004" kombiniert zum dritten Mal klassische Manager-Tugenden mit schicker "FIFA".



Grafik. Diesmal kommt sogar die aktuelle 2004er-Engine zum Einsatz. Außerdem können Sie "FM 2004"-Teams in "FIFA Football 2004" importieren. Der "FM 2004" erscheint auch für PS2 und Xbox.

NEWS			
FUSSBALL MANAGER 2004			
System		PC	
Hersteller	EA Sports		
Erscheint	Nov. 03	Fertig zu 90%	
Einschätzung	☆☆☆	Preis: ca. 45 €	

UFO AFTERMATH

Vor knapp zehn Jahren gehörten "UFO: Enemy Unknown" und "Xcom: Terror from the Deep" zu den beliebtesten Vertretern der damals boomenden Rundenstrategie. Die immer noch zahlreichen Fans dürfen sich endlich auf einen inoffiziellen Nachfolger freuen: In "UFO Aftermath" gehen Sie erneut auf Alienjagd – in einer variablen Mischung aus Taktik und Echtzeitstrategie allerdings deutlich actionreicher.



▲ **MARSCH:** Unser Trupp auf der Suche nach Aliens.

NEWS			
UFO AFTERMATH			
System		PC	
Hersteller	Cenega		
Erscheint	Herbst 03	Fertig zu 90%	
Einschätzung	☆☆☆	Preis: ca. 40 €	

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

Ein kleiner Auszug aus unserem Programm

PLAYSTATION 2

Grundgerät	199,00
Grundgerät Silver incl. 2. Pad	229,99
Action Replay V2	44,99
Breitband Adapter Sony Original	33,99
Memory Card Sony Original	27,99
Alien vs. Predator	55,99
Baphomet's Fluch 3	59,99
Breath of FireDragonQuarter	57,99
Chaos Legion	55,99
Club Football diverse	57,99
Conflict Desert Storm 2	57,99
Callin MC Rce 04	57,99
Dark Chronicle One One	57,99
Deception Online	59,99
Dead to Rights	59,99
The Sims	59,99
Eye Toy	59,99
Everquest Online	59,99
Formula One 2003	57,99
Final Fantasy X	29,99
Freedom of Fighters	59,99
Ghost Hunter	59,99
Gladiator	57,99
Gladius	57,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs	57,99
Indiana Jones	57,99
Jack 2	57,99
Jude Dredd vs. Dead	55,99
Legacy of Kain Defiance	59,99
Kingdoms Hearts	29,99
MacGraw Griffin Bounty Hunter	54,99
Madden 04	56,99
Mark Of Mr.	59,99
Model of Honor Frontline	29,99
Midnight Club 2	59,99
NBA 04	56,99
Need for Speed Underground	56,99
Resident Evil Dead Aim	55,99
Secret Weapons	57,99
Soccar Navy Seals	74,99
Splitter Cell	59,99
This is Football 04	57,99
Tiger Woods 04	56,99
Time Crisis 3	59,99
Tony Hawk Underground	57,99
Unlimited Saga	49,99
Warhammer Firewarrior	49,99
WWE Smack Down!	59,99
Xgrr	59,99
XIII	59,99
X.O.E. Zone of the Enders 2	57,99

PLAYSTATION

Beysblade	29,99
One Piece Grand Battle	29,99
Yu Gi Oh	29,99

GAME CUBE

Grundgerät	179,99
Action Replay	39,99
Dead to Rights	59,99
FIFA 04	56,99
Gladius	57,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs	56,99
Legacy of Kain Defiance	59,99
Last Kingdom 2	57,99
MacGraw Griffin Bounty Hunter	57,99
Madden 04	56,99
Model of Honor Rising Sun	56,99
Mario Party 5	57,99
NBA 04	56,99
Need for Speed Underground	56,99
Platinum 2	57,99
RN.03	56,99
SSX 3	56,99
Soul Calibur 2	57,99
Tiger Woods 04	56,99
Tony Hawk Underground	57,99
True Crime	57,99
Viewtiful Joe	56,99
Wrestlemania X9	39,99
XIII	59,99
Xgrr	59,99
Zelda the Windwaker	57,99

X-BOX

Grundgerät	199,00
Alien vs. Predator	55,99
Brothers in Arms	57,99
Club Football diverse	57,99
Callin MC Rce 04	57,99



Conflict Desert Storm 2 56,99
Dead to Rights 59,99
Fluch der Karibik 45,99
Freedom of Fighters 57,99
Gladius 57,99
Jude Dredd vs. Dead 56,99
Legacy of Kain Defiance 59,99
MacGraw Griffin Bounty Hunter 54,99
Model of Honor Rising Sun 56,99
Midnight Club 2 57,99
NBA 04 56,99
Need for Speed Underground 56,99
Soldier of Fortune 2 59,99
SSX 3 56,99
Star Wars Jedi Academy 58,99
Tiger Woods 04 56,99
Tony Hawk Underground 57,99
Voodoo Vint 57,99
WWE Smack Down! 59,99
XIII 59,99
Xgrr 59,99
Yager 59,99

GAMEBOY ADVANCE

Grundgerät GBA SP	129,99
Advance Wars 2	39,99
Final Fantasy Tactics	39,99
Golden Sun 2	39,99
Lofia Ruines of Legend	49,99
Pokemon Ruby / Sapphire	44,99
Yu Gi Oh	39,99

auch im Programm:

PC CDROM	
NOKIA N-GAGE	
DVD & ANIME DVD	
TRADING CARDS	

02 34-9 16 06 30

Anbieter mit einer Altersbeschränkung von 18 Jahren. Informatik wird ausschließlich gegen Altersbeschränkung.
Verstärkt per Nachnahme: 250 Porto + Post- und Zuteilungsschulung. Preisänderungen vorbehalten.
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Porto frei, bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post- und Zuteilungsschulung.

AKTUELLE NEWS

XBOX-TICKER

XBOX 2 - ATI MIT IM BOOT

Bei der Xbox 2 setzt Microsoft nicht länger auf die GeForce-Technologie, sondern wird einen modernen ATI-Grafikchip einbauen. Das Gerät kommt frühestens Ende 2005. +++

SINKT DER XBOX-PREIS?

Wie die englische Spiele-Website euromerger meldet, soll der Preis für die Xbox Mitte Oktober von derzeit 199 Euro auf rund 150 Euro fallen. Außerdem verzögert sich "Halo 2" angeblich bis April 2004. +++

TRUE CRIME VERSCHOBEN

Der sehnlichst erwartete "GTA"-Killer "True Crime: Streets of LA" kommt statt im September erst am 6. November. Die Verschiebung betrifft die Versionen für Xbox, PlayStation2, und GC. Den ausführlichen Test planen wir für die nächste VGA-Ausgabe. +++



▲ **VERSAPÄTET:** Nick Kang ballert erst ab 6. November.

NEUES VON DEN STAR-WARS-MACHERN

Bioware, Entwickler des grandiosen "Star Wars: Knights of the Old Republic", entwickeln für Microsoft den Titel "Jade Empire". Das Xbox-exklusive Spiel wird dieses Mal nichts mit "Star Wars" zu tun haben. +++

PHANTOM DUST - NEUE ACTION VON MICROSOFT

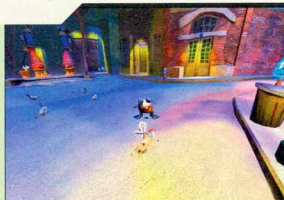
Microsoft Japan arbeitet an einem Science-Fiction-Actionspiel im Stile von "Devil May Cry". Im Kampf gegen drei Online-Gegner soll man mehr als 300 Fähigkeiten einsetzen können. +++

SPIELE-DEMO AUF FILM-DVD

Cross-Promotion in Reinkultur: Auf der DVD zum Kinofilm "The Hulk" von Universal Pictures wird sich eine spielbare Ein-Level-Demo des gleichnamigen Spiels zum Film aus dem Hause Vivendi Universal Interactive befinden. +++



▲ **DVD-EXTRA:** Xbox-Fans kriegen eine kleine Demo.



▲ **HUHU:** Bissl klein auf dem Bildschirm: Voodoo Vince.

VOODOO VINCE

So ein Spiel gab es tatsächlich noch nie: In dem skurrilen 3D-Abenteurer "Voodoo Vince" besiegen Sie Ihre Gegner, indem Sie dem Helden, einer Voodoo-Puppe (!), Schmerzen zufügen. So muss sich Vince unter einen fallenden Tresor stellen, in einen Mixer springen oder Blitzableiter spielen.

NEWS	
VOODOO VINCE	
System	Xbox
Hersteller	Microsoft Game Studios
Erscheint	Okt. 03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

AMPED 2



▲ **LORDS OF THE BOARDS:** Wer im richtigen Leben immer im Schnee landet, ist hier richtig.

Ob auf geteiltem Bildschirm, per LAN oder auf Xbox Live – Microsofts Snowboard-Spektakel ist voll auf Multiplayer eingestellt. In Ranglisten sehen Sie, ob Sie King oder Käse sind. Im Karriere-Modus haben Solospieler ihren Spaß, können die Presse nun mit Fotostories und Videos beeindrucken. Berghänge aus der ganzen Welt laden zum Boarden ein – und sehen grandios aus: Wolken werfen Schatten, Abhänge wimmeln vor Pistenwalzen, Skiliften und anderen Sportlern.

NEWS	
AMPED 2	
System	Xbox
Hersteller	Microsoft Game Studios
Erscheint	Nov. 03 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

GTA DOUBLE PACK

Heiße Infos für "GTA"-Fans: Im November veröffentlicht Take 2 die Kult-Spiele "GTA 3" und "GTA: Vice City (dt.)" im Sparpaket. Die beiden Tophits gibt's zwar längst einzeln für die PS2, brandneu sind die Umsetzungen für Xbox. Laut Take2-Chef Lapin werden diese in Sound und Grafik verbessert.

▼ **SCHÖNER:** "Grand Theft Auto" auf der Xbox.



NEWS

GRAND THEFT AUTO - DOUBLE PACK	
System	Xbox
Hersteller	Take 2
Erscheint	Nov. 03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 45 €

TOP SPIN

Da kommt ein Ass auf Sie zu: Das Xbox-exklusive "Top Spin" greift mit frischen Ideen, tollem Karriere-Modus, exzellenter Steuerung und Xbox-Live-Funktion den bisherigen Filzball-König "Virtua Tennis 2" (PS2) an. Wie im echten Tennis können Sie mit fehlerfreiem Spiel "einen Lauf" bekommen, nach dem Ballwechsel kann man zwischen verschiedenen Jubel- oder Ärgerposen wählen. In der Tennisschule verbessern Sie Ihr Spiel, um online Schaukämpfe oder Meisterschaften zu spielen.



▲ **DOPPEL:** Vier Xbox-Spieler auf dem Court.

NEWS

TOP SPIN	
System	Xbox
Hersteller	Microsoft Games
Erscheint	Nov. 03 Fertig zu 80%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

FULL SPECTRUM WARRIOR

THQ bringt einen Kriegssimulator der U.S. Army auf die Xbox. In "Full Spectrum Warrior" greifen Sie nur im Notfall selbst zur Waffe, Sie sind in erster Linie Kommandant zweier Vierer-Teams in diversen Krisenszenarien. "Team Alpha: Feuerschutz; Team Bravo: Vorrücken" – ohne Taktik haben Sie bei den realistischen Vorzeichen (ein Treffer kann den Tod bedeuten) keine Chance. Schön: Xbox-Live-tauglich!



▲ **HAUSERKAMPF:** Gute Taktik ist hier das A und O.

NEWS

FULL SPECTRUM WARRIOR	
System	Xbox
Hersteller	THQ
Erscheint	2004 Fertig zu 60%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €



▲ **COPS:** Die wachsamen Polizisten sind Tanner immer auf den Fersen.



▲ **MIT DABEI:** Ben Becker leiht dem Titelhelden (Codename "XIII") seine Stimme.



▲ **BLUTIG:** Trotz Comic-Grafik ist "XIII" ein knallharter Shooter.



DRIVER 3

Direkt bei den englischen Entwicklern Reflections sahen wir eine frühe Version von "Driver 3". Als Undercover-Agent Tanner rased sie dieses Mal durch die drei Städte Miami, Nizza und Istanbul. Es gibt 30 nicht-lineare Missionen; für Abwechslung sorgt der Regisseur-Modus, hier speichern Sie heiße Verfolgungsjagen und können diese online tauschen. Technisch beeindruckendes Echtzeit-Schattierungen und eine Matrix-ähnliche "Live-Zeitlupe". Fazit: "Driver 3" könnte an den Erfolg des ersten Teils anknüpfen, nach zwei Enttäuschungen aus dem Hause Reflections ("Driver 2", "Stuntman") ist aber noch etwas Vorsicht geboten.

NEWS	
DRIVER 3	
System	   PC
Hersteller	Atari
Erscheint	Q3/04 Fertig zu 40%
Einschätzung	   Preis: ca. 60 €

XIII

Innovation pur: Ubisoft bastelt mit Hilfe der Unreal2-Engine einen ideenreichen Ego-Shooter, der auf dem in Frankreich populären Comic "XIII" basiert. Den Zeichentrick-Ursprung merkt man im Spiel deutlich. So werden Schritte eines nahenden Feindes durch "tap, tap, tap"-Einblendungen visualisiert, Flashbacks und eingeklinkte Fenster machen den Look einzigartig. Ein Spiel für Kinder ist "XIII" aber nicht: Geht ihnen die Munition aus, nutzen Sie Stühle, Flaschen oder Aschenbecher als Waffen. Auf PS2, Xbox und PC dürfen Sie "XIII" auch online spielen.

NEWS		
XIII	   	
System	Ubisoft	
Hersteller	Nov. 03	Fertig zu 80%
Erscheint	Preis: ca. 60 €	
Einschätzung	  	

gameloft

Nokia 3510i	Code 22487
Nokia 6100	Code 22386
Nokia 6610	Code 22386
Nokia 7210	Code 22386
Nokia 7250	Code 22386

Nokia 3510i	Code 23566	
Nokia 6100	Code 21465	
Nokia 6610	Code 21465	
Nokia 7210	Code 21465	
Nokia 7250	Code 21465	

Nokia 3510i	Code 22928
Nokia 3650	Code 28094
Nokia 7650	Code 27830
Sharp GX10	Code 25927

Nokia 3510i	Code 28475	
Nokia 3410	Code 15994	
Nokia 3650	Code 25036	
Nokia 7650	Code 29325	
Nokia 6610	Code 24616	

Nokia 3510i	Code 21626
Nokia 3410	Code 14716
Nokia 6610	Code 27546
Nokia 3650	Code 29435
Motorola T720	Code 25390



Die Mission geht weiter!

UNTER: (0190) 83 99 92 - CODE

oder **per SMS an 83838**

So kommen Games auf dein Handy: Ruf 0190-899992-CODE* an oder schick eine SMS** mit dem Text "game CODE" an die 83838. Ersetze dabei immer "CODE" durch den Code deines Wunschspiels speziell für dein Handy. Z.B. für Splinter Cell Extended Ops. 3510i (Code: 22487) ruf die Nummer 0190-89992-22487 an oder schick den Text game 22487 an die 83838.



! Sam ist wieder da !
Neue Missionen, mehr Waffen,
clevere Gegner und fesselnde
Action für dein Handy.

Tom Clancy's
SPLINTER CELL
EXTENDED OPS

Der Anruf kostet €1,96/min. aus dem Festnetz der Deutschen Telekom, aus dem Mobilfunknetz bei Anrufern aus anderen Netzen ebenfalls, die zum Festnetz der Deutschen Telekom durchwählen. Preis und Kosten €3,98 (zwei-Spähle Dauer) 1,63, Kosten €2,99. Für ein SMS muss das insgesamt max. 2 SMS zum Preis von €3,98/1-Spähle 2 SMS zum €2,99/1-Spähle Plus €3 versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone Lesende. Die für den Download anfallenden Kosten entstehen aus dem Namen NetEntertainment.de Fragen zum Download oder Problemen werden bitte per email an support@gameoft.de oder 01805 900 927, © 2003, Gameloft, Gameloft und the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment Inc. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Rainbow Six is a trademark of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment, Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. ©1999 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's

	Nokia	Summa	Sharp	T7720
	3410	Series 40*	M50	M720
Splinter Cell (Action)	11457	7650	C25	25582
Rainbow 6: Ravenhill (Action)	12257	27394	24903	25821
Project of Peace (Adventure)	12577	24503	24908	25825
Project of Peace (Adventure)	12577	24503	24908	25825
Project of Peace (Adventure)	12577	24503	24908	25825
Planet Zed (Arcade)	11810	23398	22511	22635
Planet Zed (Arcade)	11810	23398	22511	22635
Gu's Tale* (Jump n Run)	16989	29621	25510	23983
Rayman's Bowling (Sports)	16989	29621	25510	23983
Rayman's Bowling (Sports)	16989	29621	25510	23983
Rayman's Bowling (Sports)	16989	29621	25510	23983
Speed Devil (Sports)	13530	24186	24975	25821
Speed Devil (Sports)	13530	24186	24975	25821
Speed Devil (Sports)	13530	24186	24975	25821
Speed Devil (Sports)	13530	24186	24975	25821
Earth Invaders (Arcade)	12091	22817	19867	19867
Earth Invaders (Arcade)	12091	22817	19867	19867
Earth Invaders (Arcade)	12091	22817	19867	19867
Earth Invaders (Arcade)	12091	22817	19867	19867

*Nokia Series 40 = 5100/6100/6810/6900/7210/7290

Nokia Serie 40 - E400/E4100/E640/E6600/7240/7250

Für Kunden von E-PLUS gibt es Cameloft Games auch direkt unter www.eplus-unlimited.de oder im E-PLUS WAP-Portal in der Rubrik GAMES unter "Java Games".

Mehr Spiele gibt's auf

www.gameloft.de

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-TICKER

PIKMIN 2 VERSCHOBEN

Der Strategiespaß verspätet sich und soll nun im Frühjahr 2004 erscheinen. +++

MGS KOMMT SPÄTER

"Metal Gear Solid: The Twin Snakes", ein GC-Topftitel, wurde verschoben. Neuer Termin: Frühjahr 2004. +++

MARIO KART 64 ALS BONUS?

Gerüchten nach wird "Mario Kart: Double Dash" eine Bonus-Disc mit einer GC-Umsetzung von "Mario Kart 64" beiliegen. Bereits "Legend of Zelda: The Wind Waker" hatte Nintendo mit neuen Versionen der N64-Titel "Ocarina of Time" und "Master Quest" aufgepeppt. +++

PAPER MARIO KOMMT NACH DEUTSCHLAND

Jetzt offiziell: "Paper Mario", Nachfolger des SNES-Titels "Super Mario RPG", wird im ersten Halbjahr 2004 für den deutschen GameCube erscheinen. +++



▲ **GEBALLER:** Der Vierspieler-Modus ist actionreich.

GEIST

Unheimlich: Als Geist suchen Sie in einer Forschungsanlage nach einem neuen Körper. Trotz übernatürlicher Kräfte sind Sie auf die Fähigkeiten anderer angewiesen. Sie "fahren" in Menschen oder Tiere, um z.B. als IT-Spezialist ein Computersystem zu hacken oder als Maus durch kleinste Öffnungen schlüpfen zu können.

NEWS

System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2004
Einschätzung	Fertig zu 60%
Preis: ca. 60 €	

F-ZERO GX

Nintendos Vorzeige-Rennspiel kommt in der dritten Auflage und gehört dank GameCube-Power zu den spektakulärsten Racern, die wir je gesehen haben. Sprünge, Loopings, Röhren, Abfahrten – wer sich auf dem Oktoberfest nicht in die Achterbahn traut, sollte auch von diesem Spiel die Finger lassen. Erstmals gibt es sogar einen Story-Modus – die einzelnen Kapitel erkaufen Sie sich mit Geld, das Sie im Grand-Prix-Modus verdienen.

▼ **HINGUCKER:** Die transparente Piste sieht toll aus.

NEWS

F-ZERO GX

System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	11/03
Einschätzung	Fertig zu 90%
Preis: ca. 60 €	



SSX 3

Zehnmal spektakulärer als in der Realität verlaufen die heißen Snowboard-Abfahrten in "SSX 3". Dieses Mal genießen Sie völlige Freiheit, können sich die Gletscher-Route selbst suchen und auf dem Weg eine von zahlreichen Aufgaben wählen. So starten Sie dann zu einem Wettrennen, müssen mit heißen Tricks punkten oder versteckte Objekte finden. Der coole Hip-Hop-Soundtrack und die traumhafte Grafik lassen Sie bestimmt nicht kalt. Winterlicher Geheimtipp.



▲ **SALTO MORTALE:** Fette Tricks im Dutzend billiger.

NEWS

SSX 3

System	
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	10/03
Einschätzung	Fertig zu 80%
Preis: ca. 60 €	

LEGEND OF KAY

Im Mittelpunkt dieses Prügel-Adventures steht Kater Kay. Im Kampf gegen den Gorilla-Chef Shun setzt der Möchtegern-Tiger seine Tae Kwon Do Künste gegen Ratten, Krokodile, Schildkröten und anderes Getier ein. Kay beherrscht Supermoves, kann in "Matrix"-Manier an Felsen entlang laufen oder sich an Wildschweinen festkriechen.



▲ **GESCHICKT:** Kater Kay ist ein wahrer Superheld.

NEWS

LEGEND OF KAY

System	
Hersteller	Bibben
Erscheint	2004
Einschätzung	Fertig zu 60%
Preis: ca. 60 €	

NEUHEIT: IMPORTE OHNE LÖTEN!

Mit dem PLAYSTATION2 BOOTMASTER!

- Importe & ohne Chip spielen
- Einstecken & los gehts - kein löten
- Läuft mit jeder Playstation 2
- Garantie bleibt erhalten!
- 100% KEIN LÖTEN

34,99 EUR

PS2 mit Modchip...339,99 EUR
Spielt alles ab. Inkl. Controller, Anschlusskabeln und 2 Jahren Garantie!

Xbox mit Modchip...319,99 EUR
Spielt alles ab. Inkl. Controller, Anschlusskabeln und 2 Jahren Garantie!

PLAYSTATION 2:

DMS3 Modchip	79,99 EUR
(Für Sicherheitskopien)	
Action Replay	29,99 EUR
(Zusatzmodul)	
DMS3 Modchipbau	129,99 EUR
(PS2 zu Xbox umrüsten)	
PS2 mit DMS3 Modchip	339,99 EUR
Sony 8MB Memory Card	27,99 EUR
16MB Memory Card 10tel	29,99 EUR
Scorpion 3 Lightgun	29,99 EUR
Dual Shock Lenkrad	27,99 EUR
VGA Box	79,99 EUR
Dual Shock 2	9,99 EUR
Sony Dual Shock 2	27,99 EUR
Classic Controller	4,99 EUR
Vertical Stand	4,99 EUR
DVB Fernbedienung	9,99 EUR
Sony DVD Fernbedienung	22,99 EUR
Multitap	12,99 EUR
RGB-Audio VGA Kabel	4,99 EUR
Joyadvorlängerung	2,99 EUR
- Umbauten & Reparaturen auf Anfrage -	

XBOX:

X2.2 Pro Modchip	69,99 EUR
(Für Sicherheitskopien, mit MemoryBox)	
Xbox mit Modchip	319,99 EUR
Xbox m. Mod. & 80 GB HD	439,99 EUR
Xbox m. Mod. & 120GB HD	459,99 EUR
Xbox Controller	14,99 EUR
Xbox RGB Kabel	4,99 EUR
Xbox Lightgun	24,99 EUR

PS2 & XBOX Umbauten

& Reparaturen auf

Anfrage - oder auf:

www.videogamediscount.de

TELEFONISCHE BESTELLSHOTLINE:

04131 / 789379

(Preis: 3,50 € inkl. Versand, 10,00 € inkl. Versand und Porto per Rechnung
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten! - Baudirektangaben erzwungen!

www.videogamediscount.de

GAME BOY ADVANCE™



▲ **NEO TANK:** Der Superpanzer putzt alles weg. Artillerie oder Luftangriffe helfen...

▲ **GESCHÜTZE:** Viele neue Gebiete sind mit mächtigen Mega-Kanonen geschützt.

▲ **PARTNER:** Bevor sich Ihnen ein Dschinn anschließt, müssen Sie ihn erst einmal besiegen.

▲ **BUMMELN:** In den vielen Dörfern und Städten kaufen Sie neue Ausrüstung ein.

ADVANCE WARS 2: BLACK HOLE RISING

Kriegs-Strategie, Teil 2: Durch kluges Zusammenspiel von Infanterie, Marine und Luftstreitkräften erobern Sie das gegnerische Hauptquartier. Leider gibt's mit dem schweren "Neo Tank" und nur einmal benutzbaren Raketenilos kaum neue Einheiten; dagegen rücken neue Super-Begabungen die Truppenführer noch mehr in den Mittelpunkt. In Sachen Umfang, Spieltiefe und Multiplayer-Ausstattung (auch mit nur einem Modul) zündet die Spaß-Granate. Ein Pflichtkauf für mindestens 40 Stunden Hochspannung. Wegtreten!

GBA-TEST	
ADVANCE WARS 2	
Hersteller	Nintendo
Preis	45 Euro
Erscheint	erhältlich
Kaum Neuerungen, aber gewohnt packende, tiefgängige Feldzüge.	

1 GESAMT

GOLDEN SUN: DIE VERGESSENE EPOCHE

"Golden Sun: Die vergessene Epoche" verzichtet auf Änderungen gegenüber dem brillanten Vorgänger. Wie gehabt erkunden Sie auf einer Oberlandkarte die Welt, besuchen Dörfer und bestreiten Zufallskämpfe. Ihre Truppe bekämpft Monster mithilfe der Dschinn (mächtige Elementwesen) und mit mentalen Kräften. Diese Psyenergy-Fähigkeiten nutzen Sie aber auch für Rätsel: Sie verschieben Säulen oder spannen Seile über Abgründe. Das zweite "Golden Sun" begeistert durch spannende Handlung, komplexes Kampfsystem und viele knifflige Rätsel. Hier stimmt alles.

GBA-TEST	
GOLDEN SUN: DIE VERGESSENE EPOCHE	
Hersteller	Nintendo
Preis	50 Euro
Erscheint	erhältlich
Grafisch brillantes Rollenspiel mit fordernden Kämpfen und schlaun Rätseln.	

1 GESAMT

STAR FOX 2

Der pelzige Weltraum-Fuchs startet 2004 in ein neues Abenteuer. Dabei wird Abwechslung groß geschrieben. Fox McCloud führt einige Missionen im Kampfraumschiff aus, sitzt dann wieder in einem Panzer oder ist zu Fuß unterwegs. Bis zu vier Spieler können im neuen Coop-Modus zusammen ins Abenteuer ziehen – der Bildschirm wird dann geteilt. Definitiv ein weiterer GC-Toptitel.



▲ **FUCHSPOWER:** Mit der Panzerfaust wirds laut.

NEWS	
STAR FOX 2	
System	GC
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2004 Fertig zu 60%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

ROGUE OPS

Neue Stealth-Action Marke "Splinter Cell" erwartet Sie in "Rogue Ops". Eigentlich wollte Nikki Connors ihre Soldaten-Vergangenheit ruhen lassen, doch als Ehemann und Tochter bei einem Terror-Anschlag ums Leben kommen, tauscht Nikki ihren Kochlöffel gegen eine Pistole ein und bekämpft den internationalen Terrorismus. Gegen äußerst intelligent programmierte Feinde setzt Nikki Hightech-Equipment und Stealth-Waffen wie Armbrust, Raumbomben oder Elektroschocker ein. Grafisch ist das Spiel nicht ganz auf der Höhe.



▲ **LAUTLOS:** Racheengel Nikki ist bestens ausgestattet.

NEWS	
ROGUE OPS	
System	PC
Hersteller	Capcom
Erscheint	12/03 Fertig zu 70%
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT

KOELNER STR. 155 / 53840 TROISDORF
mehr in unserem onlineshop www.gamefreak.de

Microsoft Xbox umgebaut: spielt Importe ab

289,-

X-BOX UPC

249,-

Xbox Lightgun

29,-

Gameboy Advance Backup Station: X6 Flasher 256mbit

175,-

UND NOCH VIEL MEHR IN UNSEREM SHOP

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

POKÉMON

POKÉMON NR. 014 BIS NR. 041

DER GROSSE POKÉDEX TEIL 2



NR. 014: WAUMPEL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Käfer / 0,3m/3,6kg
Puderabwehr – Gegen Zusatz-Effekte
Feuer, Gestein, Flug
Pflanzen, Boden, Kampf
Route 101, 102, 104, Blütenburgwald
Schaloko (am Tag)/
Paneon (in der Nacht)
7



NR. 015: SCHALOKO



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Käfer / 0,6m/10,0kg
Exidermis – Heilt durch Häutung
Feuer, Gestein, Flug
Pflanzen, Boden, Kampf
Blütenburgwald
Waumpel
Papinella
10



NR. 016: PAPINELLA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Käfer, Flug / 1,0m/28,4kg
Erhöht Käferattacken in Not
Eis, Elektro, Feuer, Gestein, Flug
Pflanzen, Käfer, Boden, Kampf
–
Schaloko
–



NR. 017: PANEKON



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Käfer / 0,7m/11,5kg
Exidermis – Heilt durch Häutung
Feuer, Gestein, Flug
Pflanzen, Boden, Kampf
Blütenburgwald
Waumpel
Pudox
10



NR. 018: PUDOX



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Käfer, Gift
Puderabwehr – Gegen Zusatz-Effekte
Psycho, Feuer, Gestein, Flug
Pflanzen, Käfer, Gift, Kampf
–
Panekon
–



NR. 019: LOTURZEL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Wasser, Pflanze / 0,5m/2,6kg
Wassertempo *, Regenguss **
Wasser, Boden, Stahl
Käfer, Flug
102, 114 (nur Saphir-Edition)
–
Lombrero
14



NR. 020: LOMBRERO



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Wasser, Pflanze / 1,2m/32,5kg
Wassertempo *, Regenguss **
Wasser, Boden, Stahl
Käfer, Flug
Route 114 (nur Saphir-Edition)
Loturzel
Kappalores
Nur mit Wasserstein



NR. 021: KAPPALORES



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Wasser / Pflanze / 1,5m/55,0kg
Wassertempo *, Regenguss **
Wasser, Boden, Stahl
Käfer, Flug
–
Lombrero
–



NR. 022: SAMURZEL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Pflanze / 0,5m/24,0kg
Chlorophyll ***
Eis, Feuer, Käfer, Gift, Kampf, Flug
Elektro, Pflanze, Wasser, Boden
102, 114 (nur Rubin-Edition)
–
Blanas
14



NR. 023: BLANAS



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Pflanze, Unlicht / 1,0m/28,0kg
Chlorophyll ***
Eis, Feuer, Käfer, Gift, Kampf, Flug
Unlicht, Psy, Elektro, Pflanze, Wasser, Geist, Boden
Route 114 (nur Rubin-Edition)
Samurzel
Tengulist
Nur mit Blattstein



NR. 024: TENGULIST



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Pflanze, Unlicht / 1,3m/59,6kg
Chlorophyll ***
Eis, Feuer, Käfer, Gift, Kampf, Flug
Unlicht, Psy, Elektro, Pflanze, Wasser, Geist, Boden
–
Blanas
–



NR. 025: SCHWALBINI



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Normal / Flug / 0,3m/2,3kg
Adrenalin – Steigert Angriff bei Leiden
Eis, Elektro, Gestein
Pflanze, Geist, Käfer, Boden
Route 104, 115, 116, Blütenburgwald
Fiffen
Schwalboss
22



NR. 026: SCHWALBOSS



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Normal, Flug / 0,7m/19,8kg
Adrenalin – Steigert Angriff bei Leiden
Eis, Elektro, Gestein
Pflanze, Geist, Käfer, Boden
Route 115
Schwalbini
–



NR. 027: WINGULL



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv:

Wasser, Flug / 0,6m/9,5kg
Adlerauge – Verhindert Senkung der Genauig
Elektro, Gestein
Wasser, Feuer, Stahl, Käfer, Boden, Kampf
R. 103-110, 115, 118, 119, 121-134, Pyrob.
–
Pelipper
25





Hier präsentieren wir die Fortsetzung des Pokédex für die Editionen Rubin und Saphir. So finden Sie alle Pokémon.

NR. 028: PELIPPER



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Wasser / **Flug** / 1,2m/28,0kg
Adlerauge – Verhindert Senkung der Genaui.
Elektro, Gestein
Wasser, Feuer, Stahl, Käfer, Boden, Kampf
Route 103-110, 115, 118, 119, 121-134
Wingull
–
–



NR. 029: TRASLA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Psycho / 0,4m/6,6kg
Synchro *, Fahrte **
Unlicht, Geist, Käfer
Pflanze, Kampf
Route 102
–
Kiria
20



NR. 030: KIRLIA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Psycho / 0,8m/20,2kg
Synchro *, Fahrte **
Unlicht, Geist, Käfer
Pflanze, Kampf
–
Trasla
Gaardevoir
30



NR. 031: GUARDEVOIR



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Psycho / 1,6m/48,4kg
Synchro *, Fahrte **
Unlicht, Geist, Käfer
Pflanze, Kampf
–
Kiria
–



NR. 032: GEHWEIHER



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Käfer / **Wasser** / 0,5m/1,7kg
Wassertempo – Steigert INIT. Bei Regen
Elektro, Gestein, Flug
Eis, Wasser, Stahl, Boden, Kampf
Route 102, 111, 114, 117, 120
–
Maskeregen
22



NR. 033: MASKEREGEN



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Käfer / **Flug** / 0,8m/3,6kg
Bedroher – Senkt ANGR. Des Gegners
Eis, Elektro, Feuer, Gestein
Pflanze, Käfer, Boden, Kampf
–
Gehweiher
–



NR. 034: KNILZ



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Pflanze / 0,4m/4,5kg
Sporenwirt – Gibt bei Kontakt Sporen ab
Eis, Feuer, Käfer, Flug
Elektro, Pflanze, Wasser, Boden
Blütenburgwald
–
Knilz
23



NR. 035: KAPILZ



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Pflanze / **Kampf** / 1,2m/39,2kg
Sporenwirt – Gibt bei Kontakt Sporen ab
Eis, Psycho, Feuer, Gift, Flug
Unlicht, Elektro, Pflanze, Wasser, Gestein, Boden
–
Knilz
–



NR. 036: BUMMELZ



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal / 0,8m/24,0kg
Schnarchnase – Greift in jedem 2. Zug an
Kampf
Geist wirkt nicht
Blütenburgwald
–
Muntier
18



NR. 037: MUNTIER



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal / 1,4m/46,5kg
Munterkeit – Verhindert Einschlafen
Kampf
Geist wirkt nicht
–
Bummelz
Letarkling
36



NR. 038: LETARKING



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Normal / 2,0m/130,5kg
Schnarchnase – Greift in jedem 2. Zug an
Kampf
Geist wirkt nicht
–
Muntier
–



NR. 039: ABRA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Psycho / 0,9m/19,5kg
Synchro *, Konzentrator ***
Käfer, Geist, Unlicht
Kampf, Psycho
Granithöhle
–
Kadabra
16



NR. 040: KADABRA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Psycho / 1,3m/56,5kg
Synchro *, Konzentrator ***
Käfer, Geist, Unlicht
Kampf, Psycho
–
Abra
Simsala
Nur durch Tausch



NR. 041: SIMSALA



Typ/Große/Gewicht:
Fähigkeit:
Anfällig gegen:
Widerstand:
Fundort:
Vorherige Entw.-Stufe:
Nächste Entw.-Stufe:
Entwickelt sich ab Lv.:

Psycho / 1,5m/48,0kg
Synchro *, Konzentrator ***
Käfer, Geist, Unlicht
Kampf, Psycho
–
Kadabra
–



* Synchro – Gibt Status-Probleme weiter
** Fahrte – Kopiert Spezialtacke
*** Konzentrator – Verhindert Zurückschrecken

AKTUELLE HANDY-GAMES

HANDY-TICKER

XGRA NUR BEI O²



▲ Rasant:

XGRA bei O²: Zeitgleich mit den Versionen für PS2, Xbox und GameCube erscheint eine mobile Fassung des schnellen Sci-Fi-Racers "XGRA". Wer das Handyspiel beendet, erhält einen Freischaltcode für ein besonderes Bike in der Konsolenversion. Besitzer aktueller Nokia-Handys laden sich "XGRA mobile" für 4 Euro unter wap.o2online.de herunter.

200 SPIELE FÜR N-GAGE

Besitzer von Nokias neuem Spiele-Handy können nicht nur N-Gage-Games spielen, sondern auch Java-Spiele herunterladen. Bereits zum Systemstart von N-Gage bietet Jamba im Wap-Portal (wap.jamba.de) und auf der Internetseite www.jamba.de mehr als 200 Java-Games für Nokia N-Gage. Preis: Vier bis fünf Euro.

DSDS-SPECIAL IN DEN T-ZONES

Exklusiv bei T-Mobile gibt es für Fans von "Deutschland sucht den Superstar" eine Auswahl an exklusiven Klingeltönen, SMS-Votings sowie Fotos und Videos per MMS. In Kürze wird das Angebot u.a. um StarCards und das Superstar-Tagebuch erweitert. Abrufbar im Wap-Portal von T-Mobile (wap.t-mobile.de).



WORMS

Die kultigen Würmer sind zurück: Mit Panzerfaust,minenwerfer oder Dynamit bekriegen Sie Ihre wurmigen Gegner, die entweder von Ihrem Handy oder von einem zweiten Spieler gesteuert werden. Sie bestimmen den Abschusswinkel, feuern – und hoffen, dass Sie die richtige Reichweite erwisch haben. Fazit: Das "Worms"-Prinzip funktioniert auf dem Handy prächtig, ein toller Spaß, vor allem zu zweit!

HANDY

Anbieter	www.madtap.com
Geräte	Alle gängigen Java-Handys von Nokia
Einschätzung	☆☆☆ Preis: 4 Euro



DAS SCHWARZE AUGE

Inzwischen gibt es schon vier DSA-Abenteuer fürs Handy. Wie auf dem PC erschaffen Sie Ihre Helden selbst. Als Krieger haben Sie im Kampf Vorteile, ein Gelehrter wirkt überzeugend auf Andere. Die Bedienung im Multiple-Choice-Verfahren ist einfach gehalten, an reichlich vorhandenen Checkpoints wird gespeichert. Für Abenteuer bestimmt interessant.



◀ **TEXTLASTIG:** Bilder sehen Sie in "DSA" nur selten.

JAVA DAS SCHWARZE AUGE

Anbieter	www.jamba.de
Geräte	Alle gängigen Java-Handys
Einschätzung	☆☆☆ Preis: 5 Euro

RACING FEVER DELUXE

"Racing Fever", eines der besten Handy-Rennspiele, gibt es nun in erweiterter Version. Neben einer neuen Straßenstrecke dürfen Sie jetzt auch einen knackigen Sahara-Kurs befahren. Geblieben sind die rasante Geschwindigkeit, die exzellente 3D-Grafik und das gelungene Fahrverhalten. Sind Autorennspiele Ihr Ding, sollte "Racing Fever Deluxe" die erste Wahl sein. Leider nur für Nokia 3650/7650 erhältlich.

▼ **RASANT:** Die flüssige 3D-Grafik gefällt.



JAVA RACING FEVER DELUXE

Anbieter	www.jamba.de
Geräte	Nokia 3650, 7650
Einschätzung	☆☆☆ Preis: 5 Euro

GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www.wap-seite.de bzw. www.jamba.de.
- Wählen Sie Ihren Handtyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, starten per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahl wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte (z.B. bei Gameloft) oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- **Achtung:** Zum eigentlichen Spielpreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.



PLASMA INFERNO

Horizontal-scrollende Shooter sieht man im 3D-Zeitalter höchst selten. Umso mehr Spaß machen da Handy-Games wie "Plasma Inferno". Anfangs mit Weltraum-MG und Vakuumraketen ausgestattet, machen Sie Jagd auf diese Außerirdische. Erst nachdem Sie Extras für Dreifachgeschütz, Feuerbälle oder Hitzraketen eingesammelt haben, geht es den Aliens so richtig dreckig. Nach jedem Level wird der Spielstand gespeichert.

◀ **CLASSIC:** "Plasma Inferno" ist Action der alten Schule.

JAVA PLASMA INFERNO

Anbieter	www.jamba.de
Geräte	Alle gängigen Java-Handys von Nokia u. Siemens
Einschätzung	☆☆☆ Preis: 4 Euro

KLITSCHKO BOX-CHALLENGE

Handyspiel-Profi Elkware ("Anno 1503") holt sich für das neueste Boxspiel die Klitschko-Brüder in den Ring. Die beiden Profiboxer sind nicht nur auf dem Titelbild zu sehen, sondern geben auch Tipps, wie Sie sich im Ring zu verhalten haben. Aus der Ich-Perspektive verharren Sie mit Gerade oder Cross Ihren Kontrahenten oder weichen gegenrissen Schlägen seitlich aus. Für kurze Unterhaltung ist das Geprügel gut. Langeweile stellt sich aber relativ zügig ein.



◀ **EGO-BOXER:** Ihren Gegner sehen Sie aus der Ich-Sicht.

JAVA KLITSCHKO BOX-CHALLENGE

Anbieter	www.elkware.com
Geräte	Nokia 3110, 3200, 3510, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 8910
Einschätzung	☆☆☆ Preis: 5 Euro

An dieser Stelle
wurde ich wiedergeboren.



Mobile Multiplayer-Spiele

Spiele von führenden Publishern auf Game Cards
Beeindruckende 3-D-Grafik
Bluetooth-Technik für mobiles Spielvergnügen
Triband-Mobiltelefon
MP3-Player und UKW-Stereo-Radio

n-gage.com/de

N-GAGE
NOKIA

anyone
anywhere

N-GAGE NOKIA



STEUER-KREUZ

Klassische Steuerwippe, wie sie auch bei anderen Videospielcontrollern zu finden ist.



MP3 UND RADIO

Mit diesen beiden Tasten schalten Sie auf den MP3-Spieler bzw. auf das Radio um. Um Radio zu hören, muss der Kopfhörer eingesteckt sein.



MENU

Mit dieser Taste kommen Sie in das Hauptmenü des N-Gages. Hier haben Sie dann Zugriff auf den Kalender, das Telefonbuch, das Messaging und andere Funktionen.



LÖSCHEN & LINKER SOFTKEY

Falsche Eingaben werden mit der "C"-Taste gelöscht, der linke Softkey bestätigt die links unten im Display angezeigte Aktion.



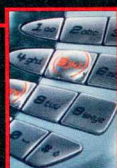
KOPFHÖRER & FREISPRECHEN

Anschlussbuchsen für Kopfhörer und Freisprechanlage. Für das mittellieferte Headset müssen beide Stecker angeschlossen sein.



RECHTER SOFTKEY & EDITOR

Bestätigt immer die rechts unten im Display eingeblendete Aktion bzw. öffnet eine Liste von Kommandos zum Editieren von Text.



TASTATUR

Hier findet sich eine normale Telefonatatur. Um damit auch Spiele steuerbar zu machen, sind die "5" und die "7" hervorgehoben und deshalb leichter zu erreichen. Diese Lösung funktioniert gut.

DISPLAY

Das beleuchtete Farbdisplay mit einer Auflösung von 176 x 208 Pixeln und 64.000 Farben entspricht gutem Handystandard. Das bedeutet leider auch, dass es hochkant steht (schlecht für Spiele) und nur etwa halb so groß ist wie das des Game Boy Advance. Der Kontrast und die Farbdarstellung sind dagegen einwandfrei. Nokias Erfahrung als Handy-Hersteller ist hier unverkennbar.

HIGHTECH-SPIELZEUG FÜR UNTERWEGS

Die Karten auf dem Spielmarkt könnten bald neu gemischt werden, denn der am 7. Oktober erscheinende N-Gage ist ein wahres Multitalent.

Werfen wir einen Blick auf die Fakten: Das knapp handtellergroße Gerät erinnert auf den ersten Blick an Nintendos Game Boy Advance. Nur dass das Display hochkant statt längs angebracht ist und die Schultertasten rechts und links vorne fehlen. Dafür findet man rechts neben dem Display nicht nur zwei Feuerknöpfe, sondern ein komplettes Ziffernfeld inklusive der telefontypischen #- und *-Tasten. Mit dem N-Gage kann man nämlich spielen und telefonieren. Das wird noch deutlicher, wenn man nach links blickt. Hier findet man Tasten zum Umschalten auf die Spezialfunktionen des N-Gages: MP3, Radio und MMS/E-Mail/XHTML – das Gerät ist ein wahres Multitalent.

Leider ist auch Nokias Tausendsassa nicht frei von Design-Patzern. Die bereits erwähnten Schultertasten werden bei manchen Spielen schmerzlich vermisst und auch die Spielsteuerung über das Zehner-Tastenfeld erweist sich – trotz hervorgehobener Action-Tasten – bei hektischen Spielen als problematisch. Das größte Manko ist das Hochkant-Display. Das mag zwar auf dem Handysektor üblich sein, doch die meisten Spiele sind für die Fernsehformate 4:4 bzw. 16:9 optimiert. Das Gerät wird es deshalb schwer haben, bereits vorhandene Spielekonzepte zu adaptieren.

Die Unterstützung vieler namhafter Spielehersteller hat Nokia schon, weitere werden nach dem Start mit Sicherheit folgen. Wie bei allen Spielgeräten wird aber letztlich und allein der Kunde darüber entscheiden, ob sich der N-Gage durchsetzen wird.

TS

DIE RÜCKSEITE



SPIEL

Direkt neben der SIM-Karte wird das Spiel eingesetzt. Zum Auswechseln muss das Gehäuse geöffnet und der Akku aus dem N-Gage ausgebaut werden.

SIM-KARTE

Hier stecken Sie Ihre SIM-Karte ein, die Sie von Ihrem Netzbetreiber (D1, D2, E-Plus, o.a.) bei Vertragsabschluss erhalten. Selbstverständlich funktionieren auch wiederaufladbare Karten.

AKKU/BATTERIE

Der Akku ist klein, leicht, die Standby-Zeit liegt im Rahmen. Spielen mit beleuchtetem Display zehrt aber deutlich am Ladestand. Wiederaufladen geht schnell.

4 TRIBAND-HANDY:

Zum Telefonieren wird der N-Gage mit der Kante ans Ohr gehalten.

ZUM START ERHÄLTICHE SPIELE



TOMB RAIDER

HERSTELLER: Eidos
SPIELER: 1
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **LARA CROFT:** Sieht toll aus und spielt sich gut.



RED FACTION

HERSTELLER: THQ Wireless
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **EGO-SHOOTER:** Knallharte Balleraction auf dem Mars.



MOTO GP

HERSTELLER: THQ Wireless
SPIELER: 1-4
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **KURVIG:** Die Motorradaction sieht nett aus.



MARCEL DESAILLY PRO SOCCER

HERSTELLER: Gameloft
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **FUSSBALL:** Unspektakulär aber zumindest unterhaltsam.



TOM CLANCY'S: SPLINTER CELL

HERSTELLER: Gameloft
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **SCHLEICHER:** Netze 2D-Variante des Agenten-Thrillers.



PUZZLE BOBBLE VS

HERSTELLER: Taito
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **KULTIG:** Grafisch schlichte, aber superspaßige Tüftelei.



VIRTUA TENNIS

HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **MATCHBALL:** Schwere, aber gute Tennissimulation



TONY HAWK'S PRO SKATER

HERSTELLER: Activision
SPIELER: 1
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **HALFPIPE:** Das Kultspiel macht auch im Kleinen Spaß.



SONIC N

HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **STACHELIG:** Der Sega-Igel rollt auch auf dem N-Gage.



PANDEMONIUM

HERSTELLER: Eidos
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **GENIAL:** Spaßiges Hüpfspiel mit toller 3D-Grafik.



RAYMAN 3

HERSTELLER: Gameloft
SPIELER: 1-4
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **KNUFFIG:** Der Jump'n'Run-Held springt auf den N-Gage.



SUPER MONKEY BALL

HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **BALANCE:** Ein Affe rollt im Ball durch Hindernisparcours.



PUYO POP

HERSTELLER: Sega
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **POSSIERLICH:** Die Puyos suchen gleichfarbige Partner.



MLB SLAM!

HERSTELLER: THQ Wireless
SPIELER: 1-2
GRAFIK: ○○○○○
SPAßFAKTOR: ○○○○○

◀ **BASEBALL:** Für die Freunde von American Sports.



◀ **HANDLICH:** So klein sind die neuen N-Gage-Spiele!

TECH-SPEX

NAME:	Nokia N-Gage
FUNKTION:	Spiele-Handheld plus Handy
GEWICHT:	137 Gramm
ABMESSUNGEN:	133 x 70 x 20 mm
PREIS - GERÄT:	349 Euro
PREIS - SPIELE:	39 bis 49 Euro
ERHÄLTICH AB:	7. Oktober 2003
DISPLAY:	Beleuchtetes Farbdisplay
AUFLÖSUNG:	176 x 208 Pixel
FARBtiefe:	64.000 Farben
BETRIEBSSYSTEM:	Symbian OS mit Java 2 Micro Edition Unterstützung
TRIBAND:	GSM 900/1800/1900
SPEICHER:	3,4 MB intern plus externe Memory Cards (32, 64, 128 MB)
KLINGELTÖNE:	Polyphon (MP3, AAC, Midi, WAV)
FEATURES:	Interaktive Spiele, MP3-Player, UKW-Radio, Bluetooth, MMS, E-Mail, USB-Schnittstelle, Kalender, Adressbuch, To-Do-Liste, XHTML-Browser

ANGEKÜNDIGT: SEGA RALLY, HERSTELLER: Sega, TENDENZ: ○○○
PATHWAY TO GLORY, HERSTELLER: Nokia, TENDENZ: ○○○
TOM CLANCY'S GHOST RECON, HERSTELLER: Gameloft, TENDENZ: ○○○
TAITO MEMORIES, HERSTELLER: Taito, TENDENZ: ○○○

N-GAGE PRO UND CONTRA

NOKIA

Wie alles, hat auch der Nokia N-Gage Vor- und Nachteile. Wir haben Ihnen hier als Zusammenfassung aufgelistet, was in unseren Augen für bzw. gegen das Gerät spricht.



PRO

- + Schon zum Start gute Unterstützung durch Spielehersteller
- + Java-taugliches Triband-Handy mit E-Mail, MMS, Adressbuch, Kalender
- + Liegt beim Spielen gut in der Hand
- + Komplett mit MP3-Player, UKW-Radio und USB-Schnittstelle
- + Kabellose Multiplayer-Spiele per Bluetooth-Verbindung

CONTRA

- Display steht hochkant, während Spiele in der Regel "quer" gespielt werden
- Display nur halb so groß wie bei Nintendos Game Boy Advance
- Telefonieren sieht "uncool" aus
- Mit 349 Euro recht teuer
- Um das Spiel zu wechseln, muss der Akku entfernt werden

HARDWARE – BUNT GEMISCHT

HARDWARE-TICKER

MS STEIGT AUS

Kürzlich gab Microsoft bekannt, dass man wegen mangelnder Absätze keine Lenkräder, Joysticks und Pads mehr für den PC produzieren werde. Restbestände sind noch verfügbar. +++

HANDARBEIT

Der diesmal "Bizarre Hardware"-Preis geht an den "Mini Charger". Damit laden Sie per Hand(!) mit viel Kurbelei Ihren GBA-Akku auf. Anbieter Lik-Sang sieht das selbst als Spielerei und warnt augenzwinkernd vor Handgelenks-Schmerzen. +++



▲ **KURBELEI:** Akkus wieder-aufladen per Muskelkraft.

ATHLON 64

AMDs neues Prozessor-Flaggschiff Athlon 64 ist jetzt zu haben. Als erstes Modell der neuen 64-Bit-Reihe kommt der 3200+ mit einem Takt von 2.000 MHz auf den Markt. +++

NEUE 3D-CHIPS

Noch im Oktober wollen Nvidia und ATI ihre neuen High-End-Chips NV38 bzw. R360 vorstellen, die noch schneller sein sollen als die bisherigen Spitzenreiter 5900 Ultra und 9800 Pro. +++

7.1-SOUND

Creatives neue Soundkartengeneration "Audigy 2 ZS" bietet nicht nur erstmals echten 7.1-Surroundsound, sondern soll den Vorgänger auch in punkto Klangqualität übertreffen. Die Einstiegskarte kostet rund 100 Euro, die ProFusion für PC-Musiker knapp 280 Euro. +++



▲ **NACHBAU:** Dreamcast-Kopie inklusive LCD-Monitor.

TREAMCAST

Ein illegaler Dreamcast-Nachbau ist in Asien unter dem Namen "Treamcast" im Umlauf. Sega wird gegen den Klon gerichtlich vorgehen. +++



▲ **IM TAKT:** Der Mega 651-PC dient auch als Musikstation.

SCHICKER HIFI-PC

Ist das nun eine Stereoanlage oder ein PC? Beim "Mega 651" Barebone-PC von MSI ist das nicht auf Anhieb zu erkennen. Beim Barebone-Prinzip verbaut ein Hersteller ein Mainboard in einem möglichst kleinen Gehäuse, den Rest (Prozessor, Grafikkarte, Festplatte usw.) kann sich der Kunde selbst zusammenstellen und somit auf seine Bedürfnisse (und seinen Geldbeutel) maßschneidern. Beim rund 350 Euro teuren "Mega 651" sind Soundfunktion sowie ein CD/DVD-Laufwerk bereits integriert. Sie können ohne weiteren Aufwand Radio-, CD- und CD-MP3-Klänge lauschen. Das funktioniert sogar bei ausgeschaltetem PC, die mitgelieferte Fernbedienung erhöht den Komfort. Eine elegante Lösung, die sicherlich Freunde finden wird.

HARDWARE	
MEGA 651	
System	PC
Hersteller	MSI
Preis	ca. 350 Euro
Schicker Barebone-PC mit eigenständigen Radio- und MP3-Funktionen.	

NEUE PS2-GAMEPADS VON LOGITECH



Lenkräder hui, Gamepads pfui: Die PS2-Produkte von Logitech schwanken in ihrer Qualität erheblich. Mit zwei neuen Modellen will man sich nun auch bei Pads einen guten Namen machen. Der "Action Controller" (18 Euro) sowie der "extreme Action Controller" (25 Euro) vertrauen auf gleiche Form und Technik. Bei der Extreme-Version

sind die Griffenden statt mit geriffeltem Gummi mit echtem Leder überzogen, dazu gesellen sich vergoldete Anschlüsse und ein extralanges Kabel. Beide können Sie bereits kaufen, den ausführlichen Test lesen Sie in der nächsten VGA-Ausgabe.

HARDWARE	
ACTION CONTROLLER	
System	PS2
Hersteller	Logitech
Preis	18 Euro
Neuer PlayStation2-Controller vom Hardware-Profi Logitech.	

HARDWARE	
EXTREME ACTION CONTROLLER	
System	PS2
Hersteller	Logitech
Preis	25 Euro
Gleiche Form und Technik wie oben, aber mit lederüberzogenen Griffen.	

CREATIVE MUVO2

Creative Labs ist nicht nur für seine Soundblaster-Karten weltweit bekannt, sondern gehört auch zu den führenden Anbietern von MP3-Playern. Hier liefern sie des Öfteren Innovationen: Mit dem "MuVo2" präsentiert das Unternehmen das erste Gerät, das als Speicher auf IBMs winzige Microdrive-Festplatte baut. Mit den satten 1,5 GByte Kapazität passt viel Musik im MP3- oder WMA-Format auf den "MuVo2", trotzdem misst das Kästchen gerade mal 6,5 auf 6,5 Zentimeter. Kosten: rund 300 Euro.



▲ **CREATIVE MUVO 2:** MP3-Player mit IBM-Microdrive.

HARDWARE	
CREATIVE MUVO2	
System	MP3-Player
Hersteller	Creative Labs
Preis	ca. 300 Euro
Der kleine MP3-Player speichert seine Daten auf einer 1,5 GByte Festplatte	

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumenbegrenzung
CITYWEB www.cityweb.de	dsl-Start	128/768kbit/s	3,49 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/Monat
ASP MEDIA www.asp-media.de	dsl-Light	128/768kbit/s	6,95 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	2000MB/Monat
FREEDEE www.freedee.de	dsl-light	128/768kbit/s	9,99 Euro	14,99 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat fair	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung
T-ONLINE www.t-online.de	dsl-flat	128/768kbit/s	29,95 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumenbegrenzung

* Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer bleiben vorbehalten.

** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss variiert je nach Art des Telefonanschlusses zwischen 12,99 Euro und 19,99 Euro. Die Neueinrichtung eines Anschlusses bei T-Online kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

HANDHELD-TAUSENDSASSA

Zuwachs bekommt der Handheld-Markt nicht nur durch Beiträge der Giganten Sony und Nokia, sondern auch vom unbekannten koreanischen Hersteller Gamepark. Dessen Modell "GP 32" wuchert mit technischen Pfunden: 32-Bit-Prozessor mit 130 MHz, 8 MByte SDRAM, 512 KByte Flash-Speicher, 16-Bit-4-Kanal-Sound (inklusive MP3-Funktionalität) und ein 3,5-Zoll-Display mit 320 x 240 Pixeln und 65.000 Farben. Das eingebaute Funkmodul ermöglicht Multiplayer-Schlachten innerhalb einer Reichweite von zehn Metern, durch die Online-Funktion kann man Inhalte und Updates herunterladen. Die großen Haken sind zum einen die Verfügbarkeit des Gerätes selbst, zum anderen das dünne Spielangebot. Immerhin laufen auf dem Muskelprotz etliche Emulatoren,

die alte 8- und 16-Bit-Konsolenzeiten aufs "GP32" holen. Beim Importeur Lik-Sang kostet das normale Modell rund 150 Euro, eine Version mit extrahellem und frontleuchtem Display gut 200 Euro.



▲ **GP32:** Technisch tolles Handheld mit wenigen Spielen.

HARDWARE

GP 32

System	GP 32
Hersteller	Gamepark
Preis	150 Euro

Auf dem GP32-Handheld sind derzeit hauptsächlich Emulatoren erhältlich.

SOUNDMATTE PYRAMAT PM300I

Als "Klangmöbel" bezeichnet Hersteller Pyramat die Soundmatte "PM300I". Auf der bequemen Schaumstoffmatte kann man liegen oder sitzen, ein eingebautes Stereo-Lautsprechersystem sorgt für die Beschallung. Der 80-Watt-Woofler lässt es nicht nur ordentlich krachen, er sorgt außerdem bei jedem Bass-Schlag für ordentliche Vibrationseffekte in der Nierengegend. Das Einsatzgebiet reicht von allen Konsolen über den PC bis hin zum ganz normalen Filmgenuss am Fernseher. Die "PM300I" soll gegen Jahresende zum Preis von knapp 350 Euro verfügbar sein, Informationen gibt es auf www.pyramat.de.



HARDWARE

PM300I

System	PC
Hersteller	MSI
Preis	ca. 350 Euro

Bequeme Soundmatte mit eingebautem Lautsprechersystem.

▲ **FLACH GELEGT:** Auf der Matte zocken Sie im Liegen.

PREISE GRAFIKKARTEN

DIE EINSTEIGERKLASSE

Grafikkarten der Einstiegsklasse gibt es – je nach Ausstattung – bereits unter 100 Euro. Trotz des niedrigen Preises müssen Sie nur wenige Abstriche bei Qualität und Leistung machen: Zumindest mit einer Auflösung von 1024 x 768 Pixeln stellen diese Karten fast alle modernen Spiele flüssig dar. Die beiden Kontrahenten von ATI (Radeon 9200) und Nvidia (FX5200) liegen dabei bei Preis und Leistung ungefähr gleichauf.



TIPP: MSI FX5200-VTD128

Den Preis von 110 Euro macht die Ausstattung locker wert: Diverse Video-Eingänge und -Ausgänge, viel Software und vier Versionen, unter anderem "Morningwind" und "Ghost Recon", schenkt MSI in dieses Paket. Der FX5200-Chip und 128 MByte RAM sorgen für ausreichende Spiele-Leistung.

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia GeForce FX5200:		
Aopen Aeolus FX5200-DV128 Retail	81 Euro	72 Euro
Asus V9520 Magic/T	84 Euro	73 Euro
Gainward FX PowerPack Pro/660 TV	80 Euro	70 Euro
MSI FX5200-T128	81 Euro	75 Euro
ATI Radeon 9200:Club 3D Radeon 9200 VIVO	92 Euro	84 Euro
Gigabyte RGV-92128D	83 Euro	78 Euro
Hercules 3D Prophet 9200	115 Euro	100 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9200	85 Euro	75 Euro

DIE MITTELKLASSE

Auch in der Klasse zwischen 200 und 250 Euro bietet sich ein ähnliches Bild: ATIs Radeon 9600 Pro und Nvidias FX5600 Ultra ziehen bei Leistung, Technik und Bildqualität ungefähr gleich. Wer nicht Wert legt auf allerhöchste Performance, bekommt mit diesen Chips hervorragende Grafikkarten, die mit der aktuellen Spielergeneration bestens zurechtkommen.



TIPP: CLUB3D RADEON 9600 PRO

Auf üppige Software-Beigaben müssen Sie bei dieser Karte zwar verzichten, dafür kostet sie nur rund 170 Euro – billiger schafft man derzeit kaum den Sprung in die Leistungs-Oberklasse.

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia GeForce FX5600 Ultra:		
Asus V9560 Ultra/TV/D	242 Euro	235 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/760 LE	245 Euro	225 Euro
MSI FX5600-U-VTD128	237 Euro	235 Euro
ATI Radeon 9600 Pro:		
Club 3D Radeon 9600 Pro	175 Euro	169 Euro
Gigabyte GV-96P128D	185 Euro	180 Euro
Hercules 3D Prophet 9600 Pro	239 Euro	215 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9600 Pro	199 Euro	189 Euro

DIE SPITZENKLASSE

Extreme Leistung und exzellente Bildqualität treffen bei den Spitzenmodellen von ATI und Nvidia aufeinander: Sowohl die Radeon 9800 Pro als auch die GeForce FX5900 Ultra sind stark genug und garantieren selbst bei eingeschalteter Antialiasing und anisotropischem Filtering noch traumhafte Frametimes. Nachfolger sind schon bald zu erwarten, also werden die derzeitigen Preise demnächst vermutlich stark fallen.



TIPP: CLUB3D RADEON 9800 PRO

Für eine Radeon-Karte haben wir uns aus einem Grund entschieden: Der bald erscheinende Superbiller "Half-Life 2" läuft auf den ATI-Karten schöner und schneller. Von Club3D kommt erneut das billigste Angebot: Die "Radeon 9800 Pro" ist für rund 480 Euro zu haben und spart dabei nicht an Ausstattung – 256 MByte RAM und zwei gute Vollversionen ("Conanache 4" und "Summoner").

Weitere Modelle	Durchschnitt	Günstigster
Nvidia GeForce FX5900 Ultra:		
Asus V9950 Ultra/TD	522 Euro	485 Euro
Creative 3DBlaster 5900 Ultra	523 Euro	495 Euro
Gainward FX PowerPack! Ultra/1600XP	592 Euro	585 Euro
Leadtek Winfast A350 Ultra	489 Euro	480 Euro
MSI FX5900 Ultra-VTD	566 Euro	535 Euro
Terratec Mystify 5900 Ultra	541 Euro	529 Euro
ATI Radeon 9800 Pro:		
Club 3D Radeon 9800 Pro 256	503 Euro	475 Euro
Gigabyte GV-98P256D	507 Euro	495 Euro
Hercules 3D Prophet 9800 Pro	586 Euro	549 Euro
Sapphire Atlantis Radeon 9800 Pro	546 Euro	529 Euro



PlayStation 2

NETWORK ENTERTAINMENT

Nach Microsoft (10/03) bezieht nun Sony Stellung zum Thema "Online". Welche Argumente hat der PS2-Hersteller für seinen Online-Dienst?

Seit dem 25. Juni ist die PS2 endlich online. Gut drei Monate zuvor, nämlich am 14. März, startete Microsoft mit Xbox Live seinen Online-Service. Die Dienste der beiden Firmen unterscheiden sich in vielerlei Hinsicht. Beispielsweise erhebt Sony keine monatliche Grundgebühr, Microsoft hingegen bietet dafür eine konsequente Headset-Unterstützung. Die nebenstehende Tabelle zeigt übersichtlich und wertungsfrei die wichtigsten Aspekte von PS2-Network-Gaming und Xbox-Live, so dass Interessierte selbst abwägen können, welcher Dienst für sie der richtige ist. Auf der nächsten Seite lesen Sie das Interview mit Jan Keller, Network-Gaming Manager bei Sony, der unsere Fragen ausführlich beantwortet hat.



▲ **"SOCOM: U.S. Navy Seals"** ist das beliebteste PS2-Online-Spiel.



▲ **"PS-KAMPF: "Gran Turismo 4"** wird onlinefähig sein.



▲ **CHAT:** Bei "Tony Hawk's 4" chatten Sie per Tastatur.



▲ **CRASH:** Bei "Destruction Derby Arenas" wird gerammt.

WAS IST MIT NINTENDO?

Manch einer wird sich fragen, warum wir Nintendo nicht in die Fragerunde einbezogen haben. Der Grund dafür ist klar: Der traditionsreiche Konsolenhersteller hat nicht die Absicht, in den Online-Markt einzusteigen. Es sind zwar Modem und Breitband-Adapter für den Game-Cube erhältlich, diese werden jedoch nur von Segas "Phantasy Star Online Episode I&II" unterstützt. Weitere Online-Spiele sind nicht angekündigt.



▲ **"PSO"** ist das einzige GC-Online-Spiel.

DER ULTIMATIVE ONLINE-CHECK

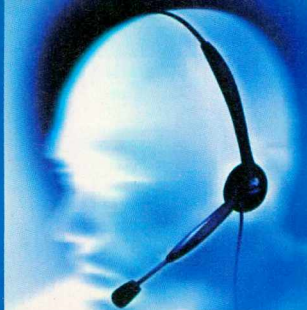
	PLAYSTATION 2	XBOX
Grundpreis Konsole	199 €	199 €
Netzwerk-Adapter incl.?	☐	☒
Festplatte enthalten?	☐	☒
Preis des Online-Sets	39 €	59 €
Lieferumfang des Online-Sets	Netzwerkadapter, Installations-Disc	Headset, zwei spielbare Online-Demos, Installations-Disc, Nutzungsgebühren für zwölf Monate
Monatliche Gebühren	☐	☒ (Höhe noch unbekannt)
DSL-/Breitband-Anschluss benötigt?	☒	☒
Kreditkarte grundsätzlich benötigt?	☐ Nur für bestimmte Spiele wie z.B. "Everquest Online Adventures" (abhängig vom Hersteller).	☒
Registrierung einmalig oder gesondert für jedes Spiel?	Für jedes Spiel	Einmalig
Headset-Unterstützung?	Von Spiel abhängig (Headset nur im Bundle mit "SOCOM" erhältlich)	☒
Stimmverzerrung bei Voice-Chat per Headset?	Von Spiel abhängig, in der Regel ja	Von Spiel abhängig, in der Regel ja
Erhältliche Online-Spiele	• Amplitude • Destruction Derby Arenas • Hardware Online Arena • Midnight Club 2 • SOCOM: US Navy Seals • Tony Hawk's Pro Skater 3 • Tony Hawk's Pro Skater 4 • Tribes Aerial Assault • Twisted Metal Black Online • Warhammer 40.000: Fire Warrior	• Capcom vs. SNK EO • Ghost Recon • Ghost Recon Island Thunder • Mech Assault • Midnight Club 2 • Midtown Madness 3 • MotoGP • MotoGP 2 • NBA 2K3 • NFL 2K3 • NFL Fever 2003 • NHL 2K3 • Phantasy Star Online Episode I&II • Star Wars: The Clone Wars • Unreal Championship
Kommende Online-Spiele	• ATV Offroad 2 • Everquest Online Adventures • EyeToy Groove • FIFA Football 2004 • Ghost Recon Jungle Storm • Gran Turismo 4 • Killzone • Need for Speed Underground • NHL 2004 • SOCOM 2 • SSX 3 • Syphon Filter: Omega Strain • This Is Football 2004 • Tony Hawk's Underground	• Whacked! • Amped 2 • Counter Strike: Condition Zero • Crimson Skies: High Road to Revenge • DTM Race Driver Dir. Cut • Halo 2 • NBA Inside Drive 2004 • Project Gotham Racing 2 • Rainbow Six 3 • Sega GT Online • Soldiers of Fortune 2 • Splinter Cell: Pandora Tomorrow • Top Spin • Unreal 2



Jan Keller,
Network Gaming Manager



JAN KELLER
VON SONY SCHWÖRT
AUF KOSTENFREIHEIT
UND SPIELE-POWER



IM GESPRÄCH MIT JAN KELLER (NETWORK GAMING MANAGER BEI SONY)

"UNSER MODELL SIEHT KEINE PAUSCHALEN MONATSGEBÜHREN VOR..."

■ WAS SIND DIE STÄRKSTEN ARGUMENTE FÜR IHREN ONLINE-DIENST?

Jan Keller: Die Vielfalt und Qualität der Spieleportfolios. "Destruction Derby Arenas", "SOCOM: U.S. Navy Seals", "Amplitude", "Warhammer 40.000: Fire Warrior", "Hardware Online Arena", "Twisted Metal Black Online" oder "Gran Turismo 4" um nur einige zu nennen.

EA-Titel wie "SSX 3", "Need for Speed Underground" oder "FIFA Football 2004" werden exklusiv auf PlayStation2 onlinefähig sein. Abgesehen davon sieht unser Modell keine pauschalen Monatsgebühren vor – Kreditkartenzahlung mit allen ihren Nachteilen entfällt somit.

■ WAS MUSS IHRER MEINUNG NACH PASSIEREN, DAMIT ONLINE-SPIELEN IN DEUTSCHLAND ZUM MASSENPHÄNOMEN WIRD?

Jan Keller: Grundlagen für PlayStation2 Network-Gaming sind die Verbreitung breitbandiger Internetanschlüsse und ein attraktives Produktangebot. Die Preise für DSL-Anschlüsse sind mittlerweile sehr attraktiv. Sony wird ein unvergleichliches und einzigartiges Network-Gaming-Portfolio anbieten. PS2 Network-Gaming wird somit wie die PS2 ein Massenphänomen werden.

■ WELCHE PROJEKTE (Z.B. EVENTS, UP- & DOWNLOADS, ZUSATZMISSIONEN, USW.) PLANEN SIE, UM LANGFRISTIG EINE ONLINE-COMMUNITY AUFZUBAUEN?

Jan Keller: Auf der Games Convention 2003 haben wir bereits die erste deutsche "SOCOM: U.S. Navy Seals"-Meisterschaft durchgeführt. Unsere Community ist bereits sehr groß und es besteht eine gute und fruchtbare Beziehung zwischen Network-Gaming-Clans und Sony PlayStation.

■ PLANEN SIE FÜR DIE ZUKUNFT NICHT SPIELBEZOGENE ANWENDUNGEN WIE E-MAIL, CHAT, VIDEO-CONFERENCING ODER INTERNETBROWSER?

Jan Keller: Ja, wir planen einige Applikationen in diesem Bereich. Mehr kann ich zum jetzigen Zeitpunkt nicht sagen. Wer die Innovationskraft von PlayStation kennt, weiß, dass wir die spannendsten und aufregendsten Produkte auch in diesem Bereich anbieten werden und die Messlatte für unsere Mitbewerber sehr hoch legen.

■ WIRD ES MIT IHREM SYSTEM MÖGLICH SEIN, GEGEN SPIELER AUS DER GANZEN WELT ANZUTRETEN, ODER BESCHRÄNKT SICH DIE SPIELER-COMMUNITY NUR AUF EUROPA BZW. DEUTSCHLAND (STICHWORT SERVER-TRENNUNG)?

Jan Keller: Die Attraktivität der PlayStation2 Network-Gaming-Services besteht in der offenen und flexiblen Architektur und Systematik. Dies erlaubt es beispielsweise jedem Spielehersteller unterschiedliche Online-Produkte auf den Markt zu bringen.

Somit wird es Spiele geben, die ein weltweites Zusammenspiel erlauben, aber auch Spiele, die auf nationaler Ebene deutschen Usern unkomplizierten Spielspaß via Headset ermöglichen.

■ BIETET IHR ONLINE-DIENST VORTEILE GEGENÜBER DEN MÖGLICHKEITEN AUF DEM PC UND WENN JA, WELCHE?

Jan Keller: Unkomplizierten Zugang zu der größten Online-Video-Gaming-Community der Welt, verbunden mit einzigartigem und konkurrenzlosem Produktportfolio.

■ WELCHES PS2-ONLINE-SPIEL IST DERZEIT IHR PERSÖNLICHER FAVORIT?

Jan Keller: "Destruction Derby Arenas". Dieses Spiel bietet eine schnell erlernbare Spielmechanik, verbunden mit einzigartigem Spielspaß. Mit 20 Freunden gleichzeitig macht das einen Riesen-Spaß!

■ IN JAPAN/DEN USA SIND IHRE ONLINE-PROJEKTE BEREITS EINIGE MONATE GESTARTET. WIE SIEHT IHR BISHERIGES RESÜMÉE AUS?

Jan Keller: Wir sind mit der Entwicklung von PlayStation2 Network-Gaming äußerst zufrieden. Wir haben von unseren Kollegen sehr viel gelernt und sind stolz, in Europa Network-Entertainment zu einem großen Erfolg gemacht zu haben.



◀ SPRICH' MIT MIR: Das PS2-Headset wird nur zusammen mit "SOCOM: U.S. Navy Seals" ausgeliefert. Es ist nicht einzeln im Handel erhältlich.

▼ TOR ZUR ONLINE-WELT: Ein Breitband-Anschluss und dieser Netzwerkadapter sind alles, was Sie brauchen, um online zu gehen.



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.

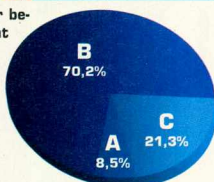


	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
BATTLEFIELD 1942: SECRET WEAPONS OF WWII	1-	-	-	1,5
CHAOS LEGION	2-	74%	-	2,8
COLIN MCRAE RALLY 4	1	88%	1,43	-
DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TURME	2+	-	1,71	1
FIFA FOOTBALL 2003	2	-	-	1,5
FLUCH DER KARIBIK	3+	81%	2,26	2,5
FREEDOM FIGHTERS	1-	82%	-	-
GHOST RECON: ISLAND THUNDER	2	83%	-	-
HUNTER: THE RECKONING WAYWARD	3+	70%	-	-
JAMES BOND 007: NIGHTFIRE	2+	-	1,97	1,5
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	1-	-	-	-
NO MAN'S LAND	2	-	2,03	-
SOUL CALIBUR 2	1	-	1,30	-
STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	1	-	-	1
THE GETAWAY	2-	70%	2,84	-
WORLD RACING	2	77%	1,64	-
ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER	2+	83%	-	-

ANTWORT: OKTOBER 2003

Finden Sie es okay, dass im Sommer bedeutend weniger Spiele veröffentlicht werden, als z.B. vor Weihnachten?

- A** Ja, ich spiele zur Sommerzeit sowieso weniger.
B Nein, ich will immer eine große Anzahl neuer Spiele haben.
C Ist mir egal, da ich nicht so viele Spiele kaufe.



FRAGE: NOVEMBER 2003

Wenn Sie das nächste "Der Herr der Ringe"-Spiel entwerfen könnten, wie sollte es aussehen?

- A** Brachiale Action: Orks umhauen wie auf Helms Klamm.
B Gediegenes Rollenspiel: Die Gefährten halten zusammen.
C Knifflige Strategie: Finde die beste Taktik gegen Saurons Mächte.

UND SO GEHTS:

Schicken Sie eine Postkarte mit dem Kennbuchstaben (A, B oder C), der auf Sie zutrifft, an: CyPress GmbH + Red, VGA/Frage des Monats • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg oder schicken Sie eine SMS mit dem Kennbuchstaben an die 20098. Unter den Teilnehmern verlosen wir ein Jahresabo von Videogames Aktuell.

Einsendeschluss: 02.11.2003. Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

BUCHSTABE
 per SMS an 20098
 max. 0,49 €/SMS
 Antel Vodafone-D2 0,12 €/SMS

PLAYSTATION2-CHARTS

- 1 EYETOY - PLAY (INKL. KAMERA)**
Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Sony
- 2 TOMB RAIDER - THE ANGEL OF DARKNESS**
Genre: Action-Adventure Hersteller: Eidos
- 3 GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)**
Genre: Action Hersteller: Take 2
- 4 FORMEL EINS 2003**
Genre: Rennspiel Hersteller: Sony
- 5 SOCOM: U.S. NAVY SEALS**
Genre: Action Hersteller: Sony
- 6 MIDNIGHT CLUB II**
Genre: Action-Rennspiel Hersteller: Take 2
- 7 ENTER THE MATRIX**
Genre: Action Hersteller: Atari
- 8 RESIDENT EVIL: DEAD AIM**
Genre: Horror-Adventure Hersteller: Capcom
- 9 DIE SIMS**
Genre: Aufbau-Strategie Hersteller: Electronic Arts
- 10 SILENT HILL 3**
Genre: Horror-Adventure Hersteller: Konami

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

- 1 SOLDIERS OF FORTUNE 2 - DOUBLE HELIX**
Genre: Ego-Shooter Hersteller: Activision
- 2 BRUTE FORCE**
Genre: Action Hersteller: Microsoft
- 3 DER HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTEN**
Genre: Action Hersteller: Microsoft
- 4 HALO - COMBAT EVOLVED**
Genre: Ego-Shooter Hersteller: Microsoft
- 5 BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE**
Genre: Rollenspiel Hersteller: Interplay/Vivendi
- 6 BURNOUT 2**
Genre: Rennspiel Hersteller: Acclaim
- 7 DEAD OR ALIVE - EXTREME BEACH VOLLEYBALL**
Genre: Volleyball Hersteller: Microsoft
- 8 SHENMUE II**
Genre: Action-Adventure Hersteller: Microsoft
- 9 MIDNIGHT CLUB II**
Genre: Rennspiel Hersteller: Take 2
- 10 RED FACTION II**
Genre: Ego-Shooter Hersteller: THQ

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PC-CHARTS

- 1 FLIGHT SIMULATOR 2004**
Genre: Simulation Hersteller: Microsoft
- 2 DIE SIMS DELUXE**
Genre: Simulation Hersteller: EA
- 3 GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)**
Genre: Action Hersteller: Take 2
- 4 TOMB RAIDER - THE ANGEL OF DARKNESS**
Genre: Action-Adventure Hersteller: Eidos
- 5 FLUCH DER KARIBIK**
Genre: Rollenspiel Hersteller: Ubisoft
- 6 MIDNIGHT CLUB II**
Genre: Action-Rennspiel Hersteller: Take 2
- 7 BATTLEFIELD 1942**
Genre: Ego-Shooter Hersteller: Electronic Arts
- 8 FREELANCER**
Genre: Action Hersteller: Microsoft
- 9 RADSPORT MANAGER 2003/2004**
Genre: Radsport Hersteller: DTP
- 10 VIETCONG**
Genre: Action Hersteller: Take 2

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

WELCHE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	TEKKEN 4	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
2	DTM RACE DRIVER	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
3	FINAL FANTASY X	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
4	GTA 3	Genre: Action	Hersteller: Take 2
5	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
6	CRASH BANDICOOT: DER ZORN DES CORTEX	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Vivendi
7	TIF: THIS IS FOOTBALL 2003	Genre: Fußball	Hersteller: Sony
8	GRAN TURISMO CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
9	BURNOUT 2	Genre: Rennspiel	Hersteller: Acclaim
10	BURNOUT	Genre: Rennspiel	Hersteller: Acclaim

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	Genre: Adventure	Hersteller: Nintendo
2	SUPER SMASH BROS. - PLAYERS CHOICE	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
3	MARIO PARTY 4	Genre: Partyspiel	Hersteller: Nintendo
4	VARIO WORLD	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Nintendo
5	METROID PRIME	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo
6	CRASH BANDICOOT - DER ZORN DES CORTEX	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Vivendi
7	DIE HARD VENDETTA	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
8	SKIES OF ARCADIA LEGENDS	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Atari
9	BURNOUT 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Acclaim
10	SPYRO THE DRAGON - ENTER THE DRAGONFLY	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PC-BUDGET-CHARTS

1	STRONGHOLD CRUSADER	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: Take 2
2	OPERATION FLASHPOINT	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Codemasters
3	WARCRAFT 3: REIGN OF CHAOS	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Vivendi
4	BÖSE NACHBARN	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Jowood
5	DIABLO 2: GOLD	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
6	MOORHUHN X	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Ak Tronic
7	STRONGHOLD (DIE PYRAMIDE)	Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: Take 2/ak tronic
8	EA SPORTS FUSSBALL MANAGER 2002	Genre: Fußball-Manager	Hersteller: Electronic Arts
9	HALF-LIFE (DT.): BACK TO GAMES	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
10	TROPICO 2 - DIE PIRATENINSEL	Genre: Strategie	Hersteller: Take 2

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

Handy SPIELE

NEU

www.gigahandy.com

Der Kracher für dein Handy

BABES AND BOOBS

FÜR ALLE AUSSEER: A.B.C.E

BABES AND BOOBS BEST.Nr: 38048

DER SEXY-GAMBLE KRACHER FÜR DEIN HANDY !!!
NIMM DIE WÜRFEL UND VERSUCHE DEIN GLÜCK!
WENN DU GUT BIST, STRIPPEN UNSEREN
HEISSEN BABES AUF DEINEM DISPLAY.

Bestelle direkt: **0190 851449**

Handy selector: A=Siemens SL45, B=Siemens MT50, C=Siemens M50, D=Siemens S55, E=Siemens C55, F=Nokia 3410, G=Nokia 3510, H=Nokia 7210, I=Nokia 7650, J=Nokia 3650, K=Nokia 6610, L=Nokia 7250, M=Nokia 5100, N=Nokia 6100, O=Sharp Gx10.

0900560539 **0900902312**

€ 0,30/min SEITE 2/3

GIRL GAMBLE
BEST.Nr: 38015

Ein paar unverschämte Farbfeilder haben sich über deine Mädchen gelöst. Um sie zu entfernen und deine Mädchen zu retten, musst du den einkarigen Banditen spielen. Solltest du gewinnen, wirst du noch viel Freude an ihnen haben. Solltest du verlieren, denk nicht einmal dran!

Für: D,H,I,L,M,N,O

DELTA BOMBER
BEST.Nr: 38002

Du bist einer der wenigen, die auserwählt sind, den schäbsten Kampfpilot dieses Jahrtausends zu fliegen. Setze deinen Gegner mit Bombenteppichen und Maschinengewehrfeuer zu und befreie die besetzten Gebiete von den Bösen.

Für: B,C,D,E,F,G,H,I,K,L,M,N

JUNGLE COMMANDO
BEST.Nr: 38003

Bewusstlos liegst du zwischen den Wurzeln der Mammutbäume und wirst von 100 Metern entfernten Feind an, im richtigen Moment zu schüssen, den Gegner nicht aus den Augen zu lassen und ihm keine Chance für einen Angriff zu geben – das sind die Aufgaben um alle Mitglied der Antiterror-Einheit zu überleben.

Für: C,D,F,G,H,I,K,L,M,N,O

UNDERCOVER BABES
BEST.Nr: 38027

ALL DEINE BABES WURDEN IN EINER INSTABILEN RAUM-ZEIT-GEFÜGE GEFANGEN UND DU BIST NUN DER EINZIGE, DER SIE RETTEN KANN. BRINGE DIE WELT WIEDER INS GLEICHGEWICHT UND RETTE DEINE MÄDCHEN! DU KANNST DICH IHRER DANKBARKEIT GEWISS SEIN.

Für: D,H,I,K,L,M,N,O

CHICKS n BRICKS
BEST.Nr: 38005

Ein paar freche Mädels sind in einer Festung eingesperrt worden und warten nun auf ihren edlen Retter. Nun liegt es an dir, die Mauern zu zerstören und die Girls zu befreien. Für ihre Rettung hat jedes Mädchen eine „Besondere“ Überraschung für dich parat.

Für: D,H,I,K,L,M,N,O

MAGIC ELEMENTS
BEST.Nr: 38004

IN EINER ZEIT IN DER MYTHEN UND SAGEN NOCH REAL UND MAGIER DIE HÜTER DES FRIEDENS WAREN, KÄMEN DIE MÄCHTE DES BÖSEN WIE EIN TÖDLICHER REGEN ÜBER DAS LAND. DU EIN MAGIER DES HEILIGEN ORDENS, AUSGESTATET MIT DEN MÄCHTEN DER ELEMENTE, BIST NUN DIE LETZTE HOFFNUNG DES GUTEN IN DIESER WELT...

Für: D,G,H,I,J,K,L,M,N,O

COMBAT ZONE
BEST.Nr: 38001

WISSENSCHAFTLER HABEN EINE RIESIGE ARMADA VON ALIEN SCHIFFEN AUSGELACHT, DIE IN WENIGEN STUNDEN UNSEREN ÜBRIG ERREICHEN WERDEN. DU BIST NUN UNSERE LETZTE HOFFNUNG! DU BIST EIN HERAUSRAGENDER PILOT UND ES IST NUN AN DIR, DIE ALIENINVASION ZU STOPPEN.

Für: A,B,C,F,I,J

PUPP-IT
BEST.Nr: 38000

JA - ICH WILL JETZT SOFORT LULA NÄHER KENNENLEBEN UND MIT IHR EIN STÖSSCHEN PLAUDERN, EINMAL STARTEN UND SEXY SPASS HABEN. DIE TASTEN 1-9 SIND MIT SPEZIELLEN ANIMATIONEN BELEG.

DU WIRST LULA LIEBEN!

Für: A,B,C,E,F

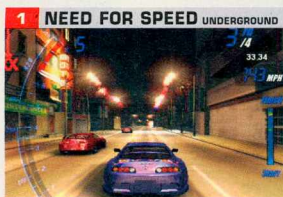
SPEED CHASER
BEST.Nr: 38010

BEI SPEED CHASER ZÄHLT GESCHWINDIGKEIT, REAKTIONSVÄRMOGEN UND EIN CHADENLOSER SIEGESWILLE. DIE ZEIT IM MACKEN UND VIELE RUCKSCHOTTELOS GEGNER AUF DER STRASSE IST DIESER SPIEL NICHTS FÜR SCHATTENPARKER - WER NICHT DER ASPHALT WIE ER BREMSST VERLIERT...

Für: ALLE AUFGESTÜRTEN HANDS

VGA LESER-CHARTS

DIE TOP 5



▲ **ADRENALIN:** Das schnellste Rennspiel der Welt kommt für alle Systeme.



▲ **KULT:** Das Comeback von id Software wird von PC-Fans herbeigeseht.



▲ **RÜCKSTAND:** Sonys neuester Fahr-Simulator kommt leider erst 2004.



▲ **HIGH-END-SHOOTER:** Na, haben Sie Ihren PC schon aufgerüstet?



▲ **TREFFER:** Der Neuverschlager in der Oktober-VGA hat es Ihnen angetan.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier sind Sie der Chef! Lassen Sie uns wissen, auf welche Spiele Sie sich besonders freuen. Sie können entweder Ihren Wunschkandidaten aus den Leser-Top-Ten wählen oder sich für einen unserer fünf Neuverschlager entscheiden. Wer ist Ihr Favorit?

LESER-TOP-TEN

1	NEED FOR SPEED UNDERGROUND	PC	Hersteller: EA	SMS-CODE: VGANEED
	Genre: Rennspiel			Erscheint: November 2003
2	DOOM 3	PC	Hersteller: Activision	SMS-CODE: VGADOOM
	Genre: Ego-Shooter			Erscheint: Frühjahr 2004
3	GRAN TURISMO 4	PC	Hersteller: Sony	SMS-CODE: VGAGRAN
	Genre: Rennspiel			Erscheint: Frühjahr 2004
4	HALF-LIFE 2	PC	Hersteller: Vivendi Universal	SMS-CODE: VGHALF
	Genre: Ego-Shooter			Erscheint: Oktober 2003
5	CALL OF DUTY	PC	Hersteller: Activision	SMS-CODE: VGACALL
	Genre: Ego-Shooter			Erscheint: November 2003
6	HALO 2	PC	Hersteller: Microsoft	SMS-CODE: VGHALO
	Genre: Ego-Shooter			Erscheint: Frühjahr 2004
7	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	PC	Hersteller: Konami	SMS-CODE: VGAMETAL
	Genre: Action-Adventure			Erscheint: 2004
8	TRUE CRIME: STREETS OF LA	PC	Hersteller: Activision	SMS-CODE: VGATRUE
	Genre: Action			Erscheint: November 2003
9	EYETOY GROOVE	PC	Hersteller: Sony	SMS-CODE: VGAEYE
	Genre: Geschicklichkeit			Erscheint: Oktober 2003
10	PRINCE OF PERSIA	PC	Hersteller: Ubisoft	SMS-CODE: VGAPRINCE
	Genre: Action-Adventure			Erscheint: November 2003

UNSERE FÜNF NEUVERSCHLÄGE

neu	HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR...	PC	Hersteller: EA	SMS-CODE: VGAHERR
	Genre: Action			Erscheint: November 2003
neu	DRIVER 3	PC	Hersteller: Atari	SMS-CODE: VGADRIVER
	Genre: Rennspiel			Erscheint: März 2004
neu	MAX PAYNE 2	PC	Hersteller: Take 2	SMS-CODE: VGAMAX
	Genre: Action			Erscheint: Oktober 2003
neu	MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA	PC	Hersteller: Atari	SMS-CODE: VGAMMISSION
	Genre: Action-Adventure			Erscheint: November 2003
neu	TONY HAWK'S UNDERGROUND	PC	Hersteller: Activision	SMS-CODE: VGATONY
	Genre: Trendsport			Erscheint: November 2003

MITMACHEN UND GEWINNEN!



Unter allen Teilnehmern an den Leser-Charts verlosen wir ein Mobiltelefon der neuesten Generation. Das Nokia 3510i besitzt ein Farb-Display, empfängt und versendet MMS und ist Java-tauglich.



Einsendeschluss: 02.11. 2003.
Mitarbeiter von CyPress und Nokia dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Und so gehts:

Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Titel Ihres Favoriten (bitte nur einen Titel nennen) auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Red. VGA/Leser-Charts
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Teilnahme per SMS:

Schreiben Sie NUR DEN SMS-CODE Ihres Favoriten in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

SMS-Code
per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-02 012 €/SMS



STAR WARS[™] KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC[™]

WWW.SWKOTOR.COM

WÄHLE DEINEN WEG Viertausend Jahre vor dem Galaktischen Imperium. Tausende von Jedi und Sith kämpfen in einer epischen Schlacht zwischen Gut und Böse und du bist mittendrin. Das Schicksal der Galaxie liegt in deiner Hand. Entscheide dich für die gute Seite oder verfälle dem Bösen – am Ende ist es deine Entscheidung und die gesamte Galaxie wird sie zu tragen haben.



Offizielle Star Wars Website
www.starwars.com



LucasArts und das LucasArts Logo sind Marken von Lucasfilm Ltd. BioWare und das BioWare Logo sind Marken der BioWare Corp. © 2003 LucasArts Entertainment Company Ltd. oder Lucasfilm Ltd. & TM wie angegeben. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox, Xbox Live und die Xbox Live Logo sind entweder eingetragte Marken oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und / oder anderen Ländern.

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION 2

BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE 2

Rollenspiel



▲ **OKTOBER:** Nicht verwechseln mit dem PC-Spiel "Baldur's Gate 2"!

DOG'S LIFE

Geschicklichkeit



▲ **OKTOBER:** Spielen Sie Jack, den draufgängerischen Mischlings-Rüden.

SSX 3

Trendsport



▲ **OKTOBER:** Der dritte "SSX"-Teil verspricht rasante Snowboard-Rennen.

BLOODY ROAR 4

Beat'em-Up



▲ **NOVEMBER:** Hier gibt's bestialische Kämpfe mit fetzigen Spezial-Effekten.

PLAYSTATION 2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Asterix & Obelix XXL	Action	Atari	☆☆
Baldur's Gate Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	☆☆☆
Baphomet's Fluch 3	Adventure	THQ	☆☆
Barbarian	Action	Avalon	☆☆
Bionicle The Game	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆
Bomberman Kart	Action-Rennspiel	Konami	☆☆
Bratz Dolls	Tanzspiel	Ubisoft	☆☆
Breath of Fire: Dragon Quarter	Rollenspiel	Capcom	☆☆
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	☆☆
Conflict: Desert Sabre	Action	Sony	☆☆
Conflict: Desert Storm 2	Action	Take 2	☆☆
Dancing Stage Fever	Tanzspiel	Konami	☆☆
Daredevil	Action	THQ	☆☆
Destruction Derby Arenas	Action-Rennspiel	Sony	☆☆
Dog's Life	Geschicklichkeit	Sony	☆☆
ESPN NFL Football	American Football	Atari	☆☆☆
ESPN NHL Hockey	Eishockey	Atari	☆☆☆
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	☆☆
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	Konami	☆☆
Gladiator - Schwert der Rache	Action	Acclaim	☆☆
Hunter the Reckoning: Wayward	Rollenspiel	Vivendi	☆☆
Kya: Dark Lineage	Action	Atari	☆☆
Legends of Wrestling 3	Beat'em-Up	Acclaim	☆☆
My Street	Geschicklichkeit	Sony	☆☆
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	☆☆
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	☆☆
NHL 2004	Eishockey	Electronic Arts	☆☆
NHL Hitz Pro	Eishockey	Konami	☆☆
Pilot Down! Behind Enemy Lines	Action-Adventure	Wanadoo	☆☆
Racing Simulation 3	Rennsimulation	Ubisoft	☆☆
Raging Blades	Rollenspiel	Wanadoo	☆☆
Risiko: Global Domination	Strategie	Atari	☆☆
Robocop	Action	Avalon	☆☆
Sniper Elite: Berlin 1945	Action	Wanadoo	☆☆
Sphinx und die verfluchte Mumie	Action-Adventure	THQ	☆☆
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	☆☆☆
SWAT Global Strike Team	Shoot'em-Up	Vivendi	☆☆
Unlimited Saga	Rollenspiel	Atari	☆☆
Wallace & Gromit	Action-Adventure	Konami	☆☆
Whiteout	Action-Rennspiel	Konami	☆☆
Worms 3D	Strategie	Sega	☆☆
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubi Soft	☆☆
Battlestar Galactica	Shoot'em-Up	Vivendi	☆☆
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	Codemasters	☆☆
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
Bloody Roar 4	Beat'em-Up	Konami	☆☆

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Conan – The Dark Axe	Action	NBG	☆☆
Crash Nitro Kart	Action-Rennspiel	Vivendi	☆☆
Curse: The Eye of Isis	Adventure	Wanadoo	☆☆
Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Dragonball Z Budokai 2	Beat'em-Up	Atari	☆☆
ESPN NBA Basketball	Basketball	Atari	☆☆
Everquest Online Adventures	Rollenspiel	Sony	☆☆☆
EyeToy: Groove	Geschicklichkeit	Sony	☆☆☆
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	☆☆
Ford Racing Evolution	Rennsimulation	Koch Media	☆☆
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	☆☆
Ghosthunter	Adventure	Sony	☆☆
Gladius	Rollenspiel	Activision	☆☆
Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft	Geschicklichkeit	Electronic Arts	☆☆
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆
Jak 2: Renegade	Jump'n'Run	Sony	☆☆☆
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Looney Tunes Back In Action	Jump'n'Run	Electronic Arts	☆☆
Maximo Vs Army of Zin	Jump'n'Run	Capcom	☆☆
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆
Need For Speed: Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆☆
Pro Evolution Soccer 3	Fußball	Konami	☆☆☆
Ratchet & Clank 2	Jump'n'Run	Sony	☆☆☆
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	☆☆
SpongeBob SquarePants Battle 4 Bikini Bottom	Jump'n'Run	THQ	☆☆
Tak und die Macht des Juju	Jump'n'Run	THQ	☆☆
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	☆☆
The Hobbit	Action-Adventure	Vivendi	☆☆
The Italian Job	Action-Rennspiel	Eidos	☆☆
Tiger & Dragon	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
Time Crisis 3	Shoot'em-Up	Sony	☆☆
Tom Clancy's Ghost Recon: Jungle Storm	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆☆
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	☆☆☆
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	☆☆☆
Whiplash	Action-Adventure	Eidos	☆☆
WRC 3	Offroad-Rennspiel	Sony	☆☆
WWE Smackdown! 5: Here comes the Pain!	Wrestling	THQ	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2003

Arc: Twilight of the Spirits	Rollenspiel	Sony	☆☆
Backyard Wrestling: Don't try this at home	Wrestling	Eidos	☆☆
Deutschland sucht den Superstar	Musikspiel	Codemasters	☆☆
Headhunter 2: Redemption	Action-Adventure	Sega	☆☆☆
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	☆☆☆
Lord of the Rings: Isengard's Verrat	Action-Adventure	Vivendi	☆☆
Mafia	Action	Take 2	☆☆
Mission: Impossible – Operation Surma	Action	Atari	☆☆
Rise to Honour	Action	Sony	☆☆
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	☆☆
Starcraft Ghost	Action	Vivendi	☆☆

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

HERR DER RINGE 3 – RÜCKKEHR...

Action



▲ **NOVEMBER:** Passend zum Film kommt "Die Rückkehr des Königs".

JAK 2: RENEGADE

Jump'n'Run



▲ **NOVEMBER:** Technisch beeindruckend, aber stellenweise sehr schwer.

TIME CRISIS 3

Shoot'em-Up



▲ **NOVEMBER:** Direkt aus der Spielhalle kommt Namcos Lightgun-Shooter.

HEADHUNTER 2: REDEMPTION

Action-Adventure



▲ **DEZEMBER:** Der Vorgänger war eine echte Action-Überraschung.

HIGHLIGHTS

XBOX

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER...

Action   



▲ **OKTOBER:** Die Vampir-Jäger haben die Pföcke schon angespitzt.

WWE RAW 2

Wrestling   



▲ **OKTOBER:** Auch verwöhnte Wrestling-Fans kommen voll auf ihre Kosten.

ESPN NBA BASKETBALL

Basketball   



▲ **NOVEMBER:** Kann Sega mit der neuen ESPN-Lizenz jetzt punkten?

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

Action-Rennspiel   



▲ **NOVEMBER:** Bis dato sah kein Rennspiel besser aus als dieses.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiplatform-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Rollenspiel	Acclaim	☆☆☆
Baphomet's Fluch 3	Adventure	THQ	☆☆
Barbarian	Action	Avalon	☆☆
Bionicle The Game	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Action	Vivendi	☆☆
Conflict: Desert Storm 2	Action	Take 2	☆☆
Dungeons & Dragons Heroes	Rollenspiel	Atari	☆☆
ESPN NFL Football	American Football	Atari	☆☆☆
ESPN NHL Hockey	Eishockey	Atari	☆☆☆
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	☆☆
Freaky Flyers	Action-Rennspiel	Konami	☆☆
Gladiator – Schwert der Rache	Action	Acclaim	☆☆
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	☆☆
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	☆☆
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	☆☆☆
SWAT Global Strike Team	Shoot'em-Up	Vivendi	☆☆
Wallace & Gromit	Action-Adventure	Konami	☆☆
WWE Raw 2	Wrestling	THQ	☆☆
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Batman: Rise of Sin Tzu	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
BDFL Manager 2004	Fußball-Manager	Codemasters	☆☆
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
Bloody Roar Extreme	Beat'em-Up	Konami	☆☆
Dancing Stage Unleashed	Tanzspiel	Konami	☆☆
Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Dino Crisis 3	Action	Capcom	☆☆☆
ESPN NBA Basketball	Basketball	Atari	☆☆
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	☆☆
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	☆☆
Gladius	Rollenspiel	Activision	☆☆
Harry Potter: Quidditch-Weltmeisterschaft	Geschicklichkeit	Electronic Arts	☆☆
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆
Hunter the Reckoning: Redeemer	Rollenspiel	Vivendi	☆☆
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	☆☆☆
Magic: The Gathering – Battleground	Strategie	Atari	☆☆
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆
Need For Speed: Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	☆☆
Sega GT Online	Rennsimulation	Atari	☆☆☆
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	Action	Activision	☆☆☆
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	☆☆
The Hobbit	Action-Adventure	Vivendi	☆☆
The Italian Job	Action-Rennspiel	Eidos	☆☆
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆☆
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	☆☆☆
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	☆☆☆

*Im Jahr 1912 entdeckt Wilfried M. Voynich ein mysteriöses verschlüsseltes Buch.
Mehr als 90 Jahre später gelingt es endlich, die Worte zu entziffern.*



BAPHOMET'S FLUCH

DER SCHLAFENDE DRACHE

Das Abenteuer beginnt, wenn das Geheimnis gelüftet ist.

www.baphometsfluch3.de

Für geheimnisvolle Infos und mysteriöse Gewinne: SMS* mit Keyword "BAPHOMET" an 82005.

November 2003



PlayStation 2



HIGHLIGHTS

GAMECUBE

DRAGONBALL Z BUDOKAI

Beat'em-Up



▲ **OKTOBER:** Son-Goku und Freunde kämpfen weiter um die Dragonballs.

F-ZERO GX

Action-Rennspiel



▲ **OKTOBER:** Kein anderer Racer ist so schnell und zugleich ruckelfrei.

HARRY POTTER QUIDDITCH-WM

Geschicklichkeit



▲ **NOVEMBER:** Gewinnen Sie mit Harry die Quidditch-WM.

VIEWTIFUL JOE

Action



▲ **NOVEMBER:** Echt schräg präsentiert sich die Grafik von "Viewtiful Joe".

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
1080° Avalanche	Trendsport	Nintendo	☆☆☆
Disney Party	Partyspiel	Electronic Arts	☆☆
Dragonball Z Budokai	Beat'em-Up	Atari	☆☆
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	☆☆
F-Zero GX	Action-Rennspiel	Nintendo	☆☆☆
NBA Jam 2004	Basketball	Acclaim	☆☆
NHL 2004	Eishockey	Electronic Arts	☆☆
Pokémon Memory Magic	Geschicklichkeit	Nintendo	☆☆
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	☆☆☆
Wallace & Gromit	Action-Adventure	Konami	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Billy Hatcher and the Giant Egg	Jump'n'Run	Sega	☆☆
Dead Phoenix	Action	Capcom	☆☆
Der Herr der Ringe 3 - Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft	Geschicklichkeit	Electronic Arts	☆☆
Harry Potter und der Stein der Weisen	Action-Adventure	Electronic Arts	☆☆☆
James Bond 007: Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Mario Kart: Double Dash	Action-Rennspiel	Nintendo	☆☆☆
Medal Of Honor: Rising Sun	Ego-Shooter	Electronic Arts	☆☆☆
Need For Speed: Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	☆☆☆
P.N. 03	Action	Capcom	☆☆
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	☆☆☆
Star Wars Rogue Leader III	Shoot'em-Up	Activision	☆☆☆
The Hobbit	Action-Adventure	Vivendi	☆☆
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	☆☆☆
True Crime: Streets of LA	Action	Activision	☆☆☆
Viewtiful Joe	Action	Capcom	☆☆
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	☆☆

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Disney Party	Partyspiel	Electronic Arts	☆☆
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	☆☆
Pinobee & Phobee	Geschicklichkeit	Konami	☆☆
Spyro Adventure	Jump'n'Run	Vivendi	☆☆
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003			
Der Herr der Ringe 3 - Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft	Geschicklichkeit	Electronic Arts	☆☆
James Bond 007 Alles oder Nichts	Action	Electronic Arts	☆☆☆
Need for Speed: Porsche Unleashed	Action-Rennspiel	Ubisoft	☆☆
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	☆☆
SSX 3	Trendsport	Electronic Arts	☆☆☆
Terminator 3: Rebellion der Maschinen	Action	Atari	☆☆
Tony Hawk's Underground	Trendsport	Activision	☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Dungeondice Monsters	Strategie	Konami	☆☆

PRINCE OF PERSIA

THE SANDS OF TIME™

NOVEMBER 2003



GAMEPRO
2003 Electronic
Entertainment Expo
PLAYSTATION 2
SHOWSTOPPER



www.prince-of-persia.com



PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE

PC CD-ROM



UBISOFT™

© 2003 Ubi Soft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubi Soft and the Ubi Soft logo are trademarks of Ubi Soft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia: The Sands of Time are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubi Soft Entertainment. "GB" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO®, GAME BOY™, GAME BOY ADVANCE™ and the GAME BOY ADVANCE Logo are trademarks of NINTENDO CO., LTD.

HIGHLIGHTS

PC

DIE SIMS 2

Simulation

PC



▲ OKTOBER: Bei den Sims ist alles möglich – auch fieses Grabschen.

HALO

Ego-Shooter

PC



▲ OKTOBER: Endlich kommt der Xbox-Meilenstein auch für den PC.

HALF LIFE 2

Ego-Shooter

PC



▲ NOVEMBER: Der Ego-Shooter wird selbst High-End-PCs grafisch ausreizen.

PRO EVOLUTION SOCCER 3

Fußball

PC



▲ NOVEMBER: Konami will auch auf dem PC die EA-Dominanz brechen.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2003			
Anstoß 4	Fußball-Manager	BigBen	***
Apocalyptica	Action	Konami	**
Baphomet's Fluch 3	Adventure	THQ	**
Conflict: Desert Storm 2	Action	Take 2	**
Die Sims 2	Simulation	Electronic Arts	***
Empire of Magic	Strategie	NBG	**
FIFA Football 2004	Fußball	Electronic Arts	**
Gladiator – Schwert der Rache	Action	Acclaim	**
Halo	Ego-Shooter	Microsoft	***
Lock On: Air Combat Simulation	Flugsimulation	Ubisoft	**
NBA Live 2004	Basketball	Electronic Arts	**
Railroad Tycoon 3	Strategie	Take 2	**
Shadowbane	Rollenspiel	BigBen	**
Silent Hill 3	Horror-Adventure	Konami	***
Warhammer 40.000: Fire Warrior	Ego-Shooter	THQ	**
World of Warcraft	Rollenspiel	Vivendi	***
XIII	Ego-Shooter	Ubisoft	***
Yager	Action	THQ	**

NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2003

Battlefield Command	Strategie	Codemasters	**
Beyond Good & Evil	Action-Adventure	Ubisoft	**
Call of Duty	Ego-Shooter	Activision	***
Der Herr der Ringe 3 – Die Rückkehr des Königs	Action	Electronic Arts	***
Der Tempel des Elementaren Bösen	Rollenspiel	Atari	**
Deus Ex 2 – Invisible War	Ego-Shooter	Eidos	***
Duke Nukem Forever	Action	Take 2	**
Far Cry	Ego-Shooter	Ubisoft	**
Findet Nemo	Jump'n'Run	THQ	**
Flight Simulator 2004	Simulation	Microsoft	**
Ford Racing Evolution	Rennsimulation	Koch Media	**
Fußball Manager 2004	Fußball-Manager	Electronic Arts	**
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	***
Harry Potter Quidditch-Weltmeisterschaft	Geschicklichkeit	Electronic Arts	**
Horizons: Empire of Istar	Adventure	Atari	**
Legacy of Kain: Defiance	Action-Adventure	Eidos	***
Magic: The Gathering – Battleground	Strategie	Atari	**
Need For Speed: Underground	Action-Rennspiel	Electronic Arts	***
PlanetSide	Ego-Shooter	Ubisoft	**
Prince of Persia: The Sands of Time	Action-Adventure	Ubisoft	***
Pro Evolution Soccer 3	Fußball	Konami	***
Secret Weapons over Normandy	Simulation	Activision	**
Sinbad – Der Herr der sieben Meere	Adventure	Atari	**
Sonic Adventure DX Director's Cut	Jump'n'Run	Atari	**
Star Wars: Galaxies	Strategie	Activision	**
Terminator 3: Krieg der Maschinen	Action	Atari	**
Unreal Tournament 2004	Action	Atari	***
Uru: Ages Beyond Myst	Adventure	Ubisoft	**
Yu-Gi-Oh! Power of Chaos	Strategie	Konami	**

BACKYARD WRESTLING

DON'T TRY THIS AT HOME



www.bywgame.com



© Eidos Limited, 2003. The Backyard Wrestling format, characters, artwork etc © 1998 Backyard Wrestling, Inc. All Backyard Wrestling logos and artwork are trademarks of Backyard Wrestling, Inc. Eidos and the Eidos logo are all registered trademarks of Eidos, Inc. All rights reserved. "Playstation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von mehr als 50 Preisen von Electronic Arts, CDV, BigBen oder Speedlink!



Speedlink

Vom Zubehör-Spezialisten Speedlink verlosen wir 7-mal den schicken PS2-Funkcontroller "Wireless Erazor Pad", mit dem elender Kabelverhau endlich ein Ende hat.

Außerdem erhalten drei Gewinner je ein Überraschungspaket mit allerlei schöner Hardware.



**GESAMTWERT
600 €**

BigBen Interactive

Feinste PS2-Hardware von Fanatec können Sie mit BigBen gewinnen. 3-mal das herausragende "Speedster3-Lenkrad", das im Test in der VGA-Ausgabe eine glatte "Eins" abstaubte, und ebenfalls 3-mal den mächtigen "Gameboard Controller". Damit haben Sie jede Art von Spiel bestens im Griff.



**GESAMTWERT
420 €**

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

■ Teilnahme per Postkarte:

Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

Cypress GmbH • VGA-Gewinnspiel November
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

■ Teilnahme per SMS:

Schreiben Sie den Lösungsbetrag in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.



Lösungsbetrag
per SMS an 82098

max. 0,49 €/SMS, Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 05.11.2003. Mitarbeiter von Cypress, Electronic Arts, CDV, BigBen und Speedlink dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

CDV

4-mal schnürt der deutsche Publisher ein dickes Spielpaket, bestehend aus "Project Nomads", "Heaven & Hell" sowie den Strategie-Klassikern "Blitzkrieg" und "Sudden Strike 2". Vier weitere Gewinner dürfen sich über ein "No Man's Land"-Pack freuen, das neben dem Spiel ein auch T-Shirt, ein Taschenmesser und eine Kaffeetasche enthält.



**GESAMTWERT
780 €**



Electronic Arts

Spendabel zeigt sich einmal mehr Electronic Arts – wir verlosen insgesamt mehr als 25 Spiele! Darunter: 10-mal die spaßige PS2-Motocrosserei "Freekstyle", ein Glücklicher bekommt eine PS2-Spielsammlung (inklusive "Madden NFL 2004", "FIFA Football 2003", "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" und "James Bond 007: Nightfire"), ein weiterer ein Xbox-Paket ("Medal of Honor: Frontline", "FIFA Football 2003", "Madden NFL 2004" und "James Bond 007: Nightfire"). Drei sportliche PC-Besitzer dürfen sich zudem über das brandaktuelle Trio "FIFA Football 2004", "Fußball Manager 2004" und "NHL 2004" freuen.



**GESAMTWERT
1350 €**



TESTKOMPETENZ VGA

Die Textexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES
aktuell
TOP-HIT

VGA TOP-HIT: Besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung. Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungelesen kaufen.



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DAS TESTERGEBNIS

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einstiegs	Standard	High-End
Proz. 800 MHz RAM 128 MB TNT2/Geforce 1	Proz. 1,4 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB Geforce 3/4

ALLGEMEINES: Neben der Abbildung der Spielehülle finden Sie an dieser Stelle die wichtigsten Fakten über das getestete Spiel: Genre, Anzahl der Spieler und Hersteller. Ebenfalls hier zu finden sind Angaben über die Onlinefähigkeit, die Langzeitmotivation und darüber, ob der Schwierigkeitsgrad einstellbar ist.

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern? Auf diese Fragen erhalten Sie hier Antwort.

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken sorgungslösung auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton des getesteten Spiels Besonderheiten auf, beschreiben wir dies hier. Hier finden Sie Hinweise auf eine 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild des Spiels.

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

ENTER THE MATRIX		TESTERGEBNIS	
System	PS2 Xbox GC PC	ersch. erhältlich	ersch. erhältlich
Preis	60 Euro 60 Euro 60 Euro 60 Euro		
Zu beachten	Maus/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Patch für PC-Version unter www.pewelt.de/news/spiele/31154/		
Genre	Action		
Hersteller	Atari		
PC-Anforderung	Standard (6.45)		
Anzahl der Spieler	1		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	gering		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.enterthematrixgame.de			
Vibration	☒ Lenkarm ☐ Lightgun		
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus		
Multitap	☐ Speichern (nach dem Level)		
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)		
USK	16	Spieldauer	ca. 8 Std.
Pro & Contra	▲ Coole Matrix-Atmosphäre ▲ Spektakuläre Bullettime-Fights ▲ Detailfehler und altbackene Optik ▼ Nur englische Sprachausgabe		
Bild	Nett: anzu sehender Verwisch-Effekt bei Zeitlupe		
Ton	Unsaubere Musik: übergängige, schlampige Abräuschnung ▲ Action in besonderer Atmosphäre, aber auch mit besonders vielen Patzern. Kein Topspiel. Matrix-Fans werden aber gut unterhalten.		
		GRAFIK	3+
		SOUND	2+
		WERTUNG	2

FAZIT UND BENOTUNG: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung in wenigen Worten sowie die abschließende Bewertung im Schulnotensystem. Zusätzlich sehen Sie darüber noch die Einzelnoten für Grafik und Sound.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
BUFFY IM BANN DER DAMONEN:		
CHAOS BLEEDS	58	P X G PC
CLUB FOOTBALL	62	P X G PC
CONFLICT DESERT STORM 2	54	P X G PC
DISNEY'S EXTREME		
SKATE ADVENTURE	60	P X G PC
DRAGONBALL Z BUDOKAI	65	P X G PC
ESPN NHL HOCKEY 2004	62	P X G PC
FREAKY FLYERS	65	P X G PC
FREESTYLE METAL X	64	P X G PC
HITMAN 2 - SILENT ASSASSIN	66	P X G PC
HOMEWORLD 2	52	P X G PC
JAK 2: RENEGADE	56	P X G PC
JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY	48	P X G PC
METAL GEAR SOLID 2:		
SONS OF LIBERTY	66	P X G PC
PRO EVOLUTION SOCCER 2	67	P X G PC
SPLASHDOWN:		
RIDES GONE WILD	64	P X G PC
WARHAMMER 40.000:		
FIRE WARRIOR	50	P X G PC
YOU DON'T KNOW JACK 4	61	P X G PC
REST		P X G PC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alters-einstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiel mit diesen Siegel sind aus der Sicht des Jugend-schutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex be-handelbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegen-schaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-sym-bolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu be-fürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Auf-gabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbeton-te Grundmotive in der Lösung von Spielaufgaben be-reits eine größere Rolle, deren Beadlung man Grundschul-kindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15-Jährigen dagegen wird durchaus zuge-traut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spiel-konzepte auf Technikfiktionalität (historische Militär-geschichte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhal-ten erscheint bei in dieser Weise eingestuftem Titeln für Heran-wachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zu-rückhaltender Visualisierung von Kampf Folgen möglich und wahr-scheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kriti-schen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erfor-derlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehbar lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmög-lichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeu-tung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

Kein Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte ein-seitig gewalttätige Spielkonzept sowie die effektiv pro-grammierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergemien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Ein-richtung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für ju-gendgefährdende Schriften (BFS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY



Gleißende Laserschwerter, akrobatische Kämpfe und gefährliche Sturm-
Truppen – das Leben eines Jedis kann unglaublich viel Spaß machen.



▲ VORSICHT: Mit den bösen Jedis ist nicht gut Kirschen essen. Lediglich Ihr Laserschwert richtet genügend Schaden an.



▲ AKROBATISCH: Mit dem gelben Doppelschwert wehren Sie gekonnt die gefährlichen Schüsse der Feinde ab.



▲ DOPPELTE GEFAHR: In einem stimmungsvoll ausgeleuchteten Tempel treffen Sie auf zwei finstere Gesellen. Diese halten gleich zwei glühende Lichtschwerter in den Händen, was sie natürlich noch sehr viel gefährlicher macht für einen Jedi-Azubi.



▲ SCHOCKIEREND: Die blauen Macht-Blitze setzen den Gegnern ordentlich zu.



▲ GEPAENZERT: Diese Roboter sind gegen Lichtschwerter immun. Da hilft nur der durchschlagskräftige Laser-Blaster weiter.

Jeder Hobby-Jedi, der alle "Star-Wars"-Filme gesehen hat, sollte eigentlich wieder beruhigt schlafen können. Der Imperator wurde von Darth Vader in den Reaktor-Schacht geworfen, der Todesstern sprengt und das Imperium besiegt. Doch irgendetwas erschüttert weiterhin die Macht – können die bösen Sith-Lords doch nicht so einfach zu Fall gebracht werden?

STORY: Von diesen geschichtsträchtigen Ereignissen hat der angehende Jedi-Azubi Jaden Korr nur wenig mitbekommen. Im Moment hat er mit ganz anderen Problemen zu kämpfen: Der Transporter, der ihn zur Akademie der Jedi bringen sollte, ist beim Anflug auf den Planeten abgeschmiert und hat tief im dichten Dschungel eine Bruchlandung hingelegt. Ihm bleibt nichts anderes übrig, als den weiteren Weg zu Fuß zurückzulegen. Doch an der Tempelanlage der Akademie wartet schon die nächste Überraschung auf ihn. Mysteriöse Gestalten richten ein seltsames Zepher auf das Gebäude, aus dessen Spitze ein gleißender Lichtstrahl fährt. Plötzlich wird es Jaden ganz schwummrig im Kopf und er bricht ohnmächtig zusammen. Erst Stunden später wird er von den Jedi-Meistern Luke Skywalker und Kyle Katarn aufgefunken. Diese seltenen Ereignisse können natürlich nicht unbeobachtet bleiben

und so wird Jaden dem Kyle Katarn zugeteilt, um Nachforschungen über die mysteriösen Angreifer anzustellen.

SPIEL: Nachdem Sie in einem Menü das Aussehen des Jedi-Schülers bestimmt haben, übernehmen Sie die Kontrolle über die Hauptfigur. Ihr neuer Lehrmeister führt Sie zunächst über einen unwegsamen Trainingskurs. Er bringt Ihnen bei, wie Sie mit Hilfe der Macht höher springen, schwere Steinblöcke aus der Wand ziehen oder schneller rennen können. Das Spiel-Geschehen wird dabei aus zwei sich abwechselnden Perspektiven beobachtet. Regelmäßig spielen Sie in der Ego-Perspektive – dann sehen Sie von Ihrer Spielfigur lediglich die Hand mit der Waffe. Vom Imperialen Blaster über die bekannte Wookiee-Armbrust bis hin zum sprenggewaltigen Thermal-detonator hat Jaden nahezu alle bekannten "Star Wars"-Waffen im Gepäck. Sobald Sie jedoch das Laserschwert ziehen, sehen Sie Ihre Hauptfigur automatisch von hinten. In erster Linie liefert Ihnen diese Perspektive bei den hektischen Schwertkämpfen mit feindlichen Jedis einen besseren Überblick.

Ist das Training absolviert, suchen Sie sich aus einem übersichtlichen Auftrags-Menü Ihre ersten Einsätze aus. Diese führen Sie zunächst



▲ **FARBENFROH:** In dieser Kneipe müssen Sie die Geiseln der Hutten befreien.



▲ **GEFÄHRLICH:** Dieser Rancor will uns mit seinem stinkenden Atem vergiften.



▲ **ALTE BEKANNTE:** Selbst Ober-Jedi Luke Skywalker ist mit von der Partie.



▲ **RIITMEISTER:** Auf einem flotten Tauntaun reiten Sie über die verschneiten Ebenen von Hoth. Die angreifenden Sturm-Truppen können Sie dabei mit Ihrem zielgenauen Laser-Blaster oder dem glühenden Doppel-Laserschwert abwehren.



▲ **ÜBERMÄCHTIG:** Dieses gefährliche Schnee-Monster möchte Ihre Jedi-Dame am liebsten zum Nachtlisch verspeisen.



▲ **TEAM-ARBEIT:** Zusammen mit Ihrem Jedi-Meister Kyle Katarn kämpfen Sie sich durch diesen imperialen Bunker hindurch.

nach Tatooine, wo Sie den Rasenden Falken finden und sogar auf den laut bellenden Wookiee Chewbacca treffen. Ihre Aufgaben gestalten sich sehr vielschichtig – mal suchen Sie nach Droiden mit wertvollen Informationen, mal müssen Sie eine Raumbasis vor der Sprengung durch das Imperium bewahren. Doch es geht auch exotischer: Während einer Rettungsmission stranden Sie mit einem defekten Gleiter auf einem Wüstenplaneten. Diesen können Sie nur dann wieder verlassen, wenn Sie aus einem anderen Wrack die benötigten Ersatzteile bergen. Leider gibt es im sandigen Boden riesige Würmer, die Ihren Helden samt Kleidung und Laserschwert verspeisen, wenn er zu lange auf dem weichen Untergrund stehen bleibt. Schnelligkeit ist hier also der Schlüssel zum Erfolg.

Doch auch in den weiteren Welten lauern tödliche Kreaturen. Sie treffen auf ganze Truppen schwer bewaffneter Rodianer, auf gefährlich aussehende Weequay und mit Thermaldetektoren wendende Gran. In regelmäßigen Abständen laufen Ihnen auch noch Laserschwert schwingende Sith-Jedis über den Weg, die Sie in nervenaufreibenden Fechtduellen niederstrecken müssen – hierfür stehen Ihnen zahlreiche Spezialattacken und diverse Kampftechniken zur Verfügung. Nach

jeder erfolgreich absolvierten Mission teilt das Programm Ihrem Helden automatisch neue Fähigkeitspunkte zu. Bei Ihrem nächsten Auftrag können Sie damit höher springen, schneller rennen oder Ihr Laserschwert effektiver auf die Widersacher schleudern.

Einen Erfahrungs-Punkt müssen Sie aber selbst verteilen. Dieser entscheidet, ob sich Ihr Held der hellen oder der dunklen Seite der Macht anschließen wird. Ein guter Jedi erhält so beispielsweise die Fähigkeit, sich mit Hilfe der Macht zu heilen, während ein Anhänger der dunklen Seite einfach seinen Gegnern die Lebensenergie entzieht.

FAZIT: Die Macht ist einfach mit den Programmieren von Raven. Sogar die antiquierten "Quake 3"-Programmierung-Routinen laufen unter deren Händen zu grafischer Höchstleistung auf. Außerdem gehören die spannenden Missionen von "Jedi Knight: Jedi Academy" mit zum Abwechslungsreichsten, das man derzeit auf dem Ego-Shooter-Markt für Republikanische Kredite kaufen kann. Unsere Empfehlung: Selbst Action-Fans, die keine Erschütterung der Macht spüren können, sollten sich dieses Genre-Highlight keinesfalls entgehen lassen.

MH

TESTERGEBNIS				
STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY				
System	Xbox	PC	PC	
Erscheint:	2004	erhältlich		
Preis	60 Euro	50 Euro		
Zu beachten	Maus-/Tastatur-Unterstützung nur bei PC. Die Xbox-Version kann lediglich mit dem Controller gesteuert werden.			
	Genre	Ego-Shooter		
	Hersteller	Activision		
	PC-Anforderung	Einspeicher (S. 47)		
	Anzahl der Spieler	1-16		
	Onlinefähig	☒		
	Langzeitmotivation	Mittel		
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
	www.activision.de			
	Vibration	☒ Lenkrad	☐ Lightgun	
	Headset	☐ Tastatur	☐ Maus	
Multitap	☐ Speichern	jederzeit		
Texte (deutsch)	Sprachausgabe		☐	
USK	16		Spielzeiten 20+ Std.	
Pro & Contra	▲ Erstklassiges Level-Design ▲ Perfekte "Star Wars"-Atmosphäre ▲ Hektische Lichtschwertduelle ▼ Triste und langweilige Renn-Levels			
Bild	PC-Version bietet diverse Bildschirmauflösungen.		1- GRAFIK 1- SOUND	
Ton	Hervorragende deutsche Dialoge (Synchronstimme von Luke Skywalker)			
Die Macht sagt uns: Es ist an der Zeit, die Laserschwerter zu wetzen – dieser Shooter ist für "Star Wars"-Fans absolutes Pflicht-Programm!				
16 USK				
WERTUNG 1				

FIRE WARRIOR WARHAMMER 40.000

Heute ist ein ganz besonderer Tag – der Tag Ihrer Feuertaufe. Freuen Sie sich aber nicht zu früh, denn bald zählt nur noch das Überleben!



▲ **HILFREICH:** Das automatische Zielsystem hilft dem Spieler beim Anvisieren der Gegner. Dieser Unhold hat in seiner roten Uniform ebenfalls recht wenig zu lachen. Zwei seiner aggressiven Kollegen sind bereits unseren tödlichen Geschossen zum Opfer gefallen.



▲ **GRELL:** In den finsternen Gängen dieser Space-Marine-Basis erhält das Mündungsfeuer der Waffe die Metall-Wände.



▲ **ACTION PUR:** Oft müssen Sie es gleich mit einer ganzen Gruppe von wild feuernden Widersachern aufnehmen.

Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt von "Warhammer 40.000". Was Sie bisher nur als Table-Top-Spiel auf dem Küchentisch erleben durften, kommt jetzt auf die heimische Mattscheibe. Jedoch hat THQs Umsetzung der dunklen Zukunftsvision nichts mit dem strategischen Rollenspiel am Hut – vielmehr wird hier Adrenalin pur in Form eines knallharten Sci-Fi-Ego-Shooters geboten.

STORY: In der Rolle von Kais, eines jungen Tau-Kriegers, stecken Sie plötzlich inmitten eines erbarmungslosen Krieges, den Sie nun binnen 24 Stunden für Ihr Volk entscheiden müssen. Bewaffnet mit zwei von 16 Ballermännern – leider kann der Feuerkrieger kein größeres Arsenal mit sich führen – durchstreifen Sie die chaotische Welt. Beim Einsatz von Laserkanonen, Flammenwerfern und Raketenwerfern kommen Waffenfetschisten voll auf ihre Kosten.

SPIEL: Die Steuerung des Shooters geht bereits nach kürzester Zeit in Fleisch und Blut über. Jeder Handgriff sitzt genau so, wie man es sich von einem guten virtuellen Ego-Trip erhofft. Auf Ihrem Weg durch die 17 actionreichen Außen- und Innenlevels begegnen Sie 22 verschiedenen Gegnerklassen. Am Anfang bekommen Sie es lediglich mit relativ harmlosen

menschlichen Soldaten zu tun, zu denen sich aber schon bald fiese Priester oder Marines gesellen. Letztere sind ganz besonders harte Brocken. Sie verlangen mehr Munition als ein ausgewachsener Dinosaurier und können nur mit ganz großen Kalibern und einem zünftigen Granatenhagel um die Ecke gebracht werden.

Futter für Ihre grauen Zellen oder lange Videosequenzen dürfen Sie sich von "Fire Warrior" nicht erwarten. Hier steht vielmehr die typische Ego-Shooter-Action im Vordergrund. Kais rennt, hüpfet und ballert sich vor allem durch den düsteren Zukunftskrieg. Die Rätsel bestehen meist lediglich aus dem Ergattern einer Tür öffnenden Magnetkarte oder dem Anbringen einer Bombe. Optisch braucht sich Kais' Tagesausflug in die "Warhammer"-Hölle vor keinem Genre-Konkurrenten zu verstecken.

FAZIT: Wilde Explosionen, grandiose Effekte und eine fast durchgehend flüssige Darstellung – Klasse! Das Entwicklerteam von Kuju zaubert ein Action-Feuerwerk auf den Monitor, bei dem kein Auge trocken bleibt. Ein besonderes Medaillen-System und zahlreiche freischaltbare Bonus-Modi im Multiplayer-Modus sorgen außerdem für einen zusätzlichen Anreiz in Sachen Langzeitmotivation. **PR**

TESTERGEBNIS

WARHAMMER 40.000: FIRE WARRIOR	
System	PS2 PS3 PC
Erscheint	erhältlich
Preis	80 Euro 80 Euro
Zu beachten	Die Online-Qualitäten konnten wegen Mangels an weiteren Netzwerk-Kriegern leider noch nicht testen.
Genre	Ego-Shooter
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Empfohlen S. 47
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	mitzel
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad einstellbar	ca. 25 Stufen
www.firewarrior.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multiplay	☒ Speicher (nach Level)
Texte (englisch)	Sprachausgabe (englisch)
USK	18 Spieldauer
Pro & Contra	▲ Super Steuerung, 16 Ballermänner ▲ Optischer Lächerhosen ▼ Wenig Abwechslung ▼ Keine deutsche Lokalisierung
Bild	50/60Hz-Umschaltung (PS2)
Ton	Zwar mehrsprachig aber nicht deutsch. Coole Soundeffekte
	Wahnsinnsrip in das "Warhammer"-Imperium sorgt für Adrenalin pur in einer glänzenden Optik. Unser Action-Geheimtipp des Monats!
	1-2 WERTUNG 2+



* Die Originalwaffen wurden aus Gründen des Jugendschutzes ersetzt



Meistere deine Waffe oder stirb!

PlayStation 2

Kämpfe mit der besten Auswahl an Waffen seit es Prügelspiele gibt.

Videogames aktuell Note 1

VIDEO
GAMES
TOP-HIT

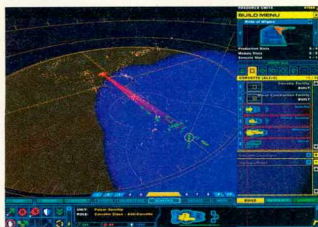
OPM2: 92 %

PlayStation 2
STAR



HOMEWORLD 2

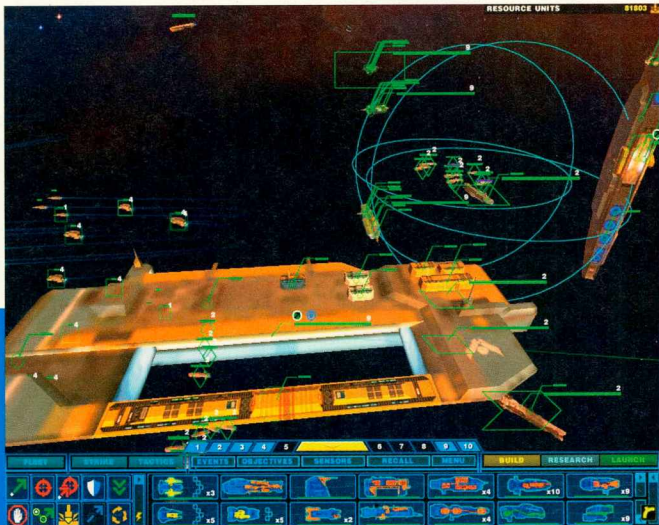
"Commander auf Brücke!" In diesem Echtzeit-Strategiespiel übernehmen Sie den Befehl über eine Weltraum-Armada.



▲ **PLANUNG:** Auf der strategischen Karte überblicken Sie die Gesamtlage. Rechts sehen Sie das Baumenü.



▲ **DRAG & DROP:** Einheiten markieren Sie mit der Maus, eigene Truppen werden grün dargestellt, feindliche rot.



▲ **KONTROLLE:** Nachdem ein erster Angriff der Vagyr abgeschlagen worden ist, gruppieren Sie Ihre Einheiten neu. Sie können einzelnen Gruppen auch Tastenkürzel zuweisen, um sie später auf Knopfdruck schnell und unkompliziert zu aktivieren.



▲ **CHAOS:** Im Schlachtengetümmel fällt es schwer, Freund von Feind zu trennen.



▲ **ABSCHUSS:** Dieses Schlachtschiff hat zu viele Treffer einstecken müssen und explodiert mit einem lauten Knall.

Echtzeit-Strategiespiele gleichen sich seit dem alten "Warcraft" in der Regel wie ein Ei dem anderen. In Fantasy, Science-Fiction oder Kriegs-Szenarios kontrolliert der Spieler ein Heer kleiner, umherwuselnder Figuren. Diese weisen je nach Truppengattung unterschiedliche Fertigkeiten auf. Jede Einheit ist besonders stark und wirksam gegen eine bestimmte andere, hat dafür aber auch ganz eigene Schwächen. Die Kunst ist es, jeweils die richtigen Truppen auf den Feind zu schicken und so einen taktischen Vorteil zu erarbeiten.

Ebenfalls ein wichtiger Bestandteil der meisten Echtzeit-Strategiespiele ist das so genannte Ressourcen-Management. Die Kampfeinheiten gibt es in der Regel nicht zum Nulltarif. Der Spieler muss also neben einer schlagkräftigen Armee auch viele Arbeiter "bauen", die das Geld verdienen, um die Truppen zu finanzieren.

Auch wenn es auf den Bildschirmfotos nicht so aussehen mag – nach diesem Prinzip funktioniert auch "Homeworld 2". Mit einem Mutterschiff, das über die wichtigsten Produktionsanlagen verfügt, ziehen Sie in die Schlacht. Sie bauen Abfangjäger, Bomber, Fregatten, Corvettes, Minenleger und andere Militäreinheiten. Die Rohstoffe dazu gibts auf Asteroiden. Kleine und

wehrlöse Schiffe zum Einsammeln der Ressourcen pendeln zwischen dem Mutterschiff und den vorgelagerten Rohstoff-Sammelstellen hin und her, um die dringend nötigen Credits anzuliefern. Bei Bedarf reparieren Sie damit auch angeschlagene Kampfschiffe.

STORY: In der stimmungsvoll präsentierten Einzelspieler-Kampagne übernehmen Sie die Kontrolle über die Exiles. Im ersten Teil der Serie hatten diese auf dem Planeten Hiigara ihre Heimat gefunden. Jetzt, ein Jahrhundert später, sehen Sie sich einer neuen Bedrohung gegenüber. Die Vagyr, eine Ihnen feindlich gesinnte Rasse, überrollt Hiigara. Sie können in letzter Sekunde mit dem Mutterschiff aus dem Schlachteninferno entkommen und müssen nun in den nächsten 15 Missionen die Vagyr in ihre Schranken weisen.

SPIEL: In der Form der Darstellung liegt der größte Unterschied zwischen "Homeworld 2" und anderen Echtzeit-Strategiespielen. Statt von oben auf eine Landkarte zu blicken und die Einheiten aus der Vogelperspektive über eine zweidimensionale Landschaft zu scheuchen, spielen Sie bei "Homeworld" im dreidimensionalen Weltraum. Sie können die Kamera in alle Richtungen schwenken und in das Geschehen hineinzoomen.



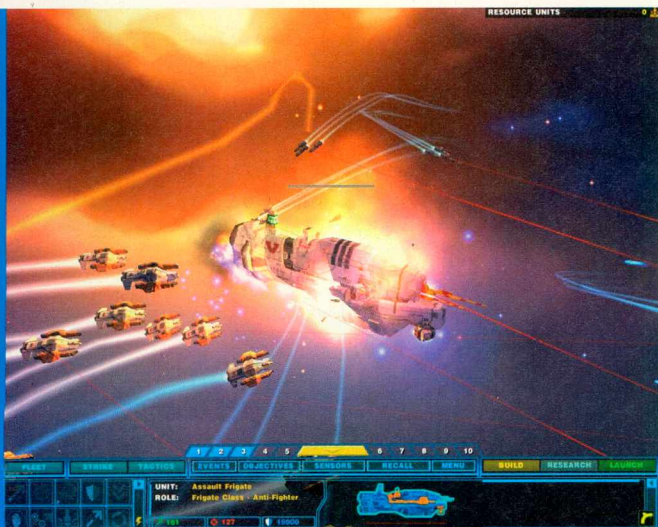
▲ **GRUPPE:** Im Formationsflug bleiben die schnellen Jäger bei den Schlachtschiffen.



▲ **NACHSCHUB:** Im Baumenü entscheiden Sie, was als nächstes produziert wird.



▲ **LIEBEVOLL:** Alle Raumschiffe sind selbst bei hoher Zoomstufe detailliert.



▲ **HÜLLENBRUCH:** Eine Jägerstaffel dreht nach getaner Arbeit vor dem explodierenden Kreuzer ab. Die Raumpiloten agieren erstaunlich selbstständig und suchen sich umgehend einen neuen Feind. Zu viel KI sollte man aber auch nicht erwarten – selbst eingreifen lohnt!



▲ **ÜBERNAHME:** Diese Schiffswerft wird gleich vom Feind geentert und muss dann zurückerobert werden.



▲ **BOMBASTISCH:** Raumschlachten bieten aus der Nähe einen beeindruckenden Anblick. Übersicht hat man so freilich nicht.

Verblüffend ist, dass Sie trotz dieser anfangs verwirrenden Darstellungsform alles im Griff haben werden. Vor allem hilft die strategische Karte, auf der Sie alle Einheiten als Symbole sehen, den Überblick zu behalten.

Das Kommandieren der Weltraumarmada geht flott von der Hand. Wie in diesem Genre üblich, markieren Sie Raumschiffe auf Wunsch mit der Maus, ein Rechtsklick lässt die Einheiten zum Zielpunkt fliegen. Klicken Sie mit der rechten Taste auf ein anderes Objekt, wird dieses angegriffen. Oder aber Sie setzen (ebenfalls durch einen Klick rechts) eine Spezialfertigkeit einer Truppengattung ein. Mit Marine-Fregatten beispielsweise können Sie andere Schiffe kapern. Auch das Abernten der Weltraumressourcen funktioniert per Rechtsklick. Sie zeigen Ihren Ressourcensammlern, welches Asteroidenfeld sie ansteuern sollen – den Rest erledigen diese selbstständig. Die fleißigen Arbeiterschiffe laden sich selbst mit Rohstoff auf und transportieren die Fracht zum nächsten Sammelpunkt – entweder als Mutterschiff oder aber auf eine von Ihnen errichtete vorgeschobene Ressourcen-Basis.

Die neuen Rohstoffe brauchen Sie zum Bauen und Erforschen. Während das Mutterschiff von Anfang an einfache Bomber und Abfangjäger

produzieren kann, sind für alle weitergehenden Truppenteile Modifizierungen am Schiff notwendig. So müssen Sie beispielsweise erst einmal ein Fregatten-Modul erforschen und es anschließend produzieren, bevor Sie Flak-, Marine und Torpedofregatten in Ihre Armada aufnehmen dürfen.

FAZIT: Geht das ab! Bei "Homeworld 2" sind Sie von der ersten bis zur letzten Minute mittendrin statt nur dabei. Das liegt zum einen an der opulenten Grafik: Selbst im größten Schlachtgetümmel können Sie den kleinsten Abfangjäger heranzoomen und ihm bei der Arbeit zusehen. Zum anderen sorgt die Story dafür, dass Sie nie zum Entspannen kommen. Vom ersten Augenblick an wird Ihr Mutterschiff von den angreifenden Vagyr gejagt. Sie stehen in jeder Mission erneut am Rande des Abgrunds.

Leider ist das Spiel ein gehöriger Hardwarefresser. Um in hohen Auflösungen spielen zu können, muss Ihr Rechner schon zur Oberklasse gehören. Aber auch die abgespeckte Darstellung sieht ordentlich aus.

Wer über etwas räumliches Vorstellungsvermögen verfügt und auf "Warcraft" & Co. steht, der sollte durchaus mal ein paar Weltraumschlachten riskieren. **TS**

TESTERGEBNIS

HOMEWORLD 2		PC	PC
System			erhältlich
Erscheinung			40 Euro
Preis			
Zu beachten	Läuft nur auf großen Rechnern auch bei großen Schlachten flüssig.		
	Genre	Strategie	
	Hersteller	Vivendi	
	PC-Anforderung	High-End (S. 47)	
	Anzahl der Spieler	1-4	
	Onlinefähig	☒	
	Langzeitmotivation	hoch	
	Schwierigkeitsgrad	Nicht einstellbar	
	www.homeworld2.com		
	Vibration	☐ Lenkrad	☐ Lightgun
	Headset	☐ Tastatur	☒ Maus
	Multitap	☐ Speichern	☒ Checkpunkte
	Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)	
	USK	12	Spieldauer
Pro & Contra	▲ Bombastische Raumschlachten ▲ Packende Geschichte, keine Pausen ▲ Extremer Hardwarefresser ▼ Schwierigkeitsgrad etwas hoch		
Bild	Die opulente Optik wird durch hohe Hardwareanforderungen erkauft.		
Ton	Drohende Triebwerke und Funkspuren machen Stimmung.		
	Motivierendes Echtzeit-Strategiespiel mit ungewöhnlicher Optik. Ansonsten klassische Rohstoff-Ernte und Armeen-Basteln.		
	2+ GRAFIK 2- SOUND WERTUNG 2		

CONFLICT: DESERT STORM 2

Sie mögen sowohl Action als auch Taktik? Dann halten Sie sich schon mal marschbereit für einen gefährlichen Trip in die irakische Wüste.



▲ **STRASSENJUNGS:** Eine für den zweiten Teil der "Conflict"-Reihe typische Szene: Sie arbeiten sich langsam durch irakische Siedlungen und treffen dabei an fast jeder Ecke auf zumindest zahlenmäßig großen Widerstand.



▲ **ÜBUNGSSACHE:** Im Trainingscamp erlernen Sie alle wichtigen Grundlagen des soldatischen Lebens.



▲ **VOLL DIE PEILUNG:** Mit einem Scharfschützen-Gewehr sind auch gut versteckte Feinde kein Problem.

Wie stark eine Karriere doch von der Plattform abhängen kann! Während der erste Teil auf PS2 und Xbox punkten konnte, ging die PC-Version in der starken Konkurrenz ziemlich unter. Die GameCube-Fassung wiederum wurde viel zu spät in Angriff genommen. Der Nachfolger "Conflict: Desert Storm 2" kommt nun für alle vier Systeme fast zeitgleich.

STORY: Wie schon beim Vorgänger schicken Sie vier Soldaten im Jahr 1991 in den ersten Golfkrieg. Dabei steuern Sie das komplette Quartett – allerdings immer nur eine Person direkt, die anderen drei handeln in dieser Zeit selbständig, geleitet von ein paar grundsätzlichen Befehlen wie "folgen", "auf alles schießen" oder "ruhig verhalten". Auf dem Weg sind die vier Jungs – übrigens dieselben wie im ersten Teil – in zehn Missionen. Dabei warten vielfältige Aufgaben auf sie, die den ganzen Bereich des Action-Taktik-Genres abdecken. Mal müssen sie jemanden finden, mal wichtige Einrichtungen der Iraker zerstören, mal auch einfach sich selbst befreien.

SPIEL: Gegenüber dem ersten Teil strichen die Entwickler zum großen Teil die mitunter ausschweifenden Landpartien. Ihr Trupp ist nun vornehmlich in irakischen Siedlungen und Einrichtungen auf Achse. Das Szenario wirkt deutlich

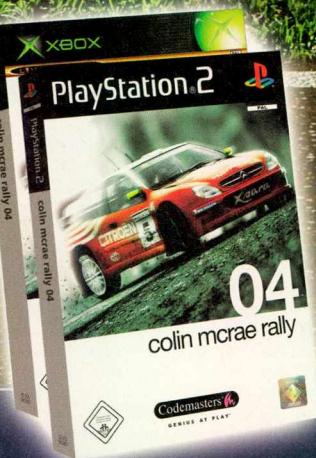
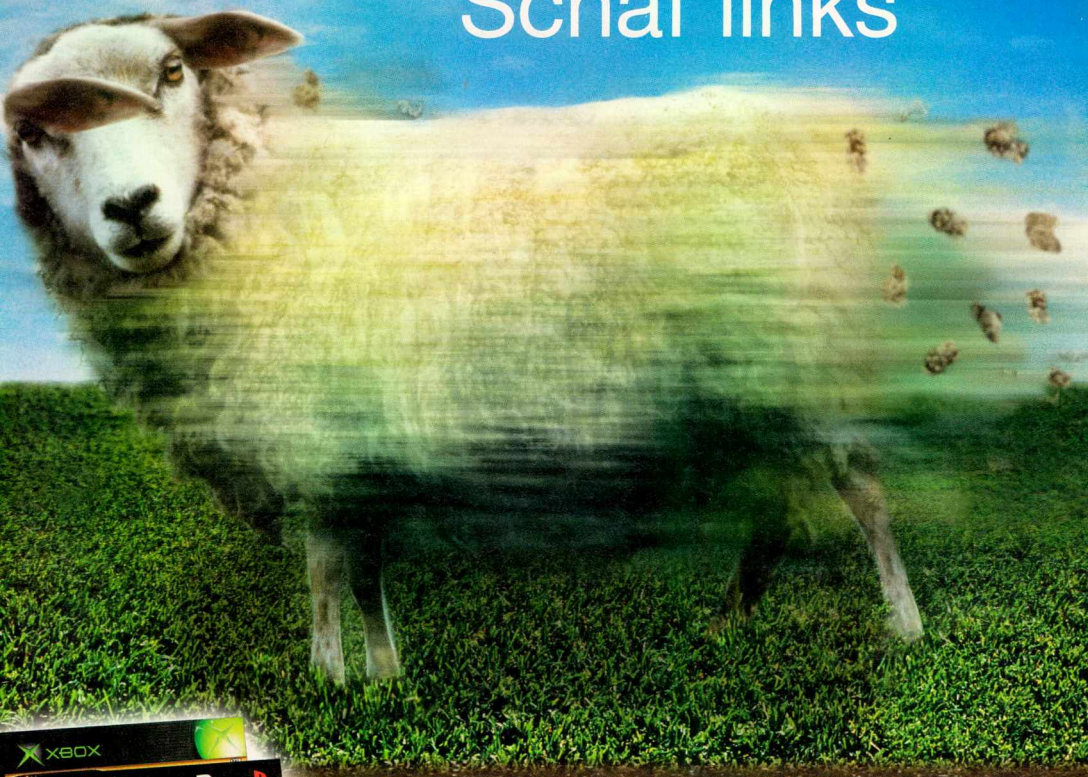
intensiver, passend dazu schraubte Pivotal den Action-Anteil nach oben. Sie kommen kaum einen Meter vorwärts, auf dem Sie nicht von irakischer Infanterie angegriffen werden. Dazu gesellen sich regelmäßig extrahart zu besiegende Panzer, Scharf- und Heckenschützen sowie Geschützstellungen. Der geballten Kampfkraft haben Ihre Mannen eine größere Waffenauswahl inklusive Panzerabwehrraketen und Phosphor-Handgranaten entgegensetzt. Entscheidend für das Gelingen einer Mission ist aber vor allem, dass Sie Ihre Leute entsprechend deren Fähigkeiten richtig einsetzen und sie heil ins "Ziel", also zum Sammelpunkt, bringen. Stirbt einer, ist der Level verloren. Erschwert wird die sowieso schon anspruchsvolle Angelegenheit durch das üble Speichersystem: In den sehr langen Missionen dürfen Sie nur zweimal Ihren Fortschritt sichern.

FAZIT: Die Rückkehr in die irakische Wüste macht noch mehr Spaß als der erste Aufenthalt: Mehr Action und mehr Taktik, dargebracht mit besserer Grafik und versehen mit intelligenteren Feinden. Damit gehört "Conflict: Desert Storm 2" zur Spitzengruppe der taktischen Team-Shooter, wenngleich ein paar vermeidbare Mängel noch höhere Wertungsweisen verhindern. **MG**

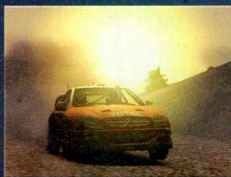
TESTERGEBNIS

CONFLICT: DESERT STORM				
System	PS2 Xbox GC PC	PC		
Erscheint	02.10.02	02.10.02	Nov. '03	
Preis	60 Euro	60 Euro	45 Euro	
Zu beachten	Nur auf Xbox und GC zu vier spielbar. PS2 auf zwei Spieler beschränkt. PC-Version ohne Multiplayer-Modus.			
	Genre	Taktik-Shooter		
	Hersteller	Take 2		
	PC-Anforderung	 Einsteiger (S. 47)		
	Anzahl der Spieler	1-4		
	Onlinefähig			
	Langzeitmotivation	mittel		
	Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
	www.conflict.com/conflictDesertStorm2/			
	Vibration	 Lenkrad	 Lightgun	
	Headset	 Tastatur	 Maus	
Multiplay	 Speichern	 2 mal pro Level		
Texte	 Deutsch		 Deutsch	
USK	 16		 15 St.	
Pro & Contra	Abwechslungsreiche Missionen Gelungener Mix aus Taktik und Action Unbefriedigendes Speichersystem Happiger Schwierigkeitsgrad			
Bild	Stark verbesserte Texturen und Effekte, viele Bildoptionen.			
Ton	Orchesterale Musik, Sprachausgabe im typischen Militär-Jargon			
	Besser als die meisten Konkurrenten halt.			
	"Conflict: Desert Storm 2" die Balance zwischen knackernder Action und notwendiger Taktik.			
	2		GRAFIK	
	3+		SOUND	
		2+	WERTUNG	

Nächste Kurve, Schaf links



04™ colin mcrae rally



Next generation rally

Colin McRae ist zurück. Mit packendem Meisterschafts-Modus, brandneuem freien Rallye-Modus, evolutionärem Test-Center und, und, und. Colin McRae Rally 04. Nie wurde der Rallye-Sport so umfassend umgesetzt. Mehr Spiel-Modi. Verbesserte Fahrphysik. Ultimatives Rallye-Feeling. Colin McRae Rally 04. Da bleibt kein Gegner ungeschoren...

www.codemasters.com

Codemasters 

GENIUS AT PLAY™

© 2003 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters" is a registered trademark owned by Codemasters. "Colin McRae Rally 04" and "GENIUS AT PLAY" are trademarks of Codemasters. "Colin McRae" and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae used under license. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. This game is NOT licensed by or associated with the Sony Computer Entertainment Inc. or any related company. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox and logos are either registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries and are used under license from Microsoft.

JAK 2: RENEGADE

VIDEO
GAMES
aktuell
TOP-HIT



In ihrem zweiten Abenteuer schlägt es die beiden Jump'n'Run-Helden Jak und Daxter in eine sehr feindselige Zukunft.



▲ **BOSE:** Nach den Experimenten mit dunklem Eco kann sich Jak auf Knopfdruck in einen finsternen Superkrieger verwandeln.



▲ **DRACHENJAGD:** Mit Ihrem Jet-Board verfolgen Sie einen von drei Metallschädel-Drachen kreuz und quer durch den Wald.



▲ **WERTVOLLE KLUNKER:** Wenn Sie einen Metallschädel erledigen, erhalten Sie dessen Schädelstein. Diese Steine tauschen Sie beim Orakel gegen dunkle Spezialattacken ein, die Sie jedoch nur als "Dark Jak" nutzen können.



▲ **EASY:** Schauen Sie in Richtung eines Gegners, wird der automatisch anvisiert.



▲ **FLUCHTHILFE:** Im Auftrag von Krew greifen Sie Gefangenentransporter an und befreien so die Sklaven-Lurker.

Viele PS2-Besitzer verbinden gute Erinnerungen mit dem Jump'n'Run "Jak & Daxter". Seitdem sah kein anderes Comic-Abenteuer vergleichbar brillant aus und ließ sich so gut spielen wie dieser Geniestreich der "Crash Bandicoot"-Erfinder Naughty Dog. Jetzt schlagen die amerikanischen Top-Entwickler wieder zu und zeigen mit "Jak 2: Renegade", was man aus der PS2 alles herausholen kann.

STORY: Nachdem Jak im ersten Teil den dunklen Herrscher Gol besiegt hat, untersucht er nun zusammen mit seinem wieselerartigen Kumpel Daxter, dem weisen Samos und dessen Tochter Keira eine mysteriöse Maschine des uralten Precursor-Volkes. Durch ein Versehen aktivieren die Freunde jenen geheimnisvollen Apparat und sausen durch ein Zeitportal in die Zukunft. Jak landet zusammen mit Daxter direkt vor den Füßen Furcht einflößender Soldaten. Ohne Erklärung nehmen sie Jak fest und schleppen ihn in die Festung von Baron Praxis, Machthaber in Haven City. Daxter kann gerade noch fliehen.

Seitdem sind zwei Jahre vergangen. Jak ist in einem Gefängnis auf einer Liege festgeschnallt und wird mit dunklem Eco, einem Energie-Rohstoff, vollgepumpt. Der Baron plant, eine Armee dunkler Krieger zu erschaffen, um sich gegen die

Metallschädel wehren zu können. Diese parasitären Monster besiedeln das Gebiet um die Stadt und sind eine ständige Bedrohung für die Bevölkerung. Doch das Experiment des Barons scheitert: Jak nimmt das Eco nicht an und soll deswegen eliminiert werden. Zum Glück taucht Daxter in einem unbeobachteten Moment auf und befreit seinen Freund.

Nach wenigen Schritten durch die belebte Stadt treffen Sie einen alten Mann in Begleitung eines Kindes. Kor, so der Name des Greises, erzählt Ihnen von der unbarmherzigen Hand des Barons und rät Ihnen, sich mit Torn, dem Anführer der Untergrundbewegung zu treffen. Kurz darauf tauchen Wachen des Barons auf und machen Ärger, doch diesmal haben sie die Rechnung ohne Jaks neue Fähigkeit gemacht. Das dunkle Eco verwandelt Jak in einen dämonischen Krieger mit langen Krallen und der Fähigkeit, Blitze zu verschießen. In Nullkommanichts sind die Wachen in Grund und Boden gestampft.

SPIEL: Um in der gigantischen Stadt schneller vorwärts zu kommen, schnappen Sie sich einfach einen der Schwebegleiter, die durch die Straßen fliegen. Beim ersten Druck auf die Dreieck-Taste hängt Jak sich an ein solches Luftgefährt, beim zweiten Druck macht er den Fahrer



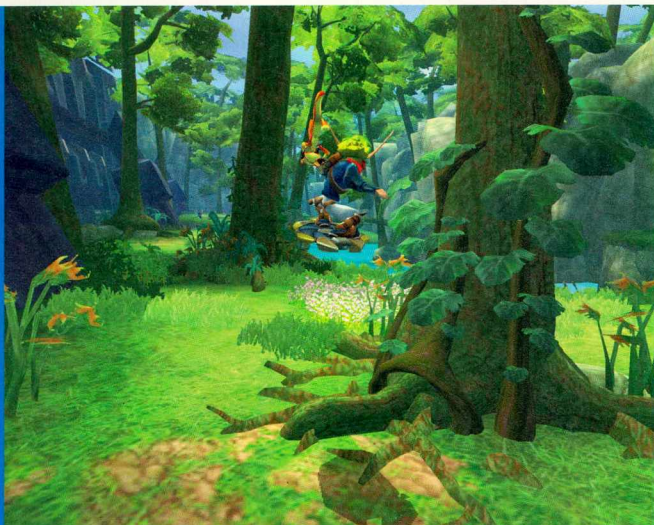
▲ **GEMEIN:** Baron Praxis greift mit einem schwer bewaffneten Kraken-Roboter an.



▲ **KAWUMM!** Effekte, wie hier der Pumpgun-Feuerstoß, sind einfach bombastisch.



▲ **SCHWINDELFREI?** In luftiger Höhe kämpfen Sie sich zum Turm des Barons vor.



▲ **IDYLLISCH:** Einer der schönsten Abschnitte, durch den Jak hier gerade mit dem Jet-Board düst; ist der Haven-Wald. Bunte Schmetterlinge flattern durch die Luft und der ganze Boden ist mit Blumen bedeckt. Die tolle Grafik bringt Sie immer wieder zum Staunen.



▲ **AUFLOCKERUNG:** In den Zwischensequenzen glänzen die Charaktere durch lustige Sprüche und geniale Mimik.



▲ **TÜCKISCH:** Im Grabmal von Vins Bruder Mar kehrt der Baron mit einem neuen Roboter zurück, der kleine Drohnen entsendet.

zum Fußgänger und setzt sich selbst ans Steuer. Zum Ausweichen wechseln Sie blitzschnell zwischen zwei Flughöhen. In Torns Versteck müssen Sie zunächst eine Aufnahmeprüfung bestehen. Der Rebellenführer schickt Sie in die Stadt der Toten, eine Ruine außerhalb Haven Citys, wo Sie einige Metallschädel per Wirbelatacke und Fauststoß vermöbeln. Von einer Turmspitze schnappen Sie sich dann die Flagge. Mit dieser geht's zurück ins Hauptquartier der Rebellen und Törn nimmt Sie in die Gemeinschaft auf.

Nach diesem Schema verläuft ein Großteil des Spiels. Auf einem Radar ist der Ort markiert, an dem Sie den nächsten Auftrag bekommen. Der Schmuggler und Barbesitzer Krew schickt Sie in die Kanalisation, um dort automatische Geschütze zu zerstören und seine Schleichwege wieder passierbar zu machen. Jaks Freundin Keira macht Ihnen das Angebot, an Gleiterrennen im Stadion teilzunehmen. Und der ängstliche Wissenschaftler Vin möchte, dass Sie auf der Bohrrinsel Metallschädel-Eier mit einem Geschützturm vernichten. Weitere Auftraggeber sind die Wahrsagerin Onin, der kluge Samos und Krews Partner Sig.

Nach erfolgreichen Missionen erhalten Sie manchmal nützliche Helferlein für den Kampf gegen die Metallschädel. Krew steckt Ihnen vier ver-

schiedene Waffen zu, darunter eine Pumpgun und ein Maschinengewehr. Keira hingegen schenkt Ihnen ein schwebendes Jet-Board, mit dem Sie schneller vorankommen. Die Hitech-Ausrüstung dient aber auch zum Lösen von Aufgaben. Schießen Sie auf umgedrehte Schwebepattformen, drehen sich diese um 180 Grad und Sie können darauf springen. Oder Sie flitzen auf dem Board durch den Wald und fangen Metallschädel-Drachen. Trotz der Waffen, den Schwebegleitern und dem Jet-Board gibt es eine Menge Abschnitte, in denen Sie gemäß der Jump'n'Run-Tradition viel rennen und springen müssen.

FAZIT: Aus dem "Jak & Daxter" von vor gut zwei Jahren ist ein comicartiges Action-Adventure im "GTA"-Stil geworden, mit einer riesigen, belebten Stadt als Oberwelt, einer Vielzahl von Aktionsmöglichkeiten und abwechslungsreichen Missionen. Besonders eindrucksvoll ist die detailverliebte Grafik mit der phänomenalen Weitsicht.

"Jak 2: Renegade" wäre perfekt, gäbe es da nicht die gnadenlosen Rücksetzpunkte und die wenigen Energie-Auffrischer. Zu oft gibt man den Löffel ab und muss noch mal von vorne anfangen. Spieler mit einem dicken Fell sollten dennoch unbedingt zugreifen. **CG**

TESTERGEBNIS			
JAK 2: RENEGADE			
System	PS2		
Erschein	15.10.		
Preis	59 Euro		
Zu beachten		In Spielfunktionen mit vielen bewegten Objekten oder hoher Sichtweite treten deutliche Ruckler auf.	
Genre	Jump'n'Run		
Hersteller	Sony		
PC-Anforderung	-		
Anzahl der Spieler	1		
Onlinefähig	☐		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	nicht einstellbar		
USK	6	Sprachausgabe	deutsch
		ca. 25 Std.	
Pro & Contra		Tadellose Steuerung	
▲		Enorm abwechslungsreiche Missionen	
▲		Waffen, Jet-Board, Fahrzeuge, Rätsel	
▼		Fiese Rücksetzpunkte, zu schwer	
Bild		Enormer Detailreichtum, dafür Ruckler; 16:9, 60Hz, Progressive Scan.	
Ton		Gute Synchro; wuchtiger Sound-FX; nette, aber belanglose Musik.	
6		Aufgrund der Top-Grafik und den fesselnden Missionen ein fast perfektes Abenteuer, doch Schwierigkeitsgrad und Rücksetzpunkte frustrieren.	
		1 GRAFIK 2+ SOUND 1- WERTUNG	

BUFFY IM BANN DER DÄMONEN: CHAOS BLEEDS

Bewaffnet mit Weihwasser und Holzpflock säubert Vampirjägerin Buffy bereits zum zweiten Mal die Konsolenwelt von ekligen Dämonen.



▲ **UNNATÜRLICH:** Die Animationen der Spielfigur und der Gegner hätten noch etwas Feinschliff verdient, besonders wuchtig wirken die Attacken nicht. Dafür begeistern die tolle Umgebungsgrafik und die atmosphärische Beleuchtung.



▲ **HARTE BROCKEN:** Selbst mit dem Sabel in der Hand dürfen Sie Ihre Gegner nicht unterschätzen.



▲ **EIN FALL FÜR ZWEI:** Auf dem Friedhof hilft Ihnen Spike im Kampf gegen eine Meute verfallener Skelette.

Buffy hat die Fronten gewechselt und kommt nun nicht mehr von Electronic Arts, sondern wird von Vivendi verlegt. Auch der Entwickler ist neu. Nicht mehr The Collective, sondern Eurocom zeichnet für "Chaos Bleeds" verantwortlich. Nach vielen erfolgreichen Spielen mit großen Namen wie James Bond, Harry Potter oder Duke Nukem kann man dem englischen Softwarehaus durchaus Kompetenz zusprechen.

STORY: "Chaos Bleeds" könnte man als eine verlorene Folge der fünften "Buffy"-TV-Serienstaffel bezeichnen. Der mächtige Vampir Kakistos ist wieder zum Leben erwacht, nachdem Buffys Freundin Faith ihn in der TV-Serie getötet hatte. Auch der Schwarzmagier Ethan Rayne und "The First Evil" (das Böse in Reinform!) werden wieder auftauchen. Zusammen mit ihren Freunden Willow, Xander, Spike, Faith und der lebendigen Holzpuppe Sid tritt Buffy gegen die Mächte der Finsternis an.

SPIEL: Meist steuern Sie die Titelfigurin durch die zwölf geradlinig aufgebauten, atmosphärischen Levels, hin und wieder schlüpfen Sie aber auch in die Rollen der genannten Verbündeten. Mit schnellen Combos, Sprungkicks und Würfen vermögen Sie auftauchende Dämonen und Monster, noch bevor diese das erste Mal

gründen können. Die meisten Gegner stehen jedoch immer wieder auf. Darum zücken Sie den Holzpflock und stoßen zu.

Wenn Sie die Augen offen halten, entdecken Sie noch weitere Hilfsmittel. Höllenfeuer und Weihwasser sind in kleinen Flaschchen abgefüllt, die Sie den Gegnern an die Birne werfen. Die Armbrust eignet sich bestens zum Angriff auf entfernte Ziele. Mit dem Spaten, dem Baseballschläger oder der Streitaxt nehmen Sie gleich mehrere Vampire auf einmal auseinander.

Kleinere Rätsel lockern die Klop-Sequenzen etwas auf. Sie suchen Teile einer Sonnenuhr, um die Pforte zu einer Gruft zu öffnen, schieben eine Statue auf einen Bodenschalter oder setzen eine Sicherung in den Sicherungskasten ein, um eine Maschine zu bedienen.

FAZIT: "Buffy im Bann der Dämonen: Chaos Bleeds" ist zwar keine besonders innovative Action, doch die Mischung aus dynamischen Schlägereien und einfachen Aufgaben Marke "suche Gegenstand A und benutze ihn an Objekt B", gefällt. Manchmal ist die Steuerung etwas hakelig und die Kamera zeigt das Geschehen nicht immer aus dem besten Blickwinkel. Doch solche kleineren Macken können "Buffy"-Fans locker verschmerzen. **CG**

TESTERGEBNIS

BUFFY – CHAOS BLEEDS				
System	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	23.10.	23.10.	23.10.	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Alle drei Versionen bieten eine Vierspieler-Option mit speziellen Spielmodi (für PS2 wird ein Multitap benötigt).			
Genre	Action			
Hersteller	Vivendi			
PC-Anforderung	–			
Anzahl der Spieler	1-4			
Onlinefähig	nein			
Langzeitmotivation	niedrig			
Schwierigkeitsgrad	Nicht einstellbar			
	Sprachausgabe (deutsch)			
USK	12	Spieldauer	ca. 10 Std.	
Pro & Contra	Viele verschiedene Combos Mischung aus Kämpfen und Rätseln Steuerung ist etwas umständlich Kameraführung ist unflexibel			
Bild	Tolle Umgebungsgrafik, holzerne Animationen, 16:9 (nur GC).			
Ton	Original-Synchro, passende Gruselmusik, Dolby Pro Logic II (nur GC).			
Das zweite "Buffy" Spiel ist kein Hammer, eignet sich aber bestens für eine kleine Vampirjagd zwischendurch. Fans dürfen zugreifen.				
				2
				2+
				2

PlayStation 2

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

"Tony Hawk's Pro Skater" für Kids: Steigt mit Tarzan, Simba und Woody aufs Skateboard und macht die Disney-Welten unsicher.



▲ **MINI:** Cowgirl-Puppe Jessie aus "Toy Story 2" grindet auf einem Seil vom Schreibtisch zum Bett. Die Einrichtung in Andy's Zimmer ist im Vergleich zu den Spielzeug-Figuren überdimensional groß. Da wird ein Dominostein zu einem echten Hindernis.



▲ **ECHT:** Im Gegensatz zu den Disney-Figuren dürfen sich die Kid-Skater in der realen Welt austoben.



▲ **FITTER ELEFANT:** Trotz seiner Körperfülle ist Tantor sehr beweglich. Hier schaut er gerade, als habe er eine Maus gesehen.

Activision möchte das erfolgreiche Konzept der "Tony Hawk's"-Serie auch den jüngeren Spielern näher bringen und versucht, die neue Käuferschicht mit dem freundlich bunten "Disney's Extreme Skate Adventure" zu erreichen. Der kindgerechte Skate-Titel glänzt durch das motivierende Spielprinzip und die leistungsfähige Grafikengine von "Tony Hawk's Pro Skater 4".

STORY: Mit bekannten Trickfilmcharakteren wie Simba aus "König der Löwen", Woody und Buzz Lightyear aus "Toy Story 2" oder dem jungen Tarzan aus dem gleichnamigen Streifen stürzen Sie sich in die Halbpipe. Neben den zwölf Filmfiguren stehen auch zehn Kid-Skater zur Auswahl. Diese sind virtuelle Abbilder von jungen Skate-Profis, die in einem Casting eine Rolle in diesem Spiel gewonnen haben. Während die Kid-Skater im Echtwelt-Level Olliewood starten, erhalten die Film-Charaktere nur in die Levels ihres jeweils eigenen Films Einfluss. Buzz Lightyear vergnügt sich in Andy's Zimmer, während Tarzan durch den Dschungel düst. Die Kids müssen in Olliewood die Portale in die Filmwelten finden.

SPIEL: In jedem Level müssen Sie zwischen 13 und 19 Aufgaben erledigen, um weitere Abschnitte freizuschalten und Bonus-Gegenstände für den Create-a-Skater-Modus zu bekommen.

Dazu sprechen Sie auffällig markierte Charaktere an und folgen deren Anweisungen. Sie befreien eine Truppe von Plastiksoldaten aus einer Truhe, sammeln die fünf SKATE-Buchstaben, brechen innerhalb eines Zeitlimits den Punkte-Highscore oder treiben drei der grünen Marsmännchen aus "Toy Story 2" vor sich her, um ihnen den Weg zu ihren Schlafkammern zu weisen. Zusammengeordnet stehen 173 Missionen auf der Liste.

Grafisch ist "Disney's Extreme Skate Adventure" sehr sauber. Levels wie Andy's Zimmer oder das Dschungel-Baumhaus lassen sogar die eine oder andere "Tony Hawk's"-Arena etwas blass aussehen. Kräftige Farben, liebevolle Details und eine stabile Bildrate heben die Laune und verbessern das Spielgefühl.

FAZIT: Während ältere Spieler bei "Tony Hawk's 4" bleiben, sollten jüngere Semester und auch Eltern mal einen Blick auf "Disney's Extreme Skate Adventure" werfen. Neben den Trickfilm-Figuren bietet es eine farbenfrohe Grafik, ein intuitives Tricksystem und eine vereinfachte Steuerung. Manche der sage und schreibe 173 Aufgaben sind nicht ganz einfach zu lösen, doch mit etwas Geduld knacken Sie auch die kniffligen Missionen. Unterm Strich ein erstklassiges Skate-Spiel. **CG**

TESTERGEBNIS

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE			
System	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	39 Euro	39 Euro	39 Euro
Zu beachten	Bis auf wenige grafische Details unterscheiden sich die Versionen nicht.		
Genre	Trendsport		
Hersteller	Activision		
PC-Anforderung	-		
Anzahl der Spieler	1 - 2		
Onlinefähig	-		
Langzeitmotivation	Hoch		
Schwierigkeitsgrad	Nicht einstellbar		
Vibration	☒	Lenkrad	☐ Lightgun
Headset	☐	Tastatur	☐ Maus
Multitap	☐	Speichern	(nach Level)
Texte (deutsch)	☐	Sprachausgabe	(deutsch)
USK	frei	Spieldauer	70 Std.
Pro & Contra	▲ Sehr viele einfallsreiche Aufgaben ▲ Lebt detailverliebte Levels ▲ Einige Sammel-Aufgaben sind nervig ▼ Recht kleines Trickrepertoire		
Bild	Komplexe Levels, flüssig; kräftige Farben; 16:9-Darstellung.		
Ton	Gewöhnliche Soundeffekte; witzige Sprüche; Musik von Pop bis Rock.		
	Farbenfrohes, hervorragend spielbares Skate-spiel mit Disney-Setting. Über 22 Skater und 173 Aufgaben motivieren für eine lange Zeit.		
	GRAFIK 1- SOUND 2 WERTUNG 2+		

YOU DON'T KNOW JACK 4

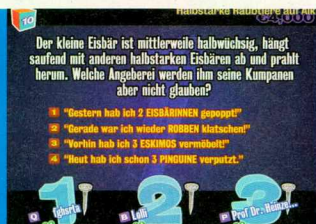
Hier gehen selbst humorlose Menschen nicht in den Keller – das behämmertste Quiz der Welt kehrt auf den Bildschirm zurück!



▲ MÄRCHENHAFT: "Wann War Was?" ist einer von zwei neuen Fragentypen. Hier müssen Sie Ereignisse in die richtige zeitliche Reihenfolge bringen – hat der Wolf sich in die Großmutter verwandelt, nachdem oder bevor er sie gefressen hat?



▲ SCHWATZHAFT: Der Online-Modus lebt nicht zuletzt vom jederzeit möglichen Pläuschchen mit den anderen Spielern.



▲ (SC)HERZHAFT: Die meisten Fragen beanspruchen gleichermaßen Gehirnwindungen wie Lachmuskeln.

Das ur-amerikanische "You don't know Jack"-Quiz mauserte sich über die Jahre hinweg zu einem deutschen Phänomen: Nirgendwo sonst (außer in den USA) war die anarchische Raterei so erfolgreich, nirgendwo sonst gab es überhaupt mehr als eine Folge. Der vierte Teil ist denn auch mehr als eine bloße Lokalisierung – die Fragen wurden in Deutschland erdacht.

SPIEL: Sie finden Quizspiele todlangweilig? Dann haben Sie noch nie "Jack" gespielt: Ein sich um Quiz mauserte sich über die Jahre hinweg zu einem deutschen Phänomen: Nirgendwo sonst (außer in den USA) war die anarchische Raterei so erfolgreich, nirgendwo sonst gab es überhaupt mehr als eine Folge. Der vierte Teil ist denn auch mehr als eine bloße Lokalisierung – die Fragen wurden in Deutschland erdacht.

Wer die richtige Antwort weiß – es werden immer vier vorgegeben – und dann noch am schnellsten sein Knöpfchen drückt, bekommt Euro auf seinem Konto gutgeschrieben. Nach sieben Runden steht der Gesamtsieger fest. Hin und

wieder lockern spezielle Einlagen die Fragerei auf: Dann ordnen Sie möglichst schnell Begriffspaare richtig zu, müssen wissen, ob "Franklin" nun eine physikalische Einheit oder ein Talkmaster ist und fummeln unter Zeitdruck einen "Suchbabenstalat" zum gesuchten Begriff um.

Gegenüber den Vorgängern ist der Schwierigkeitsgrad der Fragen deutlich gesunken. Tritt eine Mannschaft mit gesunder Allgemeinbildung an, verkommt die ehemalige Gehirnzwirbeli schnell zum Reaktionstest: Wer am schnellsten liest und auf seine Taste hämmert, hat das Geld schon so gut wie sicher. Ersatzlos gestrichen wurde der fordernde 21-Fragen-Marathon – angeblich eine Konzession an den Massenmarkt.

FAZIT: Nach Hunderten Antworten, viel Gelächert und schmerzenden Fingerkuppen bleibt doch leichte Enttäuschung zurück. Immerhin drei Jahre nach dem letzten Teil hatten wir mehr erwartet als zwei neue Fragentypen. Der Online-Modus funktioniert zwar prima, für Rätsel-Profis ist das vierte "Jack" aber ein Rückschlag. Ein Flop also? Mitnichten: Das geniale Grundprinzip funktioniert nach wie vor blendend und hebt es meilenweit über sämtliche Millionärsmacher-Raterunden dieser Welt hinaus. **MG**

TESTERGEBNIS	
YOU DON'T KNOW JACK 4	
System	PC
Erschein	erhältlich
Preis	40 Euro
Zu beachten	Über eine eventuelle Konsolenumsetzung wurde noch nicht entschieden.
Genre	Denkspiel
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.take2.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☒ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)
USK (12)	Spieldauer (unbestimmt)
Pro & Contra	▲ Ernsthaftige Fragen genial präsentiert ▼ Werbespots (Credits stehen lassen) ▼ Wegfall der 21-Fragen-Version ▼ Schwierigkeitsgrad recht niedrig
Bild	Die Grafik ist schlicht, aber jederzeit stylish und dabei übersichtlich. 4 GRAFIK
Ton	Geniales Dauergebrüll von Gucki/Jack. 2+ SOUND
12	Bei Vornamen wird der weicheispulste Name Ton leichten Unmus auslassen. Ansonsten ist und bleibt das anarchische Quiz absolut einzigartig. WERTUNG 2

CLUB FOOTBALL

Ein Spiel, siebzehn Varianten: ansprechende Idee, mäßige Ausführung.



▲ **UMZINGELT:** Trotz massiver Löwen-Bewachung kommt Makaay zum Schuss.



▲ **GEMECKER:** Da hilft alles Lamentieren nix. Nach einem groben Foul bekommt Zé Roberto den gelben Karton gezeigt.

Gleich 17 Versionen produziert Codemasters von seinem Fußballspiel "Club Football". Die sind dezent an die jeweiligen europäischen Spitzenvereine angepasst; aus der Bundesliga bekamen Bayern München, der BVB und der HSV eine eigene Fassung spendiert. Bis auf die Menüoptik, das Bonusmaterial (Videos, Bilder, Infos) und natürlich den Hauptverein (nur mit diesem dürfen Sie eine komplette Saison bestreiten) bestehen aber keine nennenswerten Unterschiede.

Die Spielerdaten sind aktuell, die Spieler schön nachgebildet, Grafik und Atmosphäre im Allgemeinen gut – Spaß macht es trotzdem nur begrenzt. Denn was die eingängige Steuerung und die schicken Animationen versprechen, können die Begegnungen selbst nicht halten. Zu träge läuft alles ab, zu wenig Dynamik versprühen die Matches. Die mangelhafte KI, besonders die der nicht aktiv gesteuerten Mitspieler, kann einen sogar manchmal zur Verzweiflung treiben.

FAZIT: Wem "FIFA" und "TIF" zu anstrengend sind, der darf einen Blick auf "Club Football" riskieren. Wirklich mitreißenden Fußball bekommen Sie hier auf Dauer aber nicht geboten. Und die jeweiligen Bonusmaterialien sind selbst (oder gerade) für Fans des jeweiligen Vereins etwas dünn geraten. **MG**

TESTERGEBNIS	
CLUB FOOTBALL	
System	PS2 Xbox
Erscheint	10.10. 10.10.
Preis	60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Für Vierspieler-Matches auf PS2 Multitap erforderlich, sonst keine großen Unterschiede zur Xbox-Fassung.
Genre	Sport
Hersteller	Codemasters
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.codemasters.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☒ Speichern ☐ automatisch
Texte	☒ deutsch ☐ englisch ☐ französisch ☐ spanisch
USK	☒ Spieldauer ☐ unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Gelingende Stadionatmosphäre ▲ Leicht erlernbare Steuerung ▼ Grobe KI-Mängel ▼ Für Action-Fußball träger Spielablauf
Bild	Durchwegs ordentliche Grafik ohne grobere Mängel; Bild zentrierbar
Ton	Sehr schwacher Spiel-Kommentar
	Weder als Spiel noch als Fanartikel erreicht "Club Football" höhere Werten. Für ein paar Begegnungen zwischen durch ganz okay.
	2- GRAFIK
	4+ SOUND
	3- WERTUNG

ESPN NHL HOCKEY

Von der neuen ESPN-Lizenz erhofft sich Sega einen Verkaufsschub.



▲ **DURCHGEMOGELT:** Mit dieser schönen Aktion gehen die Bruins in Front.



▲ **GEZIELT ABGEZOGEN:** Schüsse von der blauen Linie aus müssen gut gezielt sein, um im Tor einzuschlagen.

Schnell und knallhart geht es zu beim neuen Sega-Eishockey (früher war die Serie bekannt als "NHL 2K3"). Egal ob nun Checks über die Bande, Rempelen mit dem Schiri oder das Vorlegen des Pucks mit den Kufen – alle Aktionen wirken realistisch und dynamisch. Garant dafür ist die unkomplizierte und direkte Steuerung, die Profis aber immer weiter verfeinern und ihren Bedürfnissen anpassen können.

Viele Manöver an der Bande, wie das Einklemmen der Scheibe, Bersten von Plexiglas und Prügeleien sorgen für echte Hockey-Atmosphäre. Die neue Lizenz des US-Sportsenders ESPN gibt der Präsentation noch weiteren Auftrieb: Jetzt hat man wahrlich den Eindruck, Teil einer Live-Übertragung zu sein. Dazu gehören natürlich auch eine ausführliche Statistik und NHL-Rekordbücher. Wer es lieber international mag, spielt nicht mit den aktuellen US-Profiten, sondern auf größerer Eisfläche mit den zehn Nationalmannschaften – auch Deutschland ist mit dabei.

FAZIT: Wer auf die vielen Modi und Features eines "NHL 2004" (von Electronic Arts) verzichten kann und eher Wert legt auf schnörkelloses, schnelles und zugleich realistisch-sehendes Eishockey, sollte sich Segas "ESPN NHL Hockey" genauer ansehen. **SH**

TESTERGEBNIS	
ESPN NHL HOCKEY	
System	PS2 Xbox
Erscheint	30.10. 30.10.
Preis	60 Euro 60 Euro
Zu beachten	"ESPN NHL Hockey" ist der direkte Nachfolger zu Segas bekannter "2K"-Eishockey-Serie.
Genre	Eishockey
Hersteller	Sega
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☒
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.sega.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern ☐ nach Spiel
Texte	☒ englisch ☐ französisch ☐ spanisch
USK	☒ Spieldauer ☐ unbegrenzt
Pro & Contra	▲ Echtes Eishockey-Feeling ▲ Guter Umfang (internationale Teams) ▲ Schnelle Action dank flüssiger Grafik ▼ Kamera zu unübersichtlich
Bild	Sehr schnelle Grafik mit detaillierten Modellen der einzelnen Spieler.
Ton	Passende Stadioneffekte und vielfältiger, englischer Kommentar.
	Sehr schnelles und realistisches Eishockey. Für Profis ebenso geeignet wie für Neulinge: Sogar internationale Teams sind dabei.
	2+ GRAFIK
	2 SOUND
	1- WERTUNG

UFO

a f t e r m a t h



ALIENS, MUTANTEN, TRANSGENETISCHE. SEIT DEM 26. SEPTEMBER 2003 AUF DIESEM PLANETEN.

www.ufo-aftermath.com



www.vidis.com



CENEGA

www.cenega.com

Where Worlds Collide



© 2003 CENEGA Publishing. All rights reserved. Other products and company names mentioned herein maybe trademarks of their respective owners. Developed by ALTAR Interactive. All rights reserved.

SPLASHDOWN 2 – RIDES GONE WILD

Ein feuchtes Vergnügen: Mit Sea-Doo-Booten auf ins Abenteuer!



▲ **TURBO-SPURT:** Nach Trick-Combos dösen Sie mit Leuchteffekt und Pfeilschnell!



▲ **BUGWELLEN:** Neu sind verfeinerte Wassereffekte und mehr (aber immer noch zu wenig) Wellen. Hier ein Stadion-Rennen.

Das Wasser ist ihr Element: Die zwölf verrückten "Splashdown"-Piloten kennen kein Pardon, wenn sie ihre Rennen fahren. Jetzt pflügen sie durch zwölf Stadien und acht verrückte Außenkurse – und dabei bleibt kein Auge trocken. Hier dreht sich alles um abgefahrenes Vergnügungsparkattraktionen. Der Clou daran ist, dass sich die Umwelt während der je drei Rennrunden ständig ändert. So verschieben sich im Polarkreis Eisplanen und geben donnernd neue Abkürzungen frei. In überfluteten Städten springen Sie gar über Häuserdächer. Im Dino-Dominion, einer Variante des "Jurassic Park" entkommen hungrige Raptoren aus dem Gehege. Um zu gewinnen, manövrieren Sie Ihr Sea-Doo per "Hydroplaning"-Gleiten und Tauch-Sprung-Manövern geschickt durch Kurven und um Bojen. Richtig schnell spürten Sie aber erst, wenn Sie in der Luft Tricks ausführen. Mit jedem Sieg verdienen Sie Punkte, die Sie dann in versteckte Strecken, Charaktere und in modische Schwimm-Anzüge investieren.

FAZIT: Das vereinfachte Trickssystem führt kaum noch zu Stürzen, die Wassereffekte sind überzeugend und das Punktesystem motiviert zu vielen Extrarunden. Wer sich an der etwas ruckeligen Bildanimation nicht stört, sollte hier in See stechen. **CB**

TESTERGEBNIS	
SPLASHDOWN 2 RIDES GONE WILD	
System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	45 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind zu einem späteren Zeitpunkt wahrscheinlich
Genre	Rennspiel
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.thq.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern ☐ nach Level
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (englisch)
USK	7+ Spieldauer ca. 5 Std.
Pro & Contra	Tolle Wassereffekte & Animationen Viel freispielfähiges Material Grafik ruckelt leicht und durchgängig Zu wenig spielerische Neuerungen
Bild	Jede Menge Gags abseits der Rennstrecken, Wasser sieht genial aus.
Ton	Kaum hörbare Sea-Doo-Motorgläusche, Orchestersound langweilig.
	Runderherum spalliges Wasserverspiel für alle Altersgruppen. Viel Abwechslung, tolle Stunts und massig Gags, nur die Optik ist etwas ruckelig.
	2+ GRAFIK 3 SOUND WERTUNG 2+

FREESTYLE METAL X

Schnelle Cross-Bikes, steile Hügel und Heavy Metal.



▲ **SCHAU INS LAND:** Bei hohen Sprüngen genießen Sie eine tolle Aussicht.



▲ **BONUS-BONBON:** Bunte Extras vervielfachen Ihre Trickpunktzahl oder geben einen Geschwindigkeitsschub.

Wo Midway draufsteht, ist Action drin. Der Spezialist für spielhallentypische Fun-Spiele schickt Sie diesmal auf einem Motocross-Bike durchs raue und hügelige Gelände. Sie wählen zunächst aus 16 Fahrern und Motorrädern und machen sich dann an die Lösung der 80 Missionen, die auf zehn Levels verteilt sind. Wie bei "Tony Hawk's Pro Skater 4" sprechen Sie markierte Personen an und lassen sich Ihre nächste Aufgabe erklären. Sie drehen in einer Röhre fünf Loopings, jagen Diebe in einem Kaufhaus oder machen während eines gewaltigen Sprungs eine 5.000-Punkte-Trick-Combo. Fürs Erledigen der Aufgaben erhalten Sie Preisgelder, die Sie für die Leistungssteigerung Ihres Motorrads ausgeben. Sollten Ihnen die vorgegebenen Levels langweilig werden, bauen Sie sich im Level-Editor einfach ein paar neue Arenen.

FAZIT: "Freestyle Metal X" kann durchaus einige Zeit Spaß machen. Das Tricksystem ist äußerst variabel und zugleich leicht zu handhaben. Steuerung und Fahrphysik sind jedoch nicht immer nachvollziehbar, so dass Sie vor allem bei schwierigeren Missionen auch eine ordentliche Portion Click brauchen. Wer ein missionsbasiertes Motocross-Spiel sucht, schaut sich "Freestyle Metal X" näher an. **CG**

TESTERGEBNIS	
FREESTYLE METAL X	
System	PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich
Preis	59 Euro / 59 Euro
Zu beachten	Bis auf wenige Details unterscheiden sich die Versionen nicht.
Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.konami-europe.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern (automatisch)
Texte (deutsch)	☐ Sprachausgabe (englisch)
USK	6+ Spieldauer unbegrenzt
Pro & Contra	Sehr große Levels, 80 Missionen Umfangreicher Level-Editor Seltsame Steuerung und Fahrphysik Durchschnittliche Grafik
Bild	Eingermaßen flüssig, große Weite, wenig Details, maue Texturen.
Ton	Passender Metal- und Punk-Soundtrack, etwas nerviger Motocrosssound.
	Unkomplizierte Motocross-Rauserei mit Schwerpunkt auf Tricks und Missionen. Grafik und Steuerung sind eher mittelmäßig.
	3 GRAFIK 2 SOUND WERTUNG 2-

FREAKY FLYERS

Selten gingen Fun-Racer in die Luft. Konami macht mal eine Ausnahme.



▲ **1001 NACHT:** Verjagen Sie den Geist, gibt es Boostfelder zur Belohnung.



▲ **SIEBEN BRÜCKEN:** Vorsicht – wenn die Brücke einstürzt, bedeutet das für Ihren Flieger eine sichere Bruchlandung.

Konamis neues Spaßrennspiel setzt Sie direkt ins Cockpit abgefahrener Doppeldecker. Mit MG und Raketen geht es den Konkurrenten an den Kragen. Fiese Naturen legen in engen Schluchten Minen, die Ihren Flieger schnell zum Absturz bringen. Zwar wird man gleich darauf wieder zurückgesetzt, doch dadurch geht wertvolle Zeit verloren.

Das illustre Fahrerfeld, bestehend aus zehn Karikatur-Helden, ringt auf zwölf Kursen um den Sieg. Jedes Rennen wird über drei Runden ausgetragen. Sie qualifizieren sich nur, wenn Sie einen Platz auf dem Podium ergattern.

Die Fantasiestrecken führen Sie durch das Chicago der 20er-Jahre, durch Wüsten und Paläste in Arabien oder dicht über den Lavaschlund eines Vulkans. Die vielen Sehenswürdigkeiten sind nicht nur schön, sondern verbergen meist Abkürzungen. Jede Strecke bietet sechs Aufgaben, beispielsweise muss ein riesiger Geist zurück in seine Wunderlampe. Als Belohnung winken neue Charaktere oder spezielle Boost-Routen, ohne die ein Sieg fast unmöglich ist.

FAZIT: Trotz schöner und fehlerfreier Grafik fehlt "Freaky Flyers" der letzte Kick. Schnell verliert man die Lust an den immer gleichen Extras. Schade! **SH**

TESTERGEBNIS	
FREAKY FLYERS	
System	PS2 Xbox
Erscheint	10.10. 10.10.
Preis	50 Euro 60 Euro
Zu beachten	Eine GameCube-Version ist für Frühjahr 2004 angekündigt.
Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	–
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.freakyflyers.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern (nach Level)
Texte	☐ (englisch) ☐ Sprachausgabe (englisch)
USK	6 Spieldauer: ca. 10 Std.
Pro & Contra	Auslaudende, kunterbunte Strecken Witzige Aufgaben während der Rennen Langweilige und zu wenige Power-ups Kaum spielerische Herausforderungen
Bild	Fehlerfreie, bunte Grafik. Sie könnte allerdings etwas schneller sein.
Ton	Surround-Sound – der nur bei der originalen Musik auffällt.
	Auf den ersten Blick ganz unterhaltsamer Fun-Racer mit schöner Grafik, der jedoch niemals über rascht. Schnell werden die Power-ups langweilig.
	GRAFIK 2 SOUND 2 WERTUNG 3+

DRAGON BALL Z BUDOKAI

Der Prügler zur Anime-Serie kommt als Platinum-Version.

halber Preis



▲ **SUPERATTACK:** Son-Goku lädt sich auf für ein vernichtendes Kamehameha.



▲ **ANIME IN 3D:** Nach jedem Kampf schauen Sie sich witzige Zwischensequenzen an und erfahren mehr über die Geschichte.

Speziell die "Dragon Ball"-Fans wird es freuen, dass der Story-Modus sich an der Original-Geschichte der Zeichentrickserie und des Mangas orientiert. Alles beginnt mit der Ankunft des bösen Raditz auf der Erde. Mit einem der "Guten" (beispielsweise Son-Goku, Son-Gohan oder Piccolo) kämpfen Sie gegen die Feinde Son-Gokus. Durch Siege erhalten Sie neue Skills (Combos, Spezialangriffe, Verwandlungen) und schalten außerdem weitere Kämpfer frei.

Ein weiterer wichtiger Modus ist der Weltkampf-Modus. Hier nehmen Sie an Turnieren teil, in denen wie bei einer Fußballweltmeisterschaft das Ausscheidungsverfahren gilt, und stampfen alle anderen Teilnehmer in Grund und Boden. Für die Siegpriämien kaufen Sie neue Skills.

FAZIT: Bei "Dragon Ball Z Budokai" ist vieles gut gelungen. Die Kämpfer kommen ihren Vorbildern aus Comic und TV sehr nahe und haben ansehnliche Kampfbewegungen auf Lager. Auch die abwechslungsreichen Spielmodi und das Skill-System gefallen. Nervig ist jedoch der Schwierigkeitsgrad. Schon auf der einfachsten Stufe kommt Ihnen der Computer oft zuvor und kontert perfekt. Dadurch verkommen die Kämpfe manchmal zum Glücksspiel. **CG**

TESTERGEBNIS	
DRAGON BALL Z BUDOKAI	
System	PS2 GC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro 50 Euro
Zu beachten	GameCube-Version hat Col/Shading-Grafik (siehe "Zelda: The Wind Waker")
Genre	Beat'em-Up
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	–
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.atari.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☐ Speichern (nach Level)
Texte	☐ (deutsch) ☐ Sprachausgabe (japanisch)
USK	6 Spieldauer: unbekannt
Pro & Contra	Originalgetreue Figurendarstellung Aufdröselndes (Spezialattacken etc.) Plumpes Kampfsystem Computergegner sind oft unfair
Bild	Simple Hintergründe, dafür tolle Animationen und Effekte.
Ton	Cooler Rockmusik, japanische Original-Sprachausgabe.
	Technisch gibt es nur zu meckern und auch die Spielmodi machen Sinn, doch für die Steuerung und die fiesen Gegner gibt es Punktabzug.
	GRAFIK 3+ SOUND 2 WERTUNG 3+

HITMAN 2 – SILENT ASSASSIN

Seine Jahre als Killer sind gezählt. Jetzt übt Agent 47 Rache!

halber
Preis



▲ **LAUTLOS:** Agent 47 beherrscht jede Form des geräuschlosen Beseitigens.



▲ **IN DECKUNG:** In Nuristan trifft 47 auf fanatische Rebellen. Nur die richtige Taktik sichert sein Überleben.

A ls Spezialagent 47 sind Sie auf der Suche nach Ihrem Freund, dem Priester Vittorio, und durchkämmen dabei die halbe Welt. In 18 Missionen decken Sie nach und nach die Machenschaften von Verbrecherbanden und Mafia-bossen auf und legen ihnen das Handwerk. Dabei müssen Sie ebenso Aufträge in der russischen Kälte überleben, als auch in der Wüstenhitze von Nuristan ihren Mann stehen. Meistens nur mit dem Nötigsten ausgestattet, ist 47 auf Tarnung und List angewiesen. Sollte es doch einmal zu Handgreiflichkeiten kommen, beweist er Geschick im Umgang mit tödlichen Waffen, angefangen beim Messer bis hin zum Maschinengewehr.

"Hitman 2" ist unterteilt in mehrere Missionen-Szenarios, bestehend aus jeweils fünf Aufträgen in derselben Gegend. Beispielsweise müssen Sie auf einem Staatsempfang in einer Botschaft einen bestimmten hochrangigen Offizier eliminieren, gleichzeitig aber einen anderen Geheimagenten ausfindig machen und ihm einen Koffer abknöpfen.

FAZIT: Die Missionen sind spannend und die Grafik hat einen hohen Detailgrad, während der Sound die atmosphärische Bandbreite eines Thrillers hat. Fans von Agenten-Action dürfen bedenkenlos zugreifen! **SH**

TESTERGEBNIS	
HITMAN 2 – SILENT ASSASSIN	
System	PS2 PS2 Xbox GC PC
Erscheint	10.10. 10.10. 10.10. erhältlich
Preis	40 Euro 60 Euro 70 Euro 20 Euro
Zu beachten	Für den PC gibt es ab Oktober eine spezielle Premium-Fassung für Windows 98.
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Eidos
PC-Anforderung	(S. 47)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	
Lanzierungsmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.eidos.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☒ Maus
Multitap	☒ Speichern ☒ nach Level
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (deutsch)
USK	18 Spieldauer 10 Std.
Pro & Contra	▲ Gute Story und spannende Aufträge ▲ Mitreißende Agenten-Atmosphäre ▼ Begrenzte Bewegungsmöglichkeiten ▼ Überladene Steuerung
Bild	Abwechslungsreiche Charaktermodelle und Animationen.
Ton	Passende Musikuntermalung und atmosphärische Geräuschkulisse.
	Viele spannende und ausgesprochen anspruchsvolle Missionen werden Fans von Stealth- und Action-Titeln, wie "Metal Gear Solid" begeistern.
	2 GRAFIK
	2 SOUND
	2 WERTUNG

METAL GEAR SOLID 2:

SONS OF LIBERTY

Agenten-Action zum halben Preis.

halber
Preis



▲ **BLOND:** Dieser junge Bursche spielt die heimliche Hauptrolle in "MGS 2".



▲ **ZIELGENAU:** Per Knopfdruck wechseln Sie in die Ego-Perspektive und können so die Gegner viel präziser anvisieren.

D er Platinum-Auftritt von Konamis Superagenten wurde von Spärfüchsen sicher schon herbeigeseht. Auch in seinem aktuellen Abenteuer ist Solid Snake einem Kampfrobooter, dem so genannten "Metal Gear", auf den Fersen. Diesmal befindet sich das stählerne Ungetüm auf einem Tanker, der unter dem Befehl der U.S. Marines steht. Die Katastrophe lässt nicht lange auf sich warten, der Kutter wird von russischen Terroristen gestürmt. Solid Snake zeigt sich erneut in Bestform. Mit ihm müssen Sie unerkannt die Reihen der Gegner unterwandern und Bilder von dem Kampfkoloss schießen. In zahlreichen Boss-Kämpfen lassen Sie aber auch die Waffen sprechen. Die größte Überraschung wartet nach dem Tanker-Level. Dann betritt ein anderer Held die Bühne und Snake spielt nur noch eine Nebenrolle...

FAZIT: Für den Spar-Preis von 30 Euro bekommen Sie erstklassige Agenten-Action. Selbst mehr als ein Jahr nach seinem Erscheinen glänzt "Metal Gear Solid 2" noch mit überwältigender Grafik und kinoreifen Zwischensequenzen. Lediglich die Handlung erscheint im letzten Drittel etwas verworren – aber das sollte Sie keinesfalls abschrecken. Dieser Action-Hit ist jeden Euro wert! **MH**

TESTERGEBNIS	
METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY	
System	PS2 PS2 PS2 PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Für PC und Xbox ist lediglich das inhaltlich erweiterte "Metal Gear Solid 2: Substance" erschienen.
Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	
Lanzierungsmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.metalgearsolid2.de	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☒ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☒ Speichern ☒ jederzeit
Texte (deutsch)	Sprachausgabe (englisch)
USK	16 Spieldauer 15+ Std.
Pro & Contra	▲ Technisch brillant ▲ Kinoreife Zwischensequenzen ▼ Teilweise verwirrende Handlung ▼ Übersetzung hat kleine Macken
Bild	Es gibt keine 50/60Hz-Umschaltung
Ton	Einige Zwischensequenzen sind in DD 5.1-Ton abgemischt
	Grandiose Agenten-Action, die nicht nur mit bombastischen Zwischensequenzen und stimmungsvoller Sound-Unterlegung glänzt.
	1- GRAFIK
	1 SOUND
	1 WERTUNG

PRO EVOLUTION SOCCER 2

Der "Meister der Herzen" nun als Platinum-Version!



▲ **TORGEFÄHRLICH:** David Beckham zieht mit Links aufs argentinische Tor ab.



▲ **UNSPORTLICH:** Nach grobem Foulspiel wird Coco vom Schiri verwirrt. Der Italiener will es natürlich nicht gewesen sein.

PES 2" kümmert sich wenig um Lizenzen, Anzahl der Teams und Präsentation. Bei dieser Fußball-Sim geht es um den Kick an sich. Die Steuerung ist vielfältig. Es gibt Tasten(kombinationen) für flache und hohe Pässe, für das "tödliche" Zuspiel in den Lauf, den Doppelpass, für eine flache Hereingabe in den Strafraum, eine Flanke auf den ersten oder zweiten Pfosten, für einen Befreiungsschlag usw. Vor dem Tor täuschen Sie einen Schuss an, ziehen mit Vollspann ab oder lupfen den Ball per Heber ins Netz. Das hört sich überfrachtet an, doch letztlich steuern Sie Ihr Team immer intuitiv.

"PES 2" ist extrem realistisch und macht dadurch extrem viel Spaß. Auch die aufgewertete Meisterliga macht Laune. Hier arbeiten Sie sich mit einer bunt zusammengewürfelten Mannschaft von der 3. in die 1. Division vor. Durch Erfolge erkämpfen Sie Punkte, mit denen Sie bessere Kicker ins Team holen. Da Ihre Elf anfangs wirklich wie Amateure auftreten, sind Verbesserungen im Kader deutlich zu spüren – das motiviert.

FAZIT: Kein anderes Fußballspiel ist so realistisch und zugleich so gut spielbar wie "Pro Evolution Soccer 2". Als Platinum-Fassung bietet es zudem ein unschlagbares Preis-Leistungsverhältnis! **SH**

TESTERGEBNIS

PRO EVOLUTION SOCCER 2

System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Die Aufstellungen der National- und Liga-Mannschaften beziehen sich auf die vergangene Saison.
Genre	Fußball
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	-
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	-
Langzeitmotivation	sehr hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.konami-europe.com	
Vibration	☒ Lenkrad ☐ Lightgun
Headset	☐ Tastatur ☐ Maus
Multitap	☒ Speichern (nach Spiel)
Texte	☒ Sprachausgabe (deutsch)
USK	☐ Spieldauer (unbegrenzt)
Pro & Contra	▲ Nahezu perfekte Fußballsimulation ▲ Jede Partie ist einzigartig ▲ Motivierende Computer-Intelligenz ▼ Schwache Präsentation
Bild	Geniale Animationen und stimmiges Ballverhalten. Spieler zu detailarm.
Ton	Miserabler Kommentar, dafür stimmungsvolle Stadionatmosphäre.
	Grandiose Fußball-Simulation für Dauerzocker. Trotz Lücken im Lizenzumfang und grafischen Schwächen das bisher beste Fußballspiel.
	2+ GRAFIK
	3+ SOUND
	WERTUNG
	1

AUSSERDEM ERSCHIENEN...

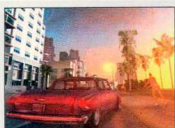
Videogames Aktuell testet alle Spiele und bringt die besten und interessantesten Games ausführlich ins Heft. Weitere getestete Spiele der letzten Wochen sehen Sie hier in der Übersicht.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
Age of Wonders 2: Shadow Magic		Runden-Strategie	Taktische Fantasy-Gefechte mit Tiefgang.	2
Beach King Stunt Racer		Action-Rennspiel	Buggy-Racer, der schnell langweilig wird.	5
Burnout 2 (Platinum)		Action-Rennspiel	Schnelle Stadttrennen und genialer Crash-Modus.	2+
Fire Department		Echtzeit-Strategie	Interessante Umsetzung des Feuerwehr-Alltags.	2
Galactic Civilizations		Runden-Strategie	Spannende, hammerharte Zukunfts-Strategie.	3
Game Tycoon		Wirtschafts-Sim	Witzig: Entwerfen Sie Ihr eigenes Computerspiel.	2
Kingdom Hearts (Platinum)		Rollenspiel	Farbenfrohes Rollenspiel mit Disney-Figuren.	2
NFL Fever 2004		American Football	Gut, aber kann nicht mit "Madden NFL" mithalten.	2
Otogi: Myth of Demons		Action	Mystisches Ninja-Spektakel mit fernöstlichem Flair.	2
Pro Beach Soccer		Fußball	Langweiliges Gekicke an internationalen Stränden.	4+
Ratchet & Clank (Platinum)		Jump'n'Run	Hüpfklassiker mit toller Grafik und viel Humor.	1
Reel Fishing 3		Angelspiel	Ran an die Fische. Für ruhigere Gemüter...	3-
Republic - The Revolution		Strategie	Kompliziertes Strategiespiel. Nur für Freaks.	2-
Super Bust A Move Allstars		Geschicklichkeit	Denkspiel-Klassiker in einer gelungenen Auflage.	2
The King of Route 66		Action-Rennspiel	Getunte Umsetzung von Segas Truck-Automaten.	3+
Tony Hawk's Pro Skater 4 (Platinum)		Trendsport	Kurz vor "Underground" gibt's den 4. Teil billiger.	1
Torres		Denkspiel	Nette Version des pfiffigen Strategie-Brettspiels.	2-
Tron 2.0		Action	Das Wahnsinns-Spiel zum Film-Klassiker.	1-
Unreal Championship (Classics)		Ego-Shooter	Der Vorzeige-Shooter jetzt besonders günstig.	2
WRC 2 Extreme (Platinum)		Offroad-Rennspiel	Mit Rallye-Autos um die Kurve driften.	2-
Zoo Tycoon Complete Collection		Aufbau-Strategie	Für Strategiefans mit ausgeprägter Tierliebe.	2-

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: VICE CITY (DT.)

TAKE 2

STAR WARS ROGUE LEADER 2

ELECTRONIC ARTS

DEUS EX

EIDOS

FREELANCER

MICROSOFT

PANZER DRAGON ORTA

ATARI

EGO-SHOOTER



BATTLEFIELD 1942

ELECTRONIC ARTS

TIMESPLITTERS 2

EIDOS

PLANETSIDE

UBISOFT

HALO

MICROSOFT

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

ELECTRONIC ARTS

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 2

ACCLAIM

SPLASHDOWN

ATARI

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

ELECTRONIC ARTS

WAVE RACE: BLUE STORM

NINTENDO

MIDNIGHT CLUB 2

TAKE 2

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942		Ego-Shooter	1	06-07/03
Counterstrike Condition Zero		Ego-Shooter	1-	06-07/03
Freedom Fighters		Action	1-	10/03
Freelancer		Action	1-	06-07/03
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)		Action	1	08-09/03
Grand Theft Auto 3		Action	1-	06-07/03
Halo - Kampf um die Zukunft		Ego-Shooter	1	06-07/03
Medal of Honor: Frontline		Ego-Shooter	1-	10/03
No One Lives Forever 2		Ego-Shooter	1	06-07/03
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1-	06-07/03
Planetside		Ego-Shooter	1	08-09/03
SOCOM: U.S. Navy Seals		Action	1-	08-09/03
Star Wars Rogue Leader 2		Shoot'em-Up	1-	06-07/03
TimeSplitters 2		Ego-Shooter	1	06-07/03
Unreal 2		Ego-Shooter	1-	06-07/03

WERTUNG "GUT"				
Battle Engine Aquila		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Brute Force		Action	2	08-09/03
Chaos Legion		Action	2-	10/03
Conflict: Desert Storm		Action	2	06-07/03
Delta Force: Black Hawk Down		Ego-Shooter	2	06-07/03
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme		Action	2	10/03
Dropship: United Peace Force		Action	2+	06-07/03
Enter the Matrix		Action	2	08-09/03
Ghost Recon: Island Thunder		Action	2	10/03
Hitman 2 - Silent Assassin		Action	2	11/03
James Bond 007: NightFire		Ego-Shooter	2+	10/03
Jedi Knight II: Jedi Outcast		Ego-Shooter	2	06-07/03
Mace Griffin: Bounty Hunter		Ego-Shooter	2-	08-09/03
Mech Assault		Action	2+	06-07/03
Red Faction 2		Ego-Shooter	2	08-09/03
Rez		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Rygar		Action	2	06-07/03
Soldiers of Fortune 2		Ego-Shooter	2+	06-07/03
Spider-Man: The Movie		Action	2-	06-07/03
Star Trek Elite Force 2		Ego-Shooter	2+	08-09/03
Star Wars: Bounty Hunter		Action	2-	06-07/03
Tenchu - Wrath of Heaven		Action	2+	06-07/03
Terminator: Dawn of Fate		Action	2-	06-07/03
The Getaway		Action	2-	10/03
Time Crisis 2		Shoot'em-Up	2	06-07/03
Tom Clancy's Ghost Recon		Ego-Shooter	2+	06-07/03
Turok Evolution		Ego-Shooter	2-	06-07/03
Twisted Metal: Black		Action	2	06-07/03
Unreal Championship		Ego-Shooter	2	06-07/03
Yager		Action	2	06-07/03
Zone of the Enders		Action	2	06-07/03
Zone of the Enders 2		Action	2+	10/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.



RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 2	P X G PC	Action-Rennspiel	1-	06-07/03
Colin McRae Rally 4	P X	Offroad-Rennspiel	1	10/03
F1 2002	P X G PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Gran Turismo 3: A-spec	P	Rennsimulation	1-	06-07/03
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	06-07/03
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	06-07/03
Splashdown	P X	Action-Rennspiel	1-	06-07/03

WERTUNG "GUT"

4x4 EVO 2	P X G PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Offroad	P	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
ATV Quad Power Racing 2	P X G PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Big Mutha Truckers	P X G PC	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Burnout	P X G	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Colin McRae Rally 3	P X G PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Crazy Taxi	P G PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Crazy Taxi 3: High Roller	X G	Action-Rennspiel	2	06-07/03
DTM Race Driver	P	Rennsimulation	2+	06-07/03
DTM Race Driver Director's Cut	X G PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
F1 Racing Championship	P G PC	Formel1-Rennspiel	2-	06-07/03
Ferrari F355 Challenge	P	Rennsimulation	2-	06-07/03
Formel Eins 2003	P	Formel1-Rennspiel	2	08-09/03
Freekstyle	P X G	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Grand Prix Challenge	P G PC	Formel1-Rennspiel	2	06-07/03
GT Concept 2002: Tokyo - Geneva	P	Rennsimulation	2+	06-07/03
Mercedes Benz Truck Racing	G PC	Rennsimulation	2+	06-07/03
Micro Machines Explosion	P G	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Midnight Club 2	P X G PC	Action-Rennspiel	2	06-07/03
MotoGP 2	X G PC	Rennsimulation	2	06-07/03
MotoGP 3	P	Rennsimulation	2	06-07/03
MX Superfly	P X G	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Need For Speed: Hot Pursuit 2	P X G PC	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Project Gotham Racing	X G	Rennsimulation	2-	06-07/03
RalliSport Challenge	X G PC	Offroad-Rennspiel	2+	06-07/03
Rally Trophy	G PC	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
Shox	P X G	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Smuggler's Run 2	P	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Spy Hunter	P X G	Action-Rennspiel	2	06-07/03
Stuntman	P	Action-Rennspiel	2-	06-07/03
Super Trucks	P	Rennsimulation	2-	06-07/03
V-Rally 3	P X G PC	Offroad-Rennspiel	2	06-07/03
Wave Race: Blue Storm	G	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
Wipeout Fusion	P	Action-Rennspiel	2+	06-07/03
World Racing	P X G PC	Rennsimulation	2	10/03
WRC 2 Extreme	P	Offroad-Rennspiel	2-	06-07/03
XGIII: Extreme G Racing	P G	Action-Rennspiel	2-	06-07/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"

Riding Spirits	P	Rennsimulation	3-	06-07/03
Wreckless: The Yakuza Missions	P G	Action-Rennspiel	3-	06-07/03

TOPSPIELE

FORMEL 1



F1 2002

1-	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
----	-----------------	----------

GRAND PRIX 4

1-	ATARI	PC
----	-------	----

FORMEL EINS 2003

2	SONY	P X G PC
---	------	----------

GRAND PRIX CHALLENGE

2	ATARI	P PC
---	-------	------

F1 RACING CHAMPIONSHIP

2-	UBISOFT	P PC
----	---------	------

OFFROAD



COLIN MCRAE RALLY 4

1	CODEMASTERS	P X G PC
---	-------------	----------

RALLISPORT CHALLENGE

2+	MICROSOFT	X G PC
----	-----------	--------

COLIN MCRAE RALLY 3

2+	CODEMASTERS	P X G PC
----	-------------	----------

V-RALLY 3

2	ATARI	P X G PC
---	-------	----------

ATV QUAD POWER RACING 2

2-	ACCLAIM	P X G PC
----	---------	----------

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO: 3 A-SPEC

1	SONY	P X G PC
---	------	----------

NASCAR RACING 2003 SEASON

1-	VIVENDI	PC
----	---------	----

DTM RACE DRIVER

2+	CODEMASTERS	P X G PC
----	-------------	----------

MERCEDES BENZ TRUCK RACING

2+	THQ	PC
----	-----	----

MOTO GP 2

2	THQ	X G PC
---	-----	--------

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NHL Hockey	P X	Eishockey	1-	11/03
Madden NFL 2004	P X G PC	American Football	1	10/03
NFL 2K3	P X G PC	American Football	1	06-07/03
NHL 2003	P X G PC	Eishockey	1-	06-07/03
Pro Evolution Soccer 2	P	Fußball	1	11/03
Tiger Woods PGA Tour 2003	P X G PC	Golf	1-	06-07/03

WERTUNG "GUT"				
Ace Golf	G	Golf	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2003	P X	Baseball	2-	06-07/03
All-Star Baseball 2004	P	Baseball	2	06-07/03
Anstoß Action	PC	Fußball	2	06-07/03
Beach Spikers	G	Volleyball	2+	06-07/03
Dead or Alive: Xtreme Beachvolleyball	X	Volleyball	2-	06-07/03
ESPN Int. Winter Sports	P X G PC	Wintersport	2-	06-07/03
FIFA Football 2003	P X G PC	Fußball	2	10/03
FIFA Fußball WM 2002	P X G PC	Fußball	2-	06-07/03
International Superstar Soccer 2	P X G PC	Fußball	2-	06-07/03
Knockout Kings 2003	G	Boxen	2	06-07/03
Links 2003	PC	Golf	2	06-07/03
NBA 2K3	P X G	Basketball	2+	06-07/03
NBA Courtside 2002	G	Basketball	2-	06-07/03
NBA Inside Drive 2003	X	Basketball	2	06-07/03
NBA Live 2003	P X G PC	Basketball	2+	06-07/03
NBA Street Vol.2	P X G	Basketball	2+	06-07/03
NHL Hitz 20-03	P X G	Eishockey	2-	06-07/03
Rocky	P X G	Boxen	2	06-07/03
RTL Skispringen 2003	P	Wintersport	2	06-07/03
Sega Soccer Slam	P X G	Fußball	2	06-07/03
TIF - This Is Football 2003	P	Fußball	2+	06-07/03
Virtua Tennis 2	P	Tennis	2+	06-07/03

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	P	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Dead or Alive 3	X	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Soul Calibur 2	P X G	Beat'em-Up	1	10/03
Tekken 4	P	Beat'em-Up	1-	06-07/03
Virtua Fighter 4 Evolution	P	Beat'em-Up	1	08-09/03

WERTUNG "GUT"				
Bloody Roar: Primal Fury	G	Beat'em-Up	2	06-07/03
Capcom vs. SNK 2: EO	X G	Beat'em-Up	2-	06-07/03
Def Jam Vendetta	P G	Wrestling	2+	08-09/03
Mortal Kombat: Deadly Alliance	P X G	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Super Smash Bros. Melee	G	Beat'em-Up	2+	06-07/03
Tekken Tag Tournament	P	Beat'em-Up	2	06-07/03

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA 2K3

2+	SEGA	P X G PC
NBA LIVE 2003		
2+	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
NBA STREET VOL. 2		
2+	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
NBA INSIDE DRIVE 2003		
2	MICROSOFT	X
NBA COURTSIDE 2002		
2	NINTENDO	G

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 2

1	KONAMI	P
FIFA FOOTBALL 2003		
2+	ELECTRONIC ARTS	P X G PC
TIF - THIS IS FOOTBALL 2003		
2+	SONY	P
ANSTOSS ACTION		
2	ASCARON	PC
ISS 2		
2-	KONAMI	P X G

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

1	EA/NINTENDO	P X G PC
VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION		
1	SEGA	P
DEAD OR ALIVE 3		
1-	MICROSOFT	X
TEKKEN 4		
1-	SONY	P
DEF JAM VENDETTA		
2+	ELECTRONIC ARTS	P G

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ADVENTURE



FLUCHT VON MONKEY ISLAND

LUCAS ARTS **1-**

RUNAWAY

DTP **2+**

SHADOW OF MEMORIES

KONAMI **2**

PRISONER OF WAR

CODEMASTERS **2-**

MYST 3: EXILE

UBISOFT **3+**

ROLLENSPIEL



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.

LUCAS ARTS **1**

BALDUR'S GATE 2

INTERPLAY **1**

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

VIRGIN **1**

MORROWIND

UBISOFT **1-**

FINAL FANTASY X

SONY **1-**

GESCHICKLICHKEIT



SUPER MONKEY BALL

SEGA **2**

FREQUENCY

SONY **2**

SUPER BUST-A-MOVE 2

ACCLAIM **2**

MARIO PARTY 4

NINTENDO **2-**

SPACE CHANNEL 5 PART 2

SEGA **2-**

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2		Rollenspiel	1	06-07/03
Baldur's Gate: Dark Alliance		Rollenspiel	1	06-07/03
Diablo 2		Rollenspiel	1-	06-07/03
Final Fantasy X		Rollenspiel	1-	06-07/03
Flucht von Monkey Island		Adventure	1-	06-07/03
Morrowind		Rollenspiel	1-	06-07/03
Phantasy Star Online Episode I & II		Rollenspiel	1-	08-09/03
Star Wars Knights of the Old Republic		Rollenspiel	1	10/03

WERTUNG "GUT"				
Dark Age of Camelot		Online-Rollenspiel	2+	06-07/03
Dark Chronicle		Rollenspiel	2+	10/03
Earth & Beyond		Rollenspiel	2+	06-07/03
Eve Online		Rollenspiel	2-	10/03
Everquest		Online-Rollenspiel	2+	06-07/03
Gothic 2		Rollenspiel	2+	06-07/03
Kingdom Hearts		Rollenspiel	2+	06-07/03
Lost Kingdoms		Rollenspiel	2	06-07/03
Neverwinter Nights		Rollenspiel	2	06-07/03
Prisoner of War		Adventure	2-	06-07/03
Runaway		Adventure	2+	06-07/03
Shadow of Memories		Adventure	2	06-07/03
Summoner 2		Rollenspiel	2-	06-07/03
Summoner - A Goddess Reborn		Rollenspiel	2-	06-07/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Evolution Worlds		Rollenspiel	3	06-07/03
Fluch der Karibik		Rollenspiel	3+	10/03
Largo Winch		Adventure	3-	06-07/03
Löwenherz		Rollenspiel	3+	10/03
Myst 3: Exile		Adventure	3+	06-07/03
SOS - The Final Escape		Adventure	3	06-07/03

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Akira Psycho Pinball		Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Eggo Mania		Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Frequency		Geschicklichkeit	2	06-07/03
Mario Party 4		Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Space Channel 5 Part 2		Geschicklichkeit	2-	06-07/03
Super Bust-a-Move 2		Geschicklichkeit	2	06-07/03
Super Monkey Ball		Geschicklichkeit	2	06-07/03
You don't know Jack 3		Denkspiel	2	06-07/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"				
Bomberman Generation		Geschicklichkeit	3+	06-07/03
Wer wird Millionär		Denkspiel	3	06-07/03

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	06-07/03
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	06-07/03
Freelancer	PC	Action-Simulation	1-	08-09/03
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	08-09/03
Pikmin	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03
Port Royale	PC	Wirtschaftssim	1-	06-07/03
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Aufbau-Strategie	1-	06-07/03
Warcraft 3	PC	Echtzeit-Strategie	1	06-07/03

WERTUNG "GUT"

Ace Combat 4: Distant Thunder	PC	Flug-Simulation	2-	06-07/03
American Conquest	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Aquanox 2	PC	Action-Simulation	2+	06-07/03
Combat Flight Simulator 3	PC	Flug-Simulation	2-	06-07/03
Die Sims	PC	Aufbau-Strategie	2+	06-07/03
Doshin the Giant	PC	Echtzeit-Strategie	2	06-07/03
Dynasty Tactics	PC	Runden-Strategie	2-	06-07/03
Enigma	PC	See-Simulation	2-	08-09/03
Fußballmanager 2003	PC	Fußball-Manager	2+	06-07/03
Jurassic Park: Operation Genesis	PC	Aufbau-Strategie	2-	06-07/03
No Man's Land	PC	Echtzeit-Strategie	2	10/03
Rise of Nations	PC	Echtzeit-Strategie	2	08-09/03
ThemePark World	PC	Runden-Strategie	2	06-07/03
World War 2 Frontline Command	PC	Echtzeit-Strategie	2+	08-09/03

WERTUNG "BEFRIEDIGEND"

Aliens versus Predator Extinction	PC	Echtzeit-Strategie	3+	10/03
Commandos 2	PC	Action-Strategie	3+	06-07/03
Kessen 2	PC	Action-Strategie	3+	06-07/03

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter - The Precursor Legacy	PC	Jump'n'Run	1	06-07/03
Ratchet & Clank	PC	Jump'n'Run	1	06-07/03
Rayman 3 - Hoodlum Havoc	PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Sly Raccoon	PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03
Super Mario Sunshine	PC	Jump'n'Run	1-	06-07/03

WERTUNG "GUT"

Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	PC	Jump'n'Run	2	06-07/03
Dr. Muto	PC	Jump'n'Run	2-	06-07/03
Klonoa 2 - Lunetea's Veil	PC	Jump'n'Run	2+	06-07/03
Oddworld: Munch's Oddysee	PC	Jump'n'Run	2	06-07/03
Wario World	PC	Jump'n'Run	2	08-09/03

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

1	VIVENDI	PC
	AGE OF MYTHOLOGY	
1	MICROSOFT	PC
	CIVILIZATION 3	
1	ATARI	PC
	PIKMIN	
1-	NINTENDO	PC
	DIE SIMS	
2+	ELECTRONIC ARTS	PC

SIMULATION



FALCON 4.0

1-	HASBRO	PC
	FREELANCER	
1-	MICROSOFT	PC
	IL-2 FORGOTTEN BATTLES	
1-	UBISOFT	PC
	EUROFIGHTER TYPHOON	
1-	RAGE	PC
	AQUANOX 2: REVELATION	
2-	KOCH MEDIA	PC

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK

1	SONY	PC
	JAK & DAXTER	
1	SONY	PC
	SUPER MARIO SUNSHINE	
1-	NINTENDO	PC
	RAYMAN 3 - HOODLUM HAVOC	
1-	UBISOFT	PC
	SLY RACCOON	
1-	SONY	PC

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN - WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

THE GREAT ESCAPE

Level anwählen
Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein

Y B V X V B R X L X X X V

Alle Filme freischalten

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein

L L V X X B B V V X L B

Munition und Gesundheit

Dieser Code funktioniert erst, nachdem Sie im Besitz einer Pistole sowie eines Healthkits sind. Pausieren Sie eine aktuelle Mission und geben Sie folgende Tastenkombination zügig ein

V X L B L B X V L V V B A

THE HULK

Geben Sie die folgenden Cheats unter dem Punkt Code-Input-Screen im Optionsmenü des Spiels ein und aktivieren Sie diese. Die Codes besitzen für alle Versionen Gültigkeit. Doppelte Gesundheit für alle Gegner

- BRNGITN
- Doppelte Gesundheit für Hulk
- HLTHDSE
- Halbe Gesundheit für alle Gegner
- MMMYHLP
- High-Score zurücksetzen
- NMBTHIH
- Unverwundbarkeit für Hulk
- GMMSKIN
- Levelanwahl
- TRUBLVR
- Schneller regenerieren
- FLSHWND
- Unbegrenzt Continues
- GRNCHTR
- Rage-Anzeige stets aufgefüllt
- ANGMNGT
- Alle-Rätsel-sind-schon-gelöst-Cheat
- BRCESTN
- Gegner schneller neutralisieren
- FSTOFRY
- Hulk in Grau verwandeln
- JANITOR
- Desert-Battle-Art freischalten
- FIFTEEN
- Hulk-Movie-FMV-Art freischalten
- NANOMED
- Hulk-Transformed-Art freischalten
- SANFRAN
- Hulk-vs.-Hulk-Dogs-Art freischalten
- PITBULL

SPLASHDOWN 2

Alles freischalten
Geben Sie diesen Cheat im Warehouse-Menü ein und alle Strecken und Fahrer werden freigeschaltet. Das Timing ist etwas schwierig, aber mit etwas Geschick klappt es.

♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦



▲ ERSCHUMMELT: Mit dem richtigen Cheat stehen alle Fahrer parat.

RISE OF NATIONS

Während des Spielens [ENTER] drücken und einen der folgenden Cheats eingeben:

- Erreichte Ziele anzeigen
- cheat achieve
- KI-Status einstellen
- cheat ai [on/off/debug]
- Allianz mit [xx] eingehen
- cheat ally [xx]
- Zeige oder ändere Handelslevel von [xx]
- cheat commerce [Zahl][xx]
- KI für [xx] aktivieren
- cheat computer [xx]
- [xx] besiegen
- cheat defeat [xx]
- Alles töten
- cheat die
- [xx] töten
- cheat die [xx]
- Schwierigkeitsgrad von 0 bis 5 einstellen
- cheat diff [0-5]
- Ausgewählte Objekte in Warteschleife fertig stellen
- cheat finish
- KI für [xx] deaktivieren
- cheat human [xx]
- Treffen mit [xx]
- cheat meet [xx]
- Atombombe werfen
- cheat nuke
- Spiel pausieren
- cheat pause [0/1]
- Frieden mit [xx]
- cheat peace [xx]
- Kampfreichweiten anzeigen
- cheat ranges [0 or 1]
- 1.000 mehr von allen Ressourcen
- cheat resource all+1000

- Ganze Karte aufdecken
- cheat reveal
- Maschinengewehre um jede Hauptstadt der Menschen
- cheat save
- KI-Gegner ausschalten und Karte aufdecken
- cheat sandbox
- Zeige oder ändere Wissenschaftslevel von [xx]
- cheat science [Zahl][xx]
- Treffen mit [xx] deaktivieren
- cheat unmeet [xx]
- [xx] siegen lassen
- cheat victory [xx]
- [xx] den Krieg erklären
- cheat war [xx]
- Problemloses Siegen in den Epochen garantiert.

VIETCONG

Gehen Sie mit [A] oder [O] in die Konsole. Geben Sie dort einen der folgenden Cheats ein und bestätigen Sie jeweils mit [Enter].

- Prinzipiell einzugebender Basis-Cheat, der erst die nachfolgenden Cheats ermöglicht
- GIFTFROMPTERODON
- Unverwundbarkeit
- CHTKOSTEJ
- Lebensenergie auffüllen
- CHTHEAL
- Lebensenergie des ganzen Teams auffüllen
- CHTHEALTEAM
- Waffe x auswählen (x = 0 - 30)
- CHTWEAP x
- Munition auffüllen
- CHTAMMO
- Granaten
- CHTGRENADES
- Alle Schnellkämpfe freischalten
- CHTALLQF
- VC und NVA tragen Indiermasken
- CHTCANNIBALS
- Kamera hinter den Spieler setzen ein/aus
- CHT3PV 1/0
- Frame-Rate anzeigen ein/aus
- SHOWFPS 1/0
- Diverse Anzeigen ein/aus
- SHOWPROF 1/0
- Mit diesen Cheats sollten die U.S.-Streitkräfte keinerlei Probleme mehr mit Gegnern haben.

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Alles freischalten
Geben Sie im Cheat-Menü diesen Code ein:

watch_me_xplode

WORLD RACING

Geben Sie die Cheats einfach als Fahrernamen ein.

- Alle Strecken und Fahrzeuge im Einzelspieler-Modus: ALLUCANGET
- Alle Strecken und Fahrzeuge im Mehrspieler-Modus: FULL HOUSE
- Die Codes funktionieren auf den PC-, Xbox- und PS2-Versionen.

WWE CRUSH HOUR

Demolition Derby Mode freischalten
Um den Demolition-Derby-Modus freizuschalten, müssen Sie einen Durchgang im Exhibition-Modus ohne den Einsatz irgendwelcher Waffen gewinnen.

Alles Level anwählen
Beenden Sie den Season-Modus um alle Levels anwählen zu können.

WWE-Schwergewichts-Gürtel
Um den begehrten Gürtel zu erhalten, müssen Sie eine Saison mit einem "WWE RAW"-Charakter durchspielen.

WWE-Weltmeister-Gürtel
Um den begehrten Gürtel zu erhalten müssen Sie eine Saison mit einem "WWE Smackdown!"-Charakter durchspielen.

WWE-Schwergewichts-Weltmeister-Gürtel
Um den begehrten Gürtel zu erhalten, müssen Sie eine Saison mit einem "RAW"-Charakter durchspielen.

WWE-Weltmeister-Gürtel (Frauen)
Um den begehrten Gürtel zu erhalten, müssen Sie eine Saison mit einem weiblichen Charakter durchspielen.

TIPP DES MONATS

TRON 2.0

Während des Spiels [T] drücken und einen der folgenden Codes eingeben:
Volle Energie, maximale Lebensenergie, alle Waffen

- mptears
- Volle Energie, maximale Lebensenergie, alle Waffen
- mpkfa
- Maximale Lebensenergie
- mphealth
- God-Modus (Unverwundbarkeit)
- mpgod
- Volle Energie
- mpanno
- Alle Waffen
- mpguns

FREEDOM FIGHTERS: MEHRSPIELER-TIPPS



▲ **SPANNEND:** Während sich der russische Offizier in Sicherheit wägt, erobern die Amerikaner gerade seinen zweiten Bunker.

DIE SPIELREGELN

Beim Mehrspieler-Modus von "Freedom Fighters" gewinnt das Spieler-Team, das seine Flagge am längsten an einem Mast geheist hat. Bevor Sie Ihre Leute kommandieren können, müssen Sie allerdings einen Bunker einnehmen. Wo sich dieser befindet, erkennen Sie an großen gelben Pfeilen. Sobald Sie das leicht erhöhte Gebäude mit Ihrer Hauptfigur gestürmt haben, erscheinen Ihre Kameraden. Ist Ihr Einsatzteam zusammengestellt, können Sie sich auf den Weg zur Flagge machen.

SCHILDER BEACHTEN

Wenn Sie das Mehrspieler-Duell zum ersten Mal starten, fällt die Orientierung auf den neuen Level-Karten relativ schwer. Damit Sie nicht völlig planlos nach neuen Waffen oder nach der Flagge suchen müssen, haben die findigen Programmierer kleine Wegweiser an die Wände gesprüht. Halten Sie also besser die Augen offen, damit Sie den direktesten Weg zum Flaggenmast finden. Zum Formieren Ihrer Truppen benötigen Sie in diesem heiß umkämpften Gebiet jede Sekunde.

TRUPPE KOMPLETT BESETZEN

Sobald Sie einen Bunker erobert haben, erscheinen Ihre Kameraden an den Geschützen. Rekrutieren Sie so viele Soldaten wie möglich, nur dann erreicht Ihre Einheit die volle Kampfkraft. Wie viele Sie kommandieren können, erkennen Sie an den kleinen Kreisen unter Ihrer Energie-Leiste. Sie können nicht nur mit Ihrer Hauptfigur einen Bunker einnehmen. Zielen Sie einfach aus der Ego-Perspektive auf eine noch nicht besetzte Stellung und dirigieren Sie Ihre Kämpfer mit dem Befehl "Stellung verteidigen" dorthin. Sobald sich der erste Soldat auf dem Bunker befindet, gilt dieser als erobert.

BUNKER ÜBERNEHMEN

Wenn sich ein gegnerischer Spieler auf seinen Bunker zurückgezogen hat, ist es relativ schwer, die Stellung einzunehmen. Es gibt aber trotzdem eine recht wirkungsvolle Taktik. Schicken Sie einfach Ihre Truppe voraus, so dass die Widersacher abgelenkt sind. Suchen Sie sich dann eine gut geschützte Stellung in der Nähe und werfen Sie von hier aus Granaten oder Molotow-Cocktails auf die Anhöhe. Mit dieser Taktik kochen Sie jeden Geg-



▲ **IN DECKUNG:** Diesem Durchgang haben wir es zu verdanken, dass uns der aufmerksame Gegner nicht sieht. Von hier aus werfen wir brennende Molotow-Cocktails.



ner weich. Sobald Ihre Truppen die Plattform stürmen, gehört die feindliche Stellung Ihnen.

FEINDLICHE STELLUNGEN ORTEN

Auf dem weitläufigen Gelände kann es schon mal passieren, dass Sie auf einen falschen Bunker zustürmen. Den dort platzierten Maschinengewehren haben Sie meist nichts entgegensetzen. Hierfür haben sich die Programmierer eine kleine Orientierungshilfe einfallen lassen.

Leuchtet über dem Bunker ein gelber Pfeil, ist dieser nicht besetzt. Erstrahlt ein Stern über dem Gebäude, hat bereits ein gegnerisches Team Stellung bezogen. An der Farbe des Sterns erkennen Sie, welcher der vier Kontrahenten seine Männer von dort aus dirigiert.

GESCHÜTZSTELLUNGEN AN DER FLAGGE BESETZEN

Sobald Sie Ihre Flagge geheist haben, sollten Sie jeweils einen Ihrer Männer an den fest installierten Geschützstellungen platzieren. Eventuell auftauchenden Gegnern wird es angesichts dieser durchschlagskräftigen Waffen schwer fallen, das Gelände zu stürmen. Alternativ dazu können Sie



▲ **ÜBERLEGT HANDELN:** Ein falscher Befehl, und schon stürmen Ihre treuen Kämpfer auf den gegnerischen Bunker zu.

Ihre restlichen Kameraden rund um die Flagge herum aufstellen. Bis der Feind diese Verteidigungslinie geknackt hat, haben Sie schon einen ordentlichen Zeitvorsprung.

KEINE FALSCHEN KOMMANDOS GEBEN

Vor allem wenn Sie Ihre Truppen strategisch sinnvoll im Gelände verteilen wollen, ist es extrem wichtig, dass Sie keine falschen Kommandos geben. Vertauschen Sie zum Beispiel den Befehl "Stellung halten" mit dem Kommando "Angriff", greifen Ihre Mannen sofort an und Ihre ganze Strategie ist dahin. Prägen Sie sich also die Tastenkommandos gut ein.

DIE ZEIT IST ENTSCHEIDEND

Jedes Team bekommt nur dann Zeit gutgeschrieben, wenn seine eigene Flagge am Mast geheist ist. Je länger Sie also das Gebiet um die Flagge herum verteidigen können, desto näher kommen Sie dem Sieg.

Behalten Sie auch immer die Zeiten der Widersacher im Auge und bekämpfen Sie primär das Team, welches gerade in Führung ist. **MH**



▲ **SIEGESSICHER:** Sobald die Flagge geheist ist, beginnt der Countdown. Ist das Zeitlimit abgelaufen, gewinnen Sie diese Runde.

DEIN-GIRL



Auf der Suche nach deinem Traum-Girl musst du zuerst einige, manchmal auch verrückte, Abenteuer bestehen!
Wenn du es wagen willst sende **MGIRL235** an **82061**

LIEBES-SPRUECHE

Verliebt? Verführe mit den schönsten Liebesprüchen! Sende einfach **LIEBE235** per SMS an die **82061** und schon erhältst du die schönsten Liebesprüche der Welt. Es gibt auch verschiedene Kategorien: LUSTIG, TRAURIG, ENTFERNUNG, ...
Beispiel: **LIEBE235 LUSTIG**

WITZE

Gelangweilt? Traurig? Sende einfach den Text **WITZ235** per SMS an die **82061** und schon erhältst du die besten Witze der Welt. Es gibt auch verschiedene Kategorien: MANTA, BLONDINEN, MÄNNER, usw...
Beispiel: **WITZ235 FRAUEN**

BILDMITTEILUNGEN

So einfach geht's:

Sende **BILD235** und die Bestellnummer per SMS an die **82061**

Beispiel: **BILD235 3841**



Kompatible Handys:
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

BILDMITTEILUNGEN

Sende einfach **BILD235** und einen Suchbegriff an **82061** und schon erhältst du die Besten. Beispiele:
BILD235 TATTOO **BILD235 HEXE**

LOGOS

Sende einfach **LOGO235** und einen Suchbegriff an **82061** und schon erhältst du die Besten. Beispiele:
LOGO235 NO FEAR **LOGO235 LIEBE**

KLINGELTÖNE

Bestelle ganz einfach jegliches Lied: Sende **TON235 TITEL** oder **TON235 INTERPRET** per SMS an **82061**. Beispiele:
TON235 HEART BEAT **TON235 SCOOTER**

Jetzt kannst du **KLINGELTÖNE**, **LOGOS** und **BILDMITTEILUNGEN** jederzeit und ohne Bestellnr. bestellen!
SUCHMASCHINE
Ganz einfach jederzeit bestellen was du willst!

MEINEBILD

Erstelle deine eigenen Bildmitteilungen!

1. Wähle eine **BILDMITTEILUNG**
2. Denk dir einen Text aus
3. Sende **MBILD235 BESTELLNR.-BILD** **TEXT** an **82061**



Für dieses Bild schickst du **MBILD235 1020** (ich liebe dich) und sendest es an **82061**.

BILDMITTEILUNGEN



KLINGELTÖNE

NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - SAGEM - MOTOROLA - PHILIPS - SONYERICSSON - ALCATEL

So einfach geht's:
Sende **TON235** und Bestellnr. per SMS an **82061**. Beispiel: **TON235 7129**

Bestellnr.	Titel	Bestellnr.	Titel
7086	Für dich	7160	Crazy In Love
7133	Right Now	7280	I Will Follow You
7131	Ich kenne nichts	7133	Right Now
7282	Reamonn	6759	Fighter
7134	Anya Anytime Anywhere	7175	I Don't Think So
7133	Letzt du mich	7135	Get Busy
7022	Five Days	6848	Take Me Tonight
7125	Eine neue Liebe ist wie ein neu...	6526	Sk8er Boy
7295	Ab in den Süden	6937	Hip Teens Don't Wear Blue Jeans
6861	Rock My Life	7272	Four Minutes Warning
6995	Wer Liebe lebt	7021	Jogi
7009	Wunder geschehen	7178	Bounce
6901	Alles nur geklaut	7264	Never Leave You
6903	Alles aus Liebe	7205	Maria (I Like You)
7281	Stress	6756	Stuck
6863	Girl 4 Day	7206	The Magic Key
6905	We Have A Dream	7208	Every Single Star

Die MOVILSPIDER Hitliste

1. Aicha	Bestellnr. 7129	2 Fast 2 Furious	Bestellnr. 7120
2. In The Shadows	Bestellnr. 7166	5. Friends	Bestellnr. 5528
3. Burger Dance	Bestellnr. 7283	6. Bassdusche	Bestellnr. 7087

Bestellnr.	Titel	Bestellnr.	Titel
7132	Garantierter III	7134	Spiel mir das Lied vom Tod - KINO
7169	Guten Tag	7186	Mission Impossible - KINO
7278	We Got The Power	7304	Zwei gloriole Halunken - KINO
6950	Maribana ist nicht gut	7186	Shin Chan - TV
6995	You Drive Me Crazy	7186	Krieg der Sterne - KINO
6868	Herz aus Glas	5809	Terminator
7032	Weil i di mag	7198	Das Boot - KINO
7084	Gefühle	6617	8 Miles - KINO
6950	It's Over Now	6637	Daredevil (Bring Me To Life) - KIN.
7253	Ich denk an dich	6282	Chihuahua - TV
6994	I Don't Know How To Love Me	6284	Charmed (How Soon Is Now?) - TV
7083	Wo willst du hin	7197	Sessamstrasse - TV
6881	The Gift	7117	Starkys und Hutch - TV
6924	Dschinghis Khan	7183	Der letzte Mohikaner - KINO
6927	Now Or Never	5405	Rocky - KINO

LOGOS

NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

So einfach geht's:
Sende einfach **LOGO235** und die Bestellnr. per SMS an die **82061**

Beispiel: **LOGO235 1264**

Bestellnr.	Titel	Bestellnr.	Titel
1284	0873	0471	
1177	1255	0732	
0838	1146	0889	
0911	0892	1254	
1104	1092	1265	
1205	0942	1102	
0910	1257	0147	

LOGO-WERKSTATT

Erstelle deine eigenen Logos!!

1. Denk dir einen Text aus.
2. Wähle einen SCHRIFT-TYP.
3. Wähle ein MINI-LOGO (Optional).
4. Sende **MLOGO235 TEXT BESTELLNR.** **SCHRIFT** **ALLERLOGO-LOGO** an **82061**



Schrift-Typ	Mini-Logo
Peter	320 303 311
105	319 302 301
Peter	304 306 317
103	318 342 307
Peter	331 324 310
108	352 308 326
Peter	
104	

JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY (EINSTEIGERTIPPS)



▲ GEFÄHRLICH: Diese Kampf-Droiden senken nur für wenige Sekunden ihren undurchdringbaren Schutzschild.

REGELMÄßIG SPEICHERN

Bei diesem Spiel können Sie jederzeit und so oft Sie wollen den Spielstand sichern. Nutzen Sie diese Möglichkeit regelmäßig. Oft erwarten Sie nämlich haarige Sprung-Passagen, bei denen bereits ein falscher Schritt zum Game-over führt.

WAFFEN DER GEGNER BENUTZEN

In manchen Welten sind die Stationen zum Laden der Waffen-Energie rar. Hier empfiehlt es sich, den Waffentyp zu wählen, der von den meisten Widersachern benutzt wird. Sobald die Unholde erledigt sind, können Sie deren Baller-männer einsammeln und somit Ihre eigene Waffen-Energie aufladen. Damit geht Ihnen auch während längerer Passagen niemals die Munition aus.

STATIONÄRE GESCHÜTZE

An manchen Stellen im Spiel treffen Sie auf besonders viele Sturmtruppen. Diese lassen sich nur schwer mit dem Handblaster oder mit dem Laserschwert eliminieren. Meist kosten Sie solche Auseinandersetzungen einiges an wertvoller Lebensenergie. Halten Sie an solchen Punkten besser nach stationären Geschützen Ausschau. Diese haben eine hohe Schussfrequenz, mit der Sie sich selbst gegen ein ganzes Bataillon Unholde zur Wehr setzen können.

MACHTEVERTEILUNG

Nach jeder erfolgreich absolvierten Mission dürfen Sie einen Erfahrungspunkt auf diverse Attribute verteilen. Zur Auswahl stehen Fähigkeiten der hellen und der dunklen Seite der Macht. Grundsätzlich ist es egal, für welche Seite Sie sich entscheiden – bilden Sie aber auf jeden Fall zuerst die Heil-Fähigkeiten beider Seiten aus. In Situationen, in denen keine Heil-Rationen in Reichweite sind, können Ihnen diese Mächte das Leben retten.

VORSICHT BEIM WERFEN DES LASERSCHWERTS

Wenn Sie das Laserschwert auf Ihre Gegner schleudern, richtet es gewalti-



▲ GEFAHR: Treffen Sie auf einen bösen Sith-Jedi, sollten Sie immer genügend Abstand halten und nur schnelle Angriffe starten. Bei diesem hier hatten wir mit dieser Taktik Erfolg.

gen Schaden an. Jedoch gibt es auch Gegner-Typen, die resistent sind gegen einen solchen Angriff. Vor allem bei Kampf-Droiden, die einen Schutzschild haben, sollten Sie vorsichtig vorgehen. Sobald deren Schutzschild aktiviert ist, prallt Ihre Waffe wirkungslos ab und kommt manchmal auch nicht automatisch zu Ihnen zurück. Warten Sie deshalb, bis die Blech-Unholde das Energiefeld deaktiviert haben, bevor Sie Ihren waghalsigen Angriff starten.

DAS SPEEDER-BIKE-RENNEN

Bei diesem rasanten Hochgeschwindigkeits-Rennen sollten Sie sich zunächst mit der Steuerung vertraut machen. Sie lenken mit der Maus, die Bremsen finden Sie standardmäßig auf der S-Taste und ein zusätzlicher Turbo-Boost steht auf der W-Taste zur Verfügung. Mit dem Mousrad können Sie zwischen zwei Waffen wählen. Entweder schlagen Sie Ihre Verfolger mit dem Laserschwert nieder oder schießen sie mit dem Blaster von ihren Fahrzeugen. Verlieren Sie dabei aber nie die Strecke aus den Augen. Eine Kollision mit einem Gebäude oder einer Felswand hätte katastrophale Folgen.



▲ MÄCHTIG: Mit Ihren seherischen Fähigkeiten erkennen Sie sogar Steine, die sich aus der Wand ziehen lassen.

DER KAMPF MIT DEN SITH-JEDIS

Die größte Herausforderung im Spiel sind die schwierigen Laserschwert-Duelle gegen die gefährlichen Sith-Jedis. Kommen Sie den bösen Buben keinesfalls zu nahe und halten Sie Ihr gleißendes Leuchtkondom bereit – mit Schusswaffen können Sie gegen den Widersacher sowieso nichts ausrichten. Geben Sie am besten einige Schläge ab und gehen dann wieder auf Distanz. Zusätzlich verhilft Ihnen ein Macht-Schub zum Sieg – er wirft den Gegner zu Boden und verschafft Ihnen wertvolle Angriffs-Sekunden.

MACHT-KRÄFTE RICHTIG EINSETZEN

Oft scheint Sie das Spiel in eine Sackgasse zu manövrieren. In diesem Fall helfen Ihnen Ihre Jedi-Kräfte weiter. Beobachten Sie einfach Ihr Fadenkreuz und suchen Sie damit Wände, Container oder Steinplatten ab – sobald sich Ihre Zielhilfe blau verfärbt, lässt sich das jeweilige Objekt mit Hilfe der Macht manipulieren. Probieren Sie einfach die Schub- oder Zug-Macht aus. Meist lässt sich damit ein neuer Durchgang öffnen. Einige dieser Objekte lassen sich auch mit Hilfe der Macht sichtbar machen.

MM



▲ RITTMEISTER: Auf dem Rücken eines Taun Tauns reiten wir über die verschneiten Ebenen des Eis-Planeten Hoth.

JAK 2: RENEGADE

KAMPFTIPPS

Wenn Sie von mehreren Krimzon-Wachen oder ballern den Metallschädeln angegriffen werden, bewahren Sie Ruhe und erledigen ganz cool einen nach dem anderen. Springen Sie nicht ständig in die Luft, denn erfahrungsgemäß werden Sie von Gegnern öfter getroffen, wenn Sie springen. Bleiben Sie deswegen auf dem Boden und versuchen Sie, den Schüssen mit Seitwärtsschritten, Rollen und Weitsprüngen auszuweichen.

DIE WIRBEL-SCHUSS-COMBO

Mit Ihrem gelben Einzelschussgewehr können Sie eine sehr wirkungsvolle Attacke ausführen. Drücken Sie am Boden oder im Sprung die Kreistaste, Jak macht dann eine Wirbelattacke. Betätigen Sie kurz danach (fast gleichzeitig) die Schusstaste. In der Drehung schießt das Gewehr schneller als sonst und trifft auf diese Weise mehrere nahe stehende Gegner. Deswegen sollten Sie diese Attacke gerade dann einsetzen, wenn eine Truppe von Wachen oder ein Metallschädel-Rudel Sie angreift. Doch auch bei so manchem Endgegner hat sich diese Taktik bewährt.

METALLSCHÄDEL MIT SCHILD

Bei den kupferfarbenen Precursor-Ruinen in der Nähe des Waldes treffen Sie auf zweibeinige Metallschädel, die sich mit einem Energieschild schützen. Auch hier dürfen Sie nicht auf Ihr Glück vertrauen und wild hüpfend durch die Gegend ballern. Gehen Sie mit Bedacht vor: Stellen Sie sich in sicherer Entfernung vor den Metallschädel und warten Sie, bis er sein Schild senkt. Springen Sie sofort hoch in die Luft (Doppelsprung) und seine Schüsse werden ins Leere gehen. Aus der Luft schießen Sie zurück und treffen den ungeschützten Gegner.



▲ **LENK' MIT:** Um beim Grinden auf einem gebogenen Rohr nicht abzustürzen, lenken Sie in die Richtung des Rohrverlaufs.



▲ **FEUERKREISEL:** Werden Sie von mehreren Gegnern gleichzeitig angegriffen, wehren Sie sich mit dem Wirbel-Schuss.

SO GRINDEN SIE RICHTIG

An einigen Stellen müssen Sie das Grinden mit dem Jet-Board blind beherrschen. Vor allem diejenigen, die an die "Tony Hawk's Pro Skater"-Steuerung gewöhnt sind, sollten folgenden Rat verinnerlichen. Wenn Sie mit dem Board über Rohre mit Ecken und Kurven grinden wollen, folgen Sie mit Ihren Lenkbewegungen dem Verlauf des Rohrs. Kommen Sie beispielsweise an einen Linksknick, lenken Sie nach links. Nach dem Knick drücken Sie den Stick wieder nach vorne.

GLEITERRENNEN

Bei den Gleiterrennen im Stadion oder beim Wettkampf gegen Erol ist eine gute Kurventechnik sehr wichtig. Die kleinen Rennfahrzeuge haben eine hilfreiche Hüpf-Funktion, die Sie mit **L3** oder **R3** aktivieren. Der Minisprung leistet vor allem in Kurven gute Dienste: Möchten Sie in einer Kurve einen Ring durchfliegen und merken dabei, dass Sie zu schnell sind und nach draußen getragen werden, drücken Sie kurz vor dem Ring die Sprungtaste. Der Gleiter wird sich ein kleines Stück nach innen bewegen und mit etwas Glück erwischen Sie den Ring noch. Auch beim Einsammeln der violetten Boost-Extras bei Gleiterrennen hat sich diese Technik bewährt.

DIE RÄTSEL IN MAR'S GRABMAL

Im Raum, in dem die Käfer von der Decke fallen, schließt sich vor Ihrer Nase eine Tür, die Sie wieder öffnen müssen. Nur wie? Sobald die Käfer herabgefallen sind, liegen sie zappelnd auf dem Rücken. Drei der Käfer haben einen rot glimmenden Fleck auf dem Bauch.



▲ **SPRUNGHAF:** Orientieren Sie sich bei diesem Test an Jaks Schatten, um auf den richtigen Kacheln zu landen.



▲ **KURSKORREKTUR:** In dieser Situation machen Sie mit L1 einen Sprung, um den Ring doch noch zu erwischen.

Merken Sie sich die markierten Käfer und schlagen Sie diese mit Fauststoß oder Wirbelattacke. Treffen Sie den richtigen Käfer, fliegt er zur Tür. Treffen Sie den falschen, verlieren Sie Energie.

Später müssen Sie über bunte, frei schwebende Kacheln hinweg einen tiefen Abgrund überwinden. Sobald Sie den Bodenschalter betätigen haben und die Kacheln erschienen sind, blinken in regelmäßigen Abständen bestimmte Kacheln, auf die Sie springen müssen. Sie können nun stehen bleiben und sich jede einzelne der leuchtenden Platten merken. Einfacher ist es jedoch, wenn Sie gleich nach dem ersten Blinken auf die jeweilige Kachel springen, hier auf das nächste Blinken warten, weiterspringen usw.

Weniger gefährlich, aber trotzdem sehr knifflig ist der Raum mit den klingenden Grabsteinen. Hier müssen Sie Memory nach Gehör spielen. Schlagen Sie einen Stein und merken Sie sich dessen Melodie. Nun müssen Sie den dazugehörigen Stein finden, der dieselbe Melodie spielt. Schlagen Sie den falschen Stein, müssen Sie erneut zwei passende suchen.

FAHRZEUG-MISSIONEN

Einige Aufgaben, wie die Befreiung der Lurker oder die Zerstörung der Höllenkreuzer erledigen Sie in einem Gleiter. Da die Krimzon-Wachen und die automatischen Geschütze Sie dabei heftig unter Beschuss nehmen, sollten Sie den Gleiter wechseln, sobald er brennt. Am besten fliegen Sie neben ein anderes Schwebefahrzeug, springen von Ihrem demolierten Gleiter ab und drücken schon im Sprung die Dreieck-Taste, um das neue, unbeschädigte Fahrzeug zu "entern".

CG



▲ **DANEKEN:** Sobald der Gegner seinen Schild senkt, springen Sie in die Luft und feuern eine Lasersalve auf ihn ab.

IM NÄCHSTEN HEFT...



TRUE CRIME

▲ **GANGSTER-JAGD:** Knallharter Polizeieinsatz in Los Angeles im Test.

AB 5. NOVEMBER AM KIOSK!



HALF-LIFE 2

▲ **ALIEN-JAGD:** Die Shooter-Sensation des Jahres wird testfähig.



PES 3 VS. FIFA 2004

▲ **LEDER-JAGD:** Die Fußball-Giganten kicken um die VGA-Krone.



WEITERE HITS:

CALL OF DUTY

VERDIENSTORDEN: Ergreifende Kampfeinsätze im Zweiten Weltkrieg.

BAPHOMET'S FLUCH 3

RATSELHAFT: Die große Hoffnung für alle Freunde gediegener Adventures.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

BLEIFUSS: Noch nie sahen Straßenrennen so gut aus.

VIDEO GAMES
aktuell

TOP
News
Tests
Tipps

1€
nur

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (0,12/Min.)

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH

Max-Planck-Straße 15 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schwell (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Thomas Seidl (sz, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Craul (cg), Sven Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

POF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karl Stumpf

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 1 vom 01.02.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

ass vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement 12,00 (Inland), 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 SFR

Abonnement-Preis inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und

Ausland: 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Deutsche Bank Öffentl. BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829

Österreich: Bank Austria Bregenz BLZ 12000, Kto. 501-326674/00

Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würtzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgebühren.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewöhnlichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, oder die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert kritisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.



- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW)

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

DVD VISION **play**

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolluf-Bahnhof

Schweiz: Gaiserswaldstraße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (0,12/Min.)

Erreichbar: Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr, Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de

MAX PAYNE™ 2

THE FALL OF MAX PAYNE™

A FILM NOIR LOVE STORY

"NOCH SPEKTAKULÄRER"

PC GAMES



WWW.MAXPAYNE2.DE

PC
CD





- [illegible]

- [illegible]



Logos:** NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45), ME45, MT950, CL50, C55, S55, SAMSUNG, ALCATEL ***Bildschirmungen:** alte NOKIA (außer 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45), ME45, MT950, CL50, C55, S55 ***Klingelöne:** alte NOKIA (außer 5110), Sagem, Ericsson, Samsung, Alcatel, Philips (825-825 oder neuer) Mit & Siemens (C45, S45), ME45, MT950, CL50, C55, S55 und neue. Alle Klingelöne auch für Siemens, Motorola, Alcatel, Panasonic mit Tonleiter & Tonerler & Nokia Karppell TRUM & 3 EMIO Handy ***Polyphone Klingelöne:** NOKIA, SAMSUNG, SENGJAN, MOTOROLA, SHARP PHASONSIC, SAGEM, SONY-ERICSSON *Farbige Logos:** NOKIA 3300, 3510, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250, 7910